



Guía docente

270011 - SO - Sistemas Operativos

Última modificación: 11/07/2025

Unidad responsable: Facultad de Informática de Barcelona

Unidad que imparte: 701 - DAC - Departamento de Arquitectura de Computadores.

Titulación: GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA (Plan 2010). (Asignatura obligatoria).

Curso: 2025

Créditos ECTS: 6.0

Idiomas: Catalán, Castellano, Inglés

PROFESORADO

Profesorado responsable: YOLANDA BECERRA FONTAL

Otros: Primer quadrimestre:

DAVID ÁLVAREZ ROBERT - 11, 12, 13, 62
YOLANDA BECERRA FONTAL - 13, 21, 22, 23, 61, 62, 63
JULITA CORBALAN GONZALEZ - 12, 21, 31, 32, 33
JORGE FORNES DE JUAN - 32, 33, 51, 52, 53
JORDI GUITART FERNANDEZ - 53
AMADOR MILLÁN VIZUETE - 41, 42, 43
JORDI PAILLISSÉ VILANOVA - 61, 63
JAVIER VERDU MULA - 11, 31, 41

CAPACIDADES PREVIAS

El estudiante debe tener las capacidades técnicas que le otorgan las asignaturas cursadas previamente además de un nivel de inglés técnico mínimo como para leer una documentación. En cuanto a capacidades técnicas podríamos resumir en:

-En cuanto a estructura de computadoras: Conocimiento de los elementos principales de un ordenador, relación de estos elementos entre sí, representación interna de datos y conocimientos básicos de lenguaje máquina.

-En cuanto a programación: Capacidad de hacer programas desde cero que incluyan definición de tipo de datos, diseño de un programa, más o menos complejo, en diferentes funciones (que puedan estar en más de un archivo) y fases de creación de un ejecutable.

REQUISITOS

- Pre-requisito EC
- Pre-requisito IC



COMPETENCIAS DE LA TITULACIÓN A LAS QUE CONTRIBUYE LA ASIGNATURA

Específicas:

CT2.3. Diseñar, desarrollar, seleccionar y evaluar aplicaciones, sistemas y servicios informáticos, y al mismo tiempo asegurar su fiabilidad, su seguridad y su calidad, conforme a principios éticos y a la legislación y la normativa vigente.

CT3.6. Demostrar conocimiento de la dimensión ética en la empresa: la responsabilidad social y corporativa en general y, en particular, las responsabilidades civiles y profesionales del ingeniero en informática.

CT6.1. Demostrar conocimiento y tener capacidad para administrar y mantener sistemas, servicios y aplicaciones informáticas.

CT6.2. Demostrar conocimiento, comprensión y capacidad de evaluar la estructura y la arquitectura de los computadores, así como los componentes básicos que los conforman.

CT6.3. Demostrar conocimiento de las características, funcionalidades y estructura de los Sistemas Operativos que permita su uso adecuado, administración y diseño, así como la implementación de aplicaciones basadas en sus servicios.

CT7.1. Demostrar conocimiento de las métricas de calidad y saber utilizarlas.

CT7.2. Evaluar sistemas hardware/software en función de un criterio de calidad determinado.

CT7.3. Determinar los factores que inciden negativamente en la seguridad y la fiabilidad de un sistema hardware/software, y minimizar sus efectos.

CT8.4. Elaborar el pliego de condiciones técnicas de una instalación informática que cumpla los estándares y la normativa vigente.

Genéricas:

G8. ACTITUD APROPIADA ANTE EL TRABAJO: Tener motivación para la realización profesional y para afrontar nuevos retos, así como una visión amplia de las posibilidades de la carrera profesional en el ámbito de la Ingeniería en Informática. Tener motivación por la calidad y la mejora continua, y actuar con rigor en el desarrollo profesional. Capacidad de adaptación a los cambios organizativos o tecnológicos. Capacidad de trabajar en situaciones de falta de información y/o con restricciones temporales y/o de recursos.

METODOLOGÍAS DOCENTES

La asignatura tendrá principalmente dos tipos de clase: teoría y laboratorios. Las clases de teoría serán para explicar conceptos principalmente genéricos o aplicados al caso particular de Linux. Estas clases se harán con el apoyo de transparencias. Las clases de laboratorio serán semanales e incluirán un trabajo previo a realizar por el alumno, unos ejercicios para hacer en clase de forma individual y unas preguntas que se deberán entregar a final de clase. La asistencia al menos al 80% de las sesiones de laboratorio es condición necesaria para poder aprobar la evaluación continua de la asignatura. Aunque todas las sesiones incluirán estas preguntas para entregar, no todas suponen un acto evaluativo, sólo aquellas que estén marcadas como tal. El resto servirán para hacer el seguimiento del alumno y para controlar la realización del trabajo previo y la actitud del alumno en clase. Especialmente en las clases de laboratorio se valorarán aspectos como la puntualidad del alumno y la actitud positiva ante la asignatura.



OBJETIVOS DE APRENDIZAJE DE LA ASIGNATURA

1. Conocer las principales funciones de un SO y el porqué de su necesidad (abstracción / cirtualització del hardware, seguridad, eficiencia)
2. Entender cómo ofrece y gestiona el SO sus servicios y funcionalidades internamente mediante datos de representación y gestión de los recursos, algoritmos y soporte hardware
3. Tener una visión general de los sistemas informáticos: conocer las diferentes interfaces y componentes que interactúan con el SO (hardware, librerías de sistema, librerías de lenguaje + programas de usuario)
4. Por cada funcionalidad básica del sistema (gestión de procesos, memoria y e/ s): conocer cómo influyen aspectos básicos de las diferentes arquitecturas y entornos que pueden soportar los sistemas operativos
5. Por cada funcionalidad básica del sistema (gestión de procesos, memoria y E/S): Entender el elemento hardware que pretendemos virtualizar
6. Por cada funcionalidad básica del sistema (gestión de procesos, memoria y E/S): conocer y ser capaz de usar la funcionalidad básica que ofrece el sistema al usuario.
7. Por cada funcionalidad básica del sistema (gestión de procesos, memoria y E/S): conocer los elementos básicos de diseño (tipo de datos, estructuras de gestión de datos y algoritmos de gestión) para ofrecer esta funcionalidad.
8. Por cada funcionalidad básica del sistema (gestión de procesos, memoria y E/S): conocer la relación básica con la arquitectura de los elementos de diseño básicos en SO
9. Por cada recurso básico que gestiona el SO (procesos, memoria virtual y E/S) conocer las métricas básicas para evaluar un servicio de sistema y ser capaz de aplicarlas a nivel teórico.
10. Por cada recurso básico que gestiona el sistema (procesos, memoria y E/S), conocer y ser capaz de utilizar las herramientas básicas del sistema para analizar una aplicación así como para monitorizar el estado del sistema para detectar posibles problemas.
11. Entender las implicaciones, desde el punto de vista de sistema y de usuario, de un sistema multi-usuario y paralelo.
12. Ser capaz de participar con actitud proactiva en el desarrollo profesional, demostrando asistencia, puntualidad y respeto
13. Ser capaz de mostrar motivación por la calidad y la mejora continua

HORAS TOTALES DE DEDICACIÓN DEL ESTUDIANTADO

Tipo	Horas	Porcentaje
Horas grupo grande	30,0	20.00
Horas actividades dirigidas	6,0	4.00
Horas grupo pequeño	30,0	20.00
Horas aprendizaje autónomo	84,0	56.00

Dedicación total: 150 h

CONTENIDOS

Introducción a los Sistemas Operativos

Descripción:

En este capítulo se dará una visión de lo que es un SO los recursos hardware que gestiona, cuáles son los servicios que ofrece, funcionalidades etc. También se introducirán los diferentes tipos de usuarios y aplicaciones que interactúan con el SO así como las diferentes formas de acceder.

Gestión de procesos

Descripción:

En este capítulo se tratarán los siguientes puntos: Concepto de proceso. Contexto de un proceso. La vida de un proceso. Concepto de planificación de procesos. Concepto de concurrencia. Mecanismo de cambio de contexto. Gestión de eventos (signals). Concepto de flujo. Concepto de concurrencia. Problemas asociados a la concurrencia. Comunicación entre procesos: memoria compartida y paso de mensajes (sólo a nivel de concepto).. Servicios básicos ofrecidos por el sistema asociados a procesos y flujos: llamadas al sistema y gestión de la eficiencia, seguridad entre usuarios, fiabilidad, etc. Idea / Contexto: registros, pila, memoria (espacio de direcciones) / estados / eventos (signals) / usuario / variables de entorno. Representación interna de procesos y flujos en linux así como el algoritmo round robin de planificación a modo ilustrativo .



Gestión de memoria

Descripción:

En este capítulo se tratarán los siguientes puntos: Requerimientos en cuanto a memoria de un sistema multiprogramado de propósito general (espacio de direcciones de un proceso y necesidad de la memoria virtual). Servicios básicos de gestión de memoria ofrecidos por el sistema: apoyo a la traducción de direcciones, protección de procesos, carga de procesos, memoria dinámica, gestión de la memoria virtual, etc. Estructuras y algoritmos para la Gestión de la memoria virtual.

Gestión de la entrada / salida

Descripción:

En este tema se tratarán los siguientes puntos: Características y tipos de dispositivos. Concepto de Independencia de dispositivos. Relación entre la gestión de entrada / salida y la gestión de procesos: operaciones bloqueantes. Tipos de dispositivos lógicos: pipes, consola, sockets y ficheros. Servicios básicos y estructuras de datos necesarias. Gestión del espacio de nombres. Diferentes tipos de ficheros y servicios básicos asociados a archivos. Organización interna en Linux: directorios, i-nodos, etc.

Gestión de flujos de ejecución

Descripción:

En este tema se tratarán los siguientes aspectos: necesidad de la abstracción flujo de ejecución, definición y presentación de las estructuras internas básicas. Utilización de un interfaz básico de flujos de ejecución.

ACTIVIDADES

Desarrollo del tema de Introducción a los SO

Descripción:

Durante esta actividad se dará al alumno una visión general de lo que es un SO, cuáles son sus funcionalidades y servicios y cuáles son los principales componentes del sistema que iremos desarrollando durante el curso.

Objetivos específicos:

1, 2, 3

Dedicación: 4h

Aprendizaje autónomo: 2h

Grupo grande/Teoría: 2h



Familiarización con el entorno de trabajo

Descripción:

Durante esta actividad se utilizarán comandos básicos para trabajar con un entorno de trabajo Linux, especialmente para trabajar desde la línea de comandos pero también entender la relación con un entorno gráfico. Se practicarán pedidos para navegar por el sistema de ficheros, para manipular ficheros, etc.

Objetivos específicos:

1, 2, 3, 12, 13

Competencias relacionadas:

G8. ACTITUD APROPIADA ANTE EL TRABAJO: Tener motivación para la realización profesional y para afrontar nuevos retos, así como una visión amplia de las posibilidades de la carrera profesional en el ámbito de la Ingeniería en Informática. Tener motivación por la calidad y la mejora continua, y actuar con rigor en el desarrollo profesional. Capacidad de adaptación a los cambios organizativos o tecnológicos. Capacidad de trabajar en situaciones de falta de información y/o con restricciones temporales y/o de recursos.

Dedicación: 4h

Aprendizaje autónomo: 2h

Grupo pequeño/Laboratorio: 2h

Programación en C y desarrollo de proyectos

Descripción:

Durante esta actividad se trabajará la programación en C y se darán algunas guías básicas para desarrollar los pequeños proyectos que harán los alumnos en las sesiones de laboratorio de forma que tengan una estructura similar en cuanto a herramientas, organización de archivos etc.

Objetivos específicos:

1, 2, 3, 12, 13

Competencias relacionadas:

G8. ACTITUD APROPIADA ANTE EL TRABAJO: Tener motivación para la realización profesional y para afrontar nuevos retos, así como una visión amplia de las posibilidades de la carrera profesional en el ámbito de la Ingeniería en Informática. Tener motivación por la calidad y la mejora continua, y actuar con rigor en el desarrollo profesional. Capacidad de adaptación a los cambios organizativos o tecnológicos. Capacidad de trabajar en situaciones de falta de información y/o con restricciones temporales y/o de recursos.

Dedicación: 4h

Aprendizaje autónomo: 2h

Grupo pequeño/Laboratorio: 2h

Desarrollo de los conceptos de Teoría asociados a Procesos

Descripción:

Durante estas horas se practicarán los conceptos y servicios básicos relacionados con procesos y flujos. Se explicarán los conceptos relacionados con la organización y gestión internas que hace el SO para ofrecer estos servicios y funcionalidades. También se tratarán aspectos relacionados con la eficiencia de los sistemas, fiabilidad, protección, etc.

Objetivos específicos:

4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11

Dedicación: 16h

Aprendizaje autónomo: 8h

Grupo grande/Teoría: 8h



Servicios básicos relacionados con procesos

Descripción:

Durante esta actividad se practicarán las llamadas al sistema básicas que podemos encontrar en un sistema Linux para crear un proceso, cambiar su ejecutable, esperar el proceso y finalizar el proceso. También practicaremos pedidos desde un punto de vista de administrador relacionadas con la monitorización de procesos.

Objetivos específicos:

6, 7, 10, 11, 12, 13

Competencias relacionadas:

G8. ACTITUD APROPIADA ANTE EL TRABAJO: Tener motivación para la realización profesional y para afrontar nuevos retos, así como una visión amplia de las posibilidades de la carrera profesional en el ámbito de la Ingeniería en Informática. Tener motivación por la calidad y la mejora continua, y actuar con rigor en el desarrollo profesional. Capacidad de adaptación a los cambios organizativos o tecnológicos. Capacidad de trabajar en situaciones de falta de información y/o con restricciones temporales y/o de recursos.

Dedicación: 4h

Aprendizaje autónomo: 2h

Grupo pequeño/Laboratorio: 2h

Servicios avanzados de procesos

Descripción:

Durante esta actividad introduciremos la gestión de eventos entre procesos (signals) tanto como mecanismo de comunicación como servicio de gestión de procesos avanzado. Se trabajarán aspectos relacionados con la concurrencia de los procesos.

Objetivos específicos:

4, 5, 6, 7, 10, 11, 12, 13

Competencias relacionadas:

G8. ACTITUD APROPIADA ANTE EL TRABAJO: Tener motivación para la realización profesional y para afrontar nuevos retos, así como una visión amplia de las posibilidades de la carrera profesional en el ámbito de la Ingeniería en Informática. Tener motivación por la calidad y la mejora continua, y actuar con rigor en el desarrollo profesional. Capacidad de adaptación a los cambios organizativos o tecnológicos. Capacidad de trabajar en situaciones de falta de información y/o con restricciones temporales y/o de recursos.

Dedicación: 4h

Aprendizaje autónomo: 2h

Grupo pequeño/Laboratorio: 2h

Gestión de procesos. Sesión de problemas

Descripción:

Durante esta sesión se resolverán ejercicios de gestión de problemas

Objetivos específicos:

4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11

Dedicación: 4h

Aprendizaje autónomo: 2h

Grupo pequeño/Laboratorio: 2h



Desarrollo de los conceptos asociados a gestión de memoria

Descripción:

Durante estas horas se practicarán los conceptos básicos relacionados con la gestión de la memoria, se describirán los servicios y funcionalidades que ofrece el sistema a los usuarios (incluyendo las optimizaciones que se hacen típicamente a nivel de librería) y se describirán los mecanismos y algoritmos de gestión internos del kernel para gestionar la memoria virtual.

Objetivos específicos:

4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11

Dedicación: 8h

Aprendizaje autónomo: 4h

Grupo grande/Teoría: 4h

Servicios básicos para gestionar memoria

Descripción:

Durante esta sesión de laboratorio se practicará con servicios básicos para gestionar la memoria de los procesos y algunos comandos para monitorizar el estado de los procesos

Objetivos específicos:

5, 6, 12, 13

Competencias relacionadas:

G8. ACTITUD APROPIADA ANTE EL TRABAJO: Tener motivación para la realización profesional y para afrontar nuevos retos, así como una visión amplia de las posibilidades de la carrera profesional en el ámbito de la Ingeniería en Informática. Tener motivación por la calidad y la mejora continua, y actuar con rigor en el desarrollo profesional. Capacidad de adaptación a los cambios organizativos o tecnológicos. Capacidad de trabajar en situaciones de falta de información y/o con restricciones temporales y/o de recursos.

Dedicación: 4h

Aprendizaje autónomo: 2h

Grupo pequeño/Laboratorio: 2h

Primer control evaluación continuada

Descripción:

Este control incluirá los temas de Introducción y Procesos. Este examen puede incluir tanto preguntas teóricas como problemas.

Objetivos específicos:

1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9

Dedicación: 9h

Aprendizaje autónomo: 7h

Actividades dirigidas: 2h



Desarrollo de los conceptos asociados a la entrada y salida de datos

Descripción:

Durante estas horas se explicarán los conceptos relacionados con la gestión de la entrada / salida de datos: tipo de dispositivos, servicios y funcionalidades relacionados con la entrada / salida y gestión del sistema de la independencia de dispositivos.

Objetivos específicos:

4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11

Dedicación: 16h

Aprendizaje autónomo: 10h

Grupo grande/Teoría: 6h

Servicios básicos de gestión entrada y salida

Descripción:

En esta sesión se practicarán servicios básicos para gestionar la entrada y salida de procesos. Se harán ejercicios para consolidar los conceptos relacionados con la independencia de dispositivos.

Objetivos específicos:

5, 6, 12, 13

Competencias relacionadas:

G8. ACTITUD APROPIADA ANTE EL TRABAJO: Tener motivación para la realización profesional y para afrontar nuevos retos, así como una visión amplia de las posibilidades de la carrera profesional en el ámbito de la Ingeniería en Informática. Tener motivación por la calidad y la mejora continua, y actuar con rigor en el desarrollo profesional. Capacidad de adaptación a los cambios organizativos o tecnológicos. Capacidad de trabajar en situaciones de falta de información y/o con restricciones temporales y/o de recursos.

Dedicación: 4h

Aprendizaje autónomo: 2h

Grupo pequeño/Laboratorio: 2h

Servicios avanzados para gestionar la entrada y salida

Descripción:

Durante esta sesión se profundizarán en servicios y comandos más complejos para gestionar la entrada y salida de procesos así como la relación con otros servicios del sistema como por ejemplo la gestión de eventos (signals)

Objetivos específicos:

4, 5, 6, 7, 11, 12, 13

Competencias relacionadas:

G8. ACTITUD APROPIADA ANTE EL TRABAJO: Tener motivación para la realización profesional y para afrontar nuevos retos, así como una visión amplia de las posibilidades de la carrera profesional en el ámbito de la Ingeniería en Informática. Tener motivación por la calidad y la mejora continua, y actuar con rigor en el desarrollo profesional. Capacidad de adaptación a los cambios organizativos o tecnológicos. Capacidad de trabajar en situaciones de falta de información y/o con restricciones temporales y/o de recursos.

Dedicación: 4h

Aprendizaje autónomo: 2h

Grupo pequeño/Laboratorio: 2h



Gestión entrada/salida y comunicación entre procesos: sesión de resolución de problemas

Descripción:

Durant aquesta sessió es fan exercicis relacionats amb la gestió de la entrada/sortida de dades i la comunicació entre processos

Objetivos específicos:

4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11

Dedicación: 4h

Aprendizaje autónomo: 2h

Grupo pequeño/Laboratorio: 2h

Examen final laboratorio

Descripción:

Examen final de laboratorio que incluirá cualquier llamada a sistema, herramienta, concepto, etc practicado en el laboratorio.

Objetivos específicos:

6, 10, 11

Dedicación: 10h

Aprendizaje autónomo: 8h

Actividades dirigidas: 2h

Examen final de teoría

Descripción:

Examen escrito que incluirá todo el temario del curso. Este examen puede incluir tanto preguntas teóricas como problemas.

Objetivos específicos:

1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11

Dedicación: 10h

Aprendizaje autónomo: 8h

Actividades dirigidas: 2h

Ejercicio práctico sobre gestión de procesos

Descripción:

Esta actividad consiste en resolver un enunciado del mismo estilo y en las mismas condiciones que los exámenes de la asignatura

Dedicación: 7h

Aprendizaje autónomo: 5h

Grupo pequeño/Laboratorio: 2h



Primer control de laboratorio de evaluación continua

Descripción:

Este control evalúa los conceptos trabajados en las sesiones de laboratorio de la 1 a la 5

Objetivos específicos:

1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 11

Dedicación: 9h

Aprendizaje autónomo: 7h

Actividades dirigidas: 2h

Ejercicio práctico sobre gestión de la entrada-salida

Dedicación: 9h

Aprendizaje autónomo: 7h

Grupo pequeño/Laboratorio: 2h

Gestión de memoria: sesión de problemas

Descripción:

En esta actividad resolveremos algunos ejercicios sobre el tema de gestión de memoria. El objetivo es consolidar el conocimiento sobre algunas optimizaciones implementadas por el sistema operativo, entender la organización del espacio de direcciones de procesos y cómo se puede modificar en tiempo de ejecución

Dedicación: 2h

Grupo pequeño/Laboratorio: 2h

Gestión de flujos de ejecución

Descripción:

En esta actividad presentaremos qué aporta la abstracción de flujo de ejecución, las estructuras básicas que define el SO para su gestión y un interfaz básico para su utilización.

Dedicación: 2h

Grupo grande/Teoría: 2h

Gestión de flujos de ejecución: sesión de problemas

Descripción:

En esta actividad se resolverán ejercicios relacionados con utilización de flujos de ejecución

Dedicación: 2h

Grupo pequeño/Laboratorio: 2h

Servicios básicos de gestión de flujos de ejecución

Descripción:

En esta actividad se programará utilizando un interfaz básico de gestión de flujos de ejecución

Dedicación: 2h

Grupo grande/Teoría: 2h



SISTEMA DE CALIFICACIÓN

La nota de la competencia técnica se basa en dos componentes: nota evaluación continua (EC) i nota evaluación no continua (EF). La componente EC sólo se tendrá en cuenta para los estudiantes que acrediten haber hecho seguimiento de la asignatura: han asistido como mínimo al 80% de las sesiones de laboratorio y han hecho el trabajo de las sesiones. Entregar un trabajo no original (no hecho por el estudiante) se considera fraude e implica una nota de 0 en la componente EC.

Nota= max(EF, 0,6*EF+0,4*EC).

EC: 35% CT + 10% ST+ 30% laboratorio+ 25% SL

- CT: resultante de 1 parcial al final del tema de procesos. Este examen se hace fuera de horas de clase
- ST (seguimiento teoría): pequeños tests sobre conceptos de teoría que se harán al final de algunos temas
- CL: resultante de 1 ejercicio puntuable después de hacer la sesión 4 de laboratorio. Este examen se hace fuera de horas de clase
- SL (seguimiento laboratorio): evaluará el trabajo hecho en algunas sesiones de laboratorio

EF: 50% Teoria+ 50% laboratori

- Prueba puntuable que consta de dos partes: teoría y laboratorio. Se hace a final de curso y evalúa todo el contenido del curso.

Evaluación de la Competencia Genérica

En este caso, se valorarán los siguientes puntos:

- 1) Actitud proactiva (rigor) en el desarrollo profesional.

* Asistencia. Los estudiantes deberán asistir a un 80% de las sesiones de laboratorio. .

* Puntualidad. Los estudiantes deberán llegar puntuales a clase, con un margen de 10 minutos. Se penalizará a los estudiantes que reiteradamente lleguen tarde.

- Esta información se obtendrá de los test de Atenea.

* Respeto. Los estudiantes deberán actuar con respeto hacia los compañeros y los profesores.

- El profesor será el encargado de detectar y anotar los casos de falta de respeto, ya sea hacia sí mismo o hacia los compañeros del estudiante. Si durante la evolución de la asignatura estos casos no mejoran obtendrá una evaluación negativa de la competencia.

- 2) Actitud proactiva (motivación) por la calidad y la mejora continua.

* Calidad. Se valorará la calidad del código entregado teniendo en cuenta, principalmente: el cumplimiento de los requerimientos de los enunciados, la claridad del código y la organización del documento.

* Motivación y responsabilidad. En las sesiones de laboratorio se pedirá a los estudiantes un trabajo previo que deberán realizar necesariamente.

- El trabajo previo tendrá preguntas asociadas que ayudarán a identificar y penalizar a los estudiantes que no realicen correctamente estos trabajos. Asimismo se podrá evaluar muy positivamente aquellos estudiantes que realicen unos trabajos excelentes

NOTA de la Competencia:

La nota de la competencia se obtendrá a partir de los valores de las informaciones obtenidas por: Asistencia, Puntualidad, Respeto, Motivación, Calidad y Responsabilidad.

Excepciones:

- No asistir al 80% de las sesiones de laboratorio implicará automáticamente una D en la nota de la competencia

- Si un estudiante copia en las entregas de laboratorio tiene automáticamente una D en la nota de la competencia

- Aquellos alumnos que muestren una clara falta de motivación y respecto, por ejemplo, apuntándose tarde al examen final, tendrán una D en la competencia.

BIBLIOGRAFÍA

Básica:

- Silberschatz, A.; Galvin, P.B.; Gagne, G. Operating system concepts. Global ed. (10th ed.). John Wiley & Sons, 2019. ISBN 9781119454083.
- Kerrisk, Michael. The Linux Programming Interface. San Francisco: No Starch Press, 2010. ISBN 1593272200.

Complementaria:

- Kernighan, B.W.; Ritchie, D.M. The C programming language. 2nd ed. Prentice Hall, 1988. ISBN 0131103628.
- Stallings, W. Operating systems: internals and design principles. 9th ed. Pearson Education Limited, 2017. ISBN 9781292214306.
- Bovet, D.P.; Cesati, M. Understanding the Linux kernel. 3rd ed. O'Reilly, 2005. ISBN 9780596005658.



RECURSOS

Enlace web:

- <http://docencia.ac.upc.edu/FIB/grau/ASO/files/lab10-2q/aso-lab-bash-guide.pdf> - <http://www.elrincondelc.com/portal/index.php>
- <http://www.gnu.org/prep/standards/standards.html> - <http://www.unixtutorial.org/commands/>