

804247 - DMOB - Dispositius Mòbils

Unitat responsable: 804 - CITM - Centre de la Imatge i Tecnologia Multimèdia
Unitat que imparteix: 804 - CITM - Centre de la Imatge i Tecnologia Multimèdia
Curs: 2017
Titulació: GRAU EN DISSENY I DESENVOLUPAMENT DE VIDEOJOC (Pla 2014). (Unitat docent Obligatòria)
GRAU EN DISSENY I DESENVOLUPAMENT DE VIDEOJOC (Pla 2014). (Unitat docent Obligatòria)
Crèdits ECTS: 6 Idiomes docència: Català, Anglès

Professorat

Responsable: Juan-Luis Gorricho
Altres: Juan-Luis Gorricho
Francesc Oller

Requisits

coneixements de programació

Competències de la titulació a les quals contribueix l'assignatura

Genèriques:

CGFC4VJ. Aplicar els procediments algorítmics bàsics de les tecnologies informàtiques per a dissenyar solucions a problemes, analitzant la idoneïtat i complexitat dels algorismes proposats.

CGFC5VJ. Dissenyar i utilitzar de forma eficient els tipus i estructures de dades més adequats a la resolució d'un problema relacionat amb el desenvolupament de videojocs.

Transversals:

01 EIN N3. EMPRENEDORIA I INNOVACIÓ - Nivell 3: Utilitzar coneixements i habilitats estratègiques per a la creació i gestió de projectes, aplicar solucions sistèmiques a problemes complexos i dissenyar i gestionar la innovació en l'organització.

Metodologies docents

Classes mixtes de teoria i pràctiques de programació

Objectius d'aprenentatge de l'assignatura

Dominar les eines per la programació d'aplicacions natives amb Android.

Hores totals de dedicació de l'estudiantat

| | | | |
|-----------------------|-----------------------------|-----|--------|
| Dedicació total: 150h | Hores grup gran: | 18h | 12.00% |
| | Hores grup mitjà: | 30h | 20.00% |
| | Hores grup petit: | 0h | 0.00% |
| | Hores activitats dirigides: | 12h | 8.00% |
| | Hores aprenentatge autònom: | 90h | 60.00% |

804247 - DMOB - Dispositius Mòbils

Continguts

| | |
|---|--|
| 1. Introducció d'Android | Dedicació: 20h Grup mitjà: 8h Aprenentatge autònom: 12h |
| Descripció: Fonaments de la programació amb Android. Components d'aplicació. Recursos d'aplicació. | |
| 2. Interfície d'usuari | Dedicació: 40h Grup mitjà: 16h Aprenentatge autònom: 24h |
| Descripció: Views, ViewGroups i Layouts. AdapterView i Adapters. Flux de pantalles: Activities. | |
| 3. Programació multi-fil i de les comunicacions | Dedicació: 40h Grup mitjà: 16h Aprenentatge autònom: 24h |
| Descripció: Threads, AsyncTask i TimerTasks. HttpURLConnection i JSON. RESTful Web Services. WebSockets. | |
| 4. Servei de Push | Dedicació: 30h Grup mitjà: 12h Aprenentatge autònom: 18h |
| Descripció: Broadcast Receivers. Services. Push Service. | |
| 5. Localització i multimèdia | Dedicació: 20h Grup gran: 8h Aprenentatge autònom: 12h |
| Descripció: Programació amb la llibreria de localització geogràfica. Programació de serveis multimèdia: foto, audio i video. | |

804247 - DMOB - Dispositius Mòbils

Sistema de qualificació

Examen parcial: 25%
Lliurement de 3 pràctiques: 40% (15%+15%+10%)
Participació i actitud d'aprenentatge: 10%
Examen final: 25%

Hi ha l'opció de re-avaluació de l'assignatura, només es re-avaluen els continguts teòrics de l'assignatura, és a dir, el 20% de continuada + el 25% de l'examen final, queda exclòs de re-avaluació el 40% de la qualificació de les pràctiques.

Bibliografia

Bàsica:

Meier, Reto. Professional Android 4 application development. Indianapolis: John Wiley & Sons, 2012. ISBN 9781118102275.