



Guía docente

270535 - IA - Interfaces y Accesibilidad

Última modificación: 27/11/2018

Unidad responsable: Facultad de Informática de Barcelona

Unidad que imparte: 707 - ESAII - Departamento de Ingeniería de Sistemas, Automática e Informática Industrial.

Titulación: MÁSTER UNIVERSITARIO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA (Plan 2012). (Asignatura optativa).

Curso: 2018

Créditos ECTS: 3.0

Idiomas:

PROFESORADO

Profesorado responsable:

Otros:

COMPETENCIAS DE LA TITULACIÓN A LAS QUE CONTRIBUYE LA ASIGNATURA

Específicas:

CTE8. Capacidad de diseñar y desarrollar sistemas, aplicaciones y servicios informáticos en sistemas empotrados y ubicuos.

CTE11. Capacidad para conceptualizar, diseñar, desarrollar y evaluar la interacción persona-ordenador de productos, sistemas, aplicaciones y servicios informáticos.

Genéricas:

CG9. Capacidad para comprender y aplicar la responsabilidad ética, la legislación y la deontología profesional de la actividad de la profesión de Ingeniero en Informática.

Transversales:

CTR4. USO SOLVENTE DE LOS RECURSOS DE INFORMACIÓN: Gestionar la adquisición, la estructuración, el análisis y la visualización de datos e información del ámbito de la ingeniería informática y valorar de forma crítica los resultados de esta gestión.

Básicas:

CB7. Que los estudiantes sean capaces de integrar conocimientos y enfrentarse a la complejidad de formular juicios a partir de una información que, siendo incompleta o limitada, incluya reflexiones sobre las responsabilidades sociales y éticas vinculadas a la aplicación de sus conocimientos y juicios

METODOLOGÍAS DOCENTES

No se hará distinción entre clases de teoría y problemas, las clases teóricas se reforzarán con ejemplos mostrando las posibles alternativas y soluciones a los problemas planteados.

Las sesiones de prácticas se enfocarán al análisis de casos, a partir de unas necesidades de usuario para definir las especificaciones y su diseño. Se estudiarán tanto los componentes hardware, como el software y aspectos relacionados con los factores humanos.

OBJETIVOS DE APRENDIZAJE DE LA ASIGNATURA

1.null

HORAS TOTALES DE DEDICACIÓN DEL ESTUDIANTADO

Tipo	Horas	Porcentaje
Horas actividades dirigidas	3,0	4.00
Horas grupo grande	12,0	16.00
Horas aprendizaje autónomo	48,0	64.00



Tipo	Horas	Porcentaje
Horas grupo pequeño	12,0	16.00

Dedicación total: 75 h

CONTENIDOS

Interfaces y accesibilidad

Descripción:

El canvi que s'està produint amb la creixent introducció de la informàtica a la vida quotidiana, així com la major consciència social de que les persones amb discapacitats no en quedin al marge, obliga als professionals de la informàtica i tecnologies afins a dissenyar els seus equips amb interfícies cada cop més naturals e intuïtives. L'existència ja de dispositius que aporten noves formes de comunicació amb l'ordinador, cada cop més integrats en productes comercials, confirma més aquesta tendència.

En aquesta assignatura es pretén capacitar a l'alumne en el disseny orientat a l'usuari final de la tecnologia, considerant les funcionalitats que ha d'ofrir, les condicions de treball (ex: necessitat de mans lliures, restriccions ergonòmiques, adaptació a persones amb discapacitat, etc.) i tenint en compte els limitats o nuls coneixements de l'usuari en la tecnologia de l'equip que utilitza.

SISTEMA DE CALIFICACIÓN

La asignatura se evaluará a partir de un examen parcial, EP, y uno final, EF, que comprenderá toda la asignatura, así como de la evaluación de los análisis de casos, AC.

En caso de estudiantes repetidores , se podrá convalidar la parte práctica de análisis de casos con una nota de 5, y opcionalmente volver a hacer para poder mejorar.

La nota final NF será: $NF = 0,2 EP + 0,40 EF + 0,4 AC$.