

TÈCNiques DE PROGRAMACIÓ VISUAL EN VISUAL BASIC

Codi: 51121

Professora coordinadora: Dolors Ayala Vallespí

Departament: 723 Llenguatges i Sistemes Informàtics

Centre docent: E.T.S. d'Enginyeria Industrial de Barcelona

Objectius de l'assignatura:

Aprendre a dissenyar aplicacions amb interfícies d'usuari amigables. Aprendre el paradigma de programació orientada a esdeveniments. Reforçar els coneixements de programació fonamental i programació basada en objectes. Aprendre un nou llenguatge de programació: el Visual Basic 6.0.

Programa de l'assignatura:

Visual Basic:

- Entorn de programació Visual Basic 6.0
- Introducció al llenguatge BASIC
- Esdeveniments, propietats i controls
- Fitxers, entrada/sortida de dades i ús de Bases de Dades

Interacció persona-computador:

- Interfícies d'usuari
- Tasques bàsiques d'interacció
- Criteris d'usabilitat

Idioma de treball: català (introducció temari), català, castellà i anglès (laboratori)

Metodologia:

Les classes són bàsicament pràctiques amb una part de desenvolupament d'un projecte que serà semipresencial.

Sistema d'avaluació:

Durant el curs caldrà entregar 3 exercicis individuals. També caldrà desenvolupar un projecte, que es realitzarà en grups de dos estudiants, i que s'haurà de lliurar i presentar públicament a final de curs. Finalment, caldrà realitzar un treball individual d'avaluació d'una interfície a escollir, seguint les directrius indicades a les sessions corresponents. La nota final serà el resultat de:

$$NF = 0.4 * NP + 0.3 * \text{Max} (NP, NE) + 0.3 * NT$$

NE= nota dels exercicis

NP= nota del projecte

NT= nota del treball

Material docent:

Transparències amb conceptes i exemples. Enunciats d'exercicis i projectes. Apunts de la part d'usabilitat.

Bibliografia recomanada:

GARCÍA DE JALÓN, J.,; RODRÍGUEZ, J.I.; BRAZÁLEZ ,A.. Aprendre Visual Basic 6.0

CEBALLOS SIERRA, F.J., *Visual Basic. Cursos de Programación* (2ª edició). Ed. Ra-Ma

Textos complementaris:

FOLEY, F.D.; VAN DAM, A.; HUGHES, J.F., *Computer Graphics. Principles and Practice*. Second Edition.. addison-Wesley, 1990

JACOB NIELSEN; *Usability Engineering*. Morgan Kaufmann. Academic Press. 1993