



## Guia docent

# 804397 - DIF - Disseny d'Interfícies (Experiència d'Usuari - Ux / Interfícies d'Usuari - Ui)

Última modificació: 19/07/2023

**Unitat responsable:** Centre de la Imatge i Tecnologia Multimèdia  
**Unitat que imparteix:** 804 - CITM - Centre de la Imatge i Tecnologia Multimèdia.  
**Titulació:** GRAU EN DISSENY, ANIMACIÓ I ART DIGITAL (Pla 2023). (Assignatura obligatòria).  
**Curs:** 2023      **Crèdits ECTS:** 6.0      **Idiomes:** Castellà

### PROFESSORAT

**Professorat responsable:** Dorado Garrido, Adrián

**Altres:**

### REQUISITS

Fonaments del Disseny  
Disseny Gràfic  
Experiència d'Usuari

### METODOLOGIES DOCENTS

Les classes d'aprenentatge dirigit s'estructuren en sessions de dues hores. Durant part de les sessions, el professor/a exposa els conceptes teòrics i ho exemplifica mitjançant exemples que es resolen, dintre del possible, de forma participativa per part dels estudiants. Una altra part de la sessió es dedica a que els estudiants practiquin els conceptes introduïts resolent una sèrie d'exercicis proposats pel professorat i, quan s'escaigui, també es dedicarà temps per a la resolució de dubtes i problemes amb què s'hagin trobat durant la realització dels exercicis. Es farà un ús intensiu del campus virtual, tant per a publicar-hi el material de l'assignatura (apunts, enunciats de problemes, solucions proposades, recull de links, etc.) com a mecanisme de comunicació per a publicar avisos, demanar les revisions de les diferents proves, etc.

### OBJECTIUS D'APRENTATGE DE L'ASSIGNATURA

- Identificar els conceptes clau relacionats amb l'experiència d'usuari, disseny centrat en l'usuari, usabilitat, jugabilitat, accessibilitat i prototipat en el desenvolupament d'aplicacions interactives.
- Identificar els principis i els fonaments del disseny digital i d'interacció, així com els rols d'artista, dissenyador i programador en les produccions d'aplicacions interactives.

### HORES TOTALES DE DEDICACIÓ DE L'ESTUDIANT

Tipus	Hores	Percentatge
Hores activitats dirigides	12,0	8.00
Hores grup gran	30,0	20.00
Hores aprenentatge autònom	90,0	60.00
Hores grup mitjà	18,0	12.00

**Dedicació total:** 150 h

## CONTINGUTS

### Tema 1. Concepte d'interfície gràfica d'usuari (UI)

**Descripció:**

- UX, IxD, UI
- Definició de disseny d'interfície d'usuari (UID)
- Evolució del disseny d'interfície gràfica d'usuari
- State-of-the-art

**Dedicació:** 5h

Grup gran/Teoria: 2h

Aprenentatge autònom: 3h

### Tema 2. Elements de la interfície gràfica d'usuari

**Descripció:**

- Concepte visual
- Composició. retícules
- Tipografia
- Color
- Icones
- Botons
- Estils d'interacció
- UI animation. Principis d'animació aplicats al UI. Microinteraccions
- Recursos Multimèdia
- Plantilles de disseny
- Guia d'estils

**Dedicació:** 15h

Grup gran/Teoria: 6h

Aprenentatge autònom: 9h

### Tema 3. Principis de disseny UI

**Descripció:**

- Anticipació
- Autonomia de l'usuari
- Us del color
- Consistència
- Us de metàfores
- Interfícies explorables
- Llei de Fitts
- Antropomorfisme
- Temps de resposta
- Modalitat
- Protecció del treball de l'usuari
- Legibilitat
- Estructura visible
- Missatges d'error

**Dedicació:** 15h

Grup gran/Teoria: 6h

Aprenentatge autònom: 9h

## Parcial 1

**Descripció:**

Parcial 1

**Dedicació:** 2h

Grup gran/Teoria: 2h

## Tema 4. Metodologia i processos de disseny UI

**Descripció:**

- Anàlisi
- Wireframing
- Prototipatge
- Maquetació
- Desenvolupament

**Dedicació:** 15h

Grup gran/Teoria: 6h

Aprenentatge autònom: 9h

## Tema 5. Disseny UI per a productes digitals

**Descripció:**

- Estils i característiques
- Contingut vs navegació
- Adaptive content vs responsive web design
- Disseny UI multidispositiu
- Sketches, storyboards, wireframes, prototips LF i HF. Mockups
- Eines de prototipat i disseny UI
- Procediments amb l'eina de prototipat

**Dedicació:** 48h

Grup gran/Teoria: 18h

Aprenentatge autònom: 30h

## Tema 6. Dissenyar per a dispositius mòbils

**Descripció:**

- Disseny UI per a dispositius mòbils
  - Retícules i layout
  - Entrades. Interacció i patrons
  - iOS
  - Android
- Criteris d'accessibilitat aplicats a UI
- Tendències de disseny. ¿Interfície invisible?

**Dedicació:** 48h

Grup gran/Teoria: 18h

Aprenentatge autònom: 30h



## Examen final

**Descripció:**

contingut català

**Dedicació:** 2h

Grup gran/Teoria: 2h

## SISTEMA DE QUALIFICACIÓ

---

- P01: 10%
- P02: 15%
- P03: 15%
- 1er Parcial: 20%
- Examen final: 30%
- Participació i actitud d'aprenentatge (PAA): 10%

Per poder superar l'assignatura mitjançant avaluació continuada s'hauran de lliurar almenys 2 pràctiques de les 3 proposades a la guia docent.

### RE-AVALUACIÓ

Els alumnes que no superin l'assignatura mitjançant l'avaluació contínua, tindran la possibilitat de presentar-se a la prova de reavaluació. En aquesta prova es reavaluen les notes corresponents a EP (Examen parcial 20%) i EF (Examen final 30%). Les pràctiques (EP) i nota de PAA no reavaluen. La nota final d'assignatura que resulti no podrà superar el 5.

## NORMES PER A LA REALITZACIÓ DE LES PROVES.

---

### Normes de realització de les activitats

Una part dels exercicis es poden realitzar durant les classes amb el professor de la assignatura. Els estudiants també hauran de dedicar temps de treball autònom (fora d'horari), per realitzar els exercicis. Per fer-los s'hauran de seguir les indicacions especificades en el document de treball.

L'exercici una vegada finalitzat serà dipositat en el Campus Virtual en el lliurament de l'aula de la secció en la data corresponent, només es tindran en compte per a valorar aquells exercicis lliurats abans de la data límit.

Els documents han de ser completats, seguint les instruccions, especialment pel que fa als noms dels arxius. La correcta gestió de la documentació aportada és un aspecte de les competències a adquirir i part de l'avaluació.