

```
@font-face{ font-family:'Glyphicons Halflings'; src:url("/content/assets/fonts/bootstrap/glyphicons-halflings-regular.eot"); src:
url("/content/assets/fonts/bootstrap/glyphicons-halflings-regular.eot?#iefix") format("embedded-opentype"),
url("/content/assets/fonts/bootstrap/glyphicons-halflings-regular.woff2") format("woff2"),
url("/content/assets/fonts/bootstrap/glyphicons-halflings-regular.woff") format("woff"),
url("/content/assets/fonts/bootstrap/glyphicons-halflings-regular.ttf") format("truetype"),
url("/content/assets/fonts/bootstrap/glyphicons-halflings-regular.svg#glyphicons_halflingsregular") format("svg") }
```



Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos (docencia en inglés)

CENTRO DE LA IMAGEN Y LA TECNOLOGÍA MULTIMEDIA (CITM)

Con el grado en **Diseño y Desarrollo de Videojuegos** te formarás como profesional capacitado para conceptualizar, diseñar y programar videojuegos y contenidos dirigidos al mundo digital interactivo, aptos para difundirse en diferentes plataformas y dispositivos móviles. El plan de estudios se ha diseñado para que adquieras las competencias multidisciplinares que intervienen en la creación de videojuegos y materiales interactivos, con una sólida base científica en las tecnologías implicadas, la programación con múltiples plataformas, el diseño artístico y gráfico, la modelización y la animación en 2D y 3D. Al terminar el grado, habrás desarrollado diferentes proyectos de videojuego de forma individual y en grupo, adquirirás un amplio conocimiento de la industria y conocerás las claves de la emprendeduría, así como los sistemas de financiación y monetización propios del sector, a partir de la participación activa de las diferentes empresas que participan.

Con contenidos y docencia realizada 100% en inglés e impartidos en **Barcelona**.

DATOS GENERALES

Duración

4 cursos académicos

Tipos de docencia

Presencial

Nota de corte del curso 2025-2026

5,000

Idiomas

Inglés

Información sobre el [uso de lenguas en el aula y los derechos lingüísticos de los estudiantes](#).

Precios y becas

6360 € (por año académico) [Consulta el porcentaje de minoración en función de la renta \(becas y modalidades de pago\)](#).

Lugar de impartición

[Centro de la Imagen y la Tecnología Multimedia \(CITM\)](#)

Título oficial

[Inscrito en el registro del Ministerio de Educación, Cultura y Deporte](#)

ACCESO

Plazas de nuevo ingreso

30

Código de preinscripción

31083

Plazas de cambio de estudios

1

Nota de corte del curso 2025-2026

5,000. [Notas de corte](#)

Ponderaciones PAU

[Tabla de ponderaciones de las materias para la fase específica](#)

Cómo acceder

[Todas las vías de acceso, preinscripción y matrícula](#)

Convalidaciones de créditos de CFGS

[Consulta el buscador de estudios universitarios del Canal Universidades de la Generalitat de Catalunya](#)

Legalización de documentos

Los documentos expedidos por estados no miembros de la Unión Europea ni firmantes del Acuerdo sobre el espacio económico europeo tienen que estar [legalizados por vía diplomática o con correspondiente apostilla](#).

PLAN DE ESTUDIOS		
Asignaturas	créditos ECTS	Tipo
PRIMER CURSO		
Arquitectura y Sistemas Operativos	6	Obligatoria
Arte Conceptual	6	Obligatoria
Física	6	Obligatoria
Fundamentos del Diseño	6	Obligatoria
Industria de los Videojuegos	6	Obligatoria
Matemáticas	6	Obligatoria
Modelado 3D	6	Obligatoria
Programación I	6	Obligatoria
Programación II	6	Obligatoria
Proyecto I	6	Obligatoria
SEGUNDO CURSO		
Animación 2D	6	Obligatoria
Desarrollo de Videojuegos	6	Obligatoria
Diseño de Videojuegos I	6	Obligatoria
Empresa	6	Obligatoria
Escenarios 3D	6	Obligatoria
Física II	6	Obligatoria
Interacción y Diseño de Interfaces	6	Obligatoria
Matemáticas II	6	Obligatoria
Narrativa Audiovisual	6	Obligatoria
Proyecto II	6	Obligatoria
TERCER CURSO		
Animación 3D	6	Obligatoria

Asignaturas	créditos ECTS	Tipo
Audio Digital	6	Obligatoria
Diseño de Videojuegos II	6	Obligatoria
Dispositivos Móviles	6	Obligatoria
Distribución Digital y Marketing	6	Obligatoria
Gamificación	6	Obligatoria
Inteligència Artificial	6	Obligatoria
Motores de Videojuegos	6	Obligatoria
Proyecto III	6	Obligatoria
Realidad Virtual y Aumentada	6	Obligatoria
CUARTO CURSO		
Análisis de Datos	6	Obligatoria
Comunicación y Liderazgo	6	Obligatoria
Financiación y Modelos de Negocio	6	Obligatoria
Redes y Juegos Online	6	Obligatoria
Animación Documental	6	Optativa
Animación y Stop Motion	6	Optativa
Arte Generativo con Processing	6	Optativa
Arte Generativo con Processing	6	Optativa
Desarrollo de Videojuegos para Dispositivos Móviles	6	Optativa
Diseño de Juegos Serios	6	Optativa
Diseño de Niveles	6	Optativa
Diseño de Serious Games	6	Optativa
Diseño de Sonido Avanzado	6	Optativa
Emprededuría y Innovación Tecnológica	6	Optativa
Entornos 3D	6	Optativa
Fotogrametría	6	Optativa
Fundamentos, Diseño y Edición Sonora	6	Optativa
Gestión de Comunidades Virtuales	6	Optativa
Laboratorio de Creación	6	Optativa
Laboratorio de Creación	6	Optativa
Laboratorio de Creatividad 360	6	Optativa
Modelado y Animación 3D Avanzada	6	Optativa
Modelado y Animación 3D Avanzada	6	Optativa
Narrativa en Tiempo Real	6	Optativa
Narrativa en Tiempo Real	6	Optativa
Postproducción y Efectos Visuales	6	Optativa
Prácticas Externas en Empresa	12	Optativa
Producción Transmedia	6	Optativa

Asignaturas	créditos ECTS	Tipo
Producción Transmedia	6	Optativa
Programación Gráfica Avanzada	6	Optativa
Proyecto Avanzado de Empresa	6	Optativa
Stop Motion	6	Optativa
Visualización de Datos	6	Optativa
Visualización de Datos	6	Optativa
Trabajo de Fin de Grado	12	Proyecto

SALIDAS PROFESIONALES

Salidas profesionales

Al acabar el grado, habrás desarrollado diferentes proyectos de videojuego de forma individual y en grupo, habrás adquirido un amplio conocimiento de la industria del sector y conocerás las claves del emprendimiento, así como los sistemas de financiación y monetización propios del sector, a partir de la participación activa de las diferentes empresas que participan.

Una vez finalizada tu formación, podrás desarrollar tu carrera profesional como:

- Experto/a en desarrollo de videojuegos y entornos virtuales interactivos.
- Experto/a en programación de experiencias narrativas en tiempo real.
- Programador/a de apps.
- Diseñador/a de videojuegos.
- Productor/a de videojuegos.
- Artista técnico.
- Artista 3D.
- Animador/a 2D y 3D para videojuegos y contenidos digitales.
- Analista de datos de videojuegos.
- Control de calidad, *testing y balance.
- Consultor/a en ludificación (*gamification).

SELLOS DE CALIDAD



ORGANIZACIÓN ACADÉMICA: NORMATIVAS, CALENDARIOS

Calendario académico

[Calendario académico de los estudios universitarios de la UPC](#)

Normativas académicas

[Normativa académica de los estudios de grado de la UPC](#)

Acreditación y reconocimiento de idiomas

Los estudiantes de grado deben acreditar la competencia en una tercera lengua para obtener el título de grado. [Certifica tu nivel de idiomas.](#)