



Guía docente

240764 - 240764 - Microeconomía III

Última modificación: 13/03/2025

Unidad responsable: Escuela Técnica Superior de Ingeniería Industrial de Barcelona
Unidad que imparte: 1039 - UPF - Universitat Pompeu Fabra.

Titulación: GRADO EN TECNOLOGÍAS INDUSTRIALES Y ANÁLISIS ECONÓMICO (Plan 2018). (Asignatura obligatoria).

Curso: 2025 **Créditos ECTS:** 6.0 **Idiomas:** Inglés

PROFESORADO

Profesorado responsable: Sandro Shelegia

Otros: Sandro Shelegia

METODOLOGÍAS DOCENTES

OBJETIVOS DE APRENDIZAJE DE LA ASIGNATURA

El objetivo de este curso es introducir a los estudiantes en la economía de la información. Comienzo el curso con una breve introducción a la toma de decisiones bajo incertidumbre. Luego de esto pasamos al tema principal del curso: cómo los agentes económicos contratan ante la incertidumbre y la información asimétrica. Tres temas principales incluyen incentivos, juegos de información incompleta y selección adversa (detección y señalización). En la primera parte, analizamos partidas de información incompleta. Comenzamos introduciendo el concepto de Equilibrio Bayesiano de Nash para juegos estáticos de información incompleta y analizamos las subastas como principal aplicación. En segundo lugar, pasamos a escenarios dinámicos e introducimos el equilibrio perfecto bayesiano de Nash, que es clave para señalar los juegos y comprender el concepto de reputación. En la selección adversa estudiamos el escenario principal-agente y nos enfocamos en situaciones en las que el principal no observa el tipo del agente. Por lo general, al director le gustaría contratar tipos altos y nuevamente necesita diseñar un contrato que logre este objetivo. La configuración de señalización es como la selección adversa, pero ahora el agente puede tomar una acción costosa para señalar su tipo. El curso concluye con el estudio del riesgo moral. En el modelo básico, un principal y un agente interactúan en un entorno en el que el principal ofrece un contrato de compensación por una tarea que el agente debe realizar. El principal no observa el esfuerzo del agente, le interesa el alto esfuerzo y necesita motivar al agente diseñando adecuadamente el contrato.



CONTENIDOS

Microeconomía III

Descripción:

1. Introducción
- Introducción al curso
2. Juegos Estáticos de Información Incompleta
 - Equilibrio Bayesiano Equilibrio de Nash.
 - Teoría de subastas y otras aplicaciones
 - Mecanismo de Vickrey-Clarke-Groves
3. Juegos dinámicos de información incompleta
 - (Débil) Equilibrio bayesiano de Nash perfecto
 - Señalización
 - Criterio intuitivo
4. Selección adversa y detección
 - Cribado monopolístico
 - Proyección competitiva
 - Modelo de señalización del mercado laboral de Spence
5. Riesgo Moral
 - Modelo con esfuerzo continuo con o sin aversión al riesgo
 - Multitarea
 - Evaluación comparativa
 - Contratación relacional

Dedicación: 39h

Grupo grande/Teoría: 30h

Grupo mediano/Prácticas: 9h

SISTEMA DE CALIFICACIÓN

A los estudiantes se les asignará un conjunto de problemas numéricos. Puede enviar conjuntos de problemas en grupos de 3, pero estos grupos deben ser permanentes durante todo el trimestre. Tendrás que escanear la hoja de problemas de tu grupo y subirla a Aula Global.

El examen final puede consistir en preguntas abiertas y de opción múltiple. Para aprobar la asignatura es necesario obtener al menos un 50% en el examen final (lo mismo se aplica al examen de recuperación, ver más abajo). Si pasa esta barra, la calificación final se calcula de la siguiente manera: el examen final cuenta el 60 %, los conjuntos de problemas y las pruebas cuentan el 40 %. La única excepción son los estudiantes que hayan reprobado el curso anteriormente, quienes como una opción pueden optar por no enviar los conjuntos de problemas y obtener su calificación completa del examen final. Deben informar a su profesor sobre esta elección antes de que venza el primer conjunto de problemas.

De acuerdo con la normativa de la UPF y de este plan de estudios, el examen de recuperación sólo se puede realizar si se ha realizado el examen final y se ha obtenido una nota mínima del 15% y se ha reprobado la asignatura. Además, de acuerdo con la normativa, sólo los alumnos que hayan realizado las actividades de la evaluación continua pueden realizar el examen de recuperación.

Si vas al examen de recuperación, la calificación final se computa exclusivamente a partir de la calificación del examen de recuperación. El examen de recuperación consta en su totalidad de preguntas de opción múltiple.

BIBLIOGRAFÍA

Básica:

- Gibbons, Robert. Game theory for applied economists. Princeton: Princeton University Press, 1992. ISBN 9781400835881.
- Macho Stadler Inés ; David Pérez Castrillo. Introducción a la Economía de la Información. 2nd ed. Barcelona: Ariel, 2005. ISBN 8434445212.