UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE CATALUNYA
BARCELONATECH

Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos (docencia en inglés)

Con el grado en **Diseño y Desarrollo de Videojuegos** te formarás como profesional capacitado para conceptualizar, diseñar y programar videojuegos y contenidos dirigidos al mundo digital interactivo, aptos para difundirse en diferentes plataformas y dispositivos móviles. El plan de estudios se ha diseñado para que adquieras las competencias multidisciplinarias que intervienen en la creación de videojuegos y materiales interactivos, con una sólida base científica en las tecnologías implicadas, la programación con múltiples plataformas, el diseño artístico y gráfico, la modelización y la animación en 2D y 3D. Al terminar el grado, habrás desarrollado diferentes proyectos de videojuego de forma individual y en grupo, adquirirás un amplio conocimiento de la industria y conocerás las claves de la emprendeduría, así como los sistemas de financiación y monetización propios del sector, a partir de la participación activa de las diferentes empresas que participan.

Con contenidos y docencia realizada 100% en inglés e impartidos en **Barcelona**.

DATOS GENERALES

Duración
4 años

Tipos de docencia
Presencial

Nota de corte del curso 2023-2024
7,908

Idiomas
Inglés

Información sobre el uso de lenguas en el aula y los derechos lingüísticos de los estudiantes.

Precios y becas
6360 € (por año académico)Consulta el porcentaje de minoración en función de la renta (becas y modalidades de pago).

Lugar de impartición
Centro de la Imagen y la Tecnología Multimedia (CITM)

Título oficial
Inscrito en el registro del Ministerio de Educación, Cultura y Deporte

ACCESO

Plazas nuevo ingreso
30

Plazas cambio de estudios
1

Código de preinscripción
31083

Nota de corte del curso 2023-2024
7,908. Notas de corte

Ponderaciones PAU

Tabla de ponderaciones de las materias para la fase específica

Cómo acceder

Todas las vías de acceso, preinscripción y matrícula.

Convalidaciones de créditos de CFGS

Consulta el buscador de estudios universitarios del Canal Universidades de la Generalitat de Catalunya

Legalización de documentos

Los documentos expedidos por estados no miembros de la Unión Europea ni firmantes del Acuerdo sobre el espacio económico europeo tienen que estar legalizados por vía diplomática o con correspondiente apostilla.

SALIDAS PROFESIONALES

Salidas profesionales

Al acabar el grado, habrás desarrollado diferentes proyectos de videojuego de forma individual y en grupo, habrás adquirido un amplio conocimiento de la industria del sector y conocerás las claves del emprendimiento, así como los sistemas de financiación y monetización propios del sector, a partir de la participación activa de las diferentes empresas que participan.

Una vez finalizada tu formación, podrás desarrollar tu carrera profesional como:

- Experto/a en desarrollo de videojuegos y entornos virtuales interactivos.
- Experto/a en programación de experiencias narrativas en tiempo real.
- Programador/a de apps.
- Diseñador/a de videojuegos.
- Productor/a de videojuegos.
- Artista técnico.
- Artista 3D.
- Animador/a 2D y 3D para videojuegos y contenidos digitales.
- Analista de datos de videojuegos.
- Control de calidad, *testing y balance.
- Consultor/a en ludificación (*gamification).

ORGANIZACIÓN ACADÉMICA: NORMATIVAS, CALENDARIOS

Calendario académico

Calendario académico de los estudios universitarios de la UPC

Normativas académicas

Normativa académica de los estudios de grado de la UPC

Acreditación y reconocimiento de idiomas

Los estudiantes de grado deben acreditar la competencia en una tercera lengua para obtener el título de grado. Certifica tu nivel de idiomas.

Centro de la Imagen y la Tecnología Multimedia (CITM)

PLAN DE ESTUDIOS

Asignaturas	créditos ECTS	Tipo
PRIMER CURSO		
Arquitectura y Sistemas Operativos	6	Obligatoria
Arte Conceptual	6	Obligatoria
Física	6	Obligatoria

Asignaturas	créditos ECTS	Tipo
Fundamentos del Diseño	6	Obligatoria
Industria de los Videojuegos	6	Obligatoria
Matemáticas	6	Obligatoria
Modelado 3D	6	Obligatoria
Programación I	6	Obligatoria
Programación II	6	Obligatoria
Proyecto I	6	Obligatoria
SEGUNDO CURSO		
Animación 2D	6	Obligatoria
Desarrollo de Videojuegos	6	Obligatoria
Diseño de Videojuegos I	6	Obligatoria
Empresa	6	Obligatoria
Escenarios 3D	6	Obligatoria
Física II	6	Obligatoria
Interacción y Diseño de Interfaces	6	Obligatoria
Matemáticas II	6	Obligatoria
Narrativa Audiovisual	6	Obligatoria
Proyecto II	6	Obligatoria
TERCER CURSO		
Animación 3D	6	Obligatoria
Audio Digital	6	Obligatoria
Diseño de Videojuegos II	6	Obligatoria
Dispositivos Móviles	6	Obligatoria
Distribución Digital y Marketing	6	Obligatoria
Gamificación	6	Obligatoria
Inteligència Artificial	6	Obligatoria
Motores de Videojuegos	6	Obligatoria
Proyecto III	6	Obligatoria
Realidad Aumentada	6	Obligatoria
CUARTO CURSO		
Análisis de Datos	6	Obligatoria
Animación y Stop Motion	6	Optativa
Arte Generativo con Processing	6	Optativa
Comunicación y Liderazgo	6	Obligatoria
Diseño de Juegos Serios	6	Optativa
Diseño de Niveles	6	Optativa
Emprededuría y Innovación Tecnológica	6	Optativa
Financiación y Modelos de Negocio	6	Obligatoria

Asignaturas	créditos ECTS	Tipo
Fundamentos, Diseño y Edición Sonora	6	Optativa
Gestión de Comunidades Virtuales	6	Optativa
Laboratorio de Creación	6	Optativa
Laboratorio de Creatividad 360	6	Optativa
Modelado y Animación 3D Avanzada	6	Optativa
Narrativa en Tiempo Real	6	Optativa
Postproducción y Efectos Visuales	6	Optativa
Prácticas Externas en Empresa	12	Optativa
Producción Transmedia	6	Optativa
Programación Gráfica Avanzada	6	Optativa
Redes y Juegos Online	6	Obligatoria
Visualización de Datos	6	Optativa
Trabajo de Fin de Grado	12	Proyecto

Abril 2024. UPC. Universitat Politècnica de Catalunya · BarcelonaTech