

Guía docente

340386 - PTIN-I6001 - Proyecto de Tecnologías de la Información

Última modificación: 17/05/2023

Unidad responsable: Escuela Politécnica Superior de Ingeniería de Vilanova i la Geltrú

Unidad que imparte: 701 - DAC - Departamento de Arquitectura de Computadores.

Titulación: GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA (Plan 2018). (Asignatura obligatoria).

Curso: 2023

Créditos ECTS: 6.0

Idiomas: Catalán, Castellano

PROFESORADO

Profesorado responsable: Sergi Sánchez

Otros: Xavier Masip

COMPETENCIAS DE LA TITULACIÓN A LAS QUE CONTRIBUYE LA ASIGNATURA

Específicas:

1. CETI2. Capacidad para seleccionar, diseñar, desplegar, integrar, evaluar, construir, gestionar, explotar y mantener las tecnologías de hardware, software y redes, dentro de los parámetros de coste y calidad adecuados.
2. CETI3. Capacidad para emplear metodologías centradas en el usuario y la organización para el desarrollo, evaluación y gestión de aplicaciones y sistemas basados en tecnologías de la información que aseguren la accesibilidad, ergonomía y usabilidad de los sistemas.
3. CETI5. Capacidad para seleccionar, desplegar, integrar y gestionar sistemas de información que satisfagan las necesidades de la organización, con los criterios de coste y calidad identificados.

Transversales:

4. COMUNICACIÓN EFICAZ ORAL Y ESCRITA - Nivel 3: Comunicarse de manera clara y eficiente en presentaciones orales y escritas adaptadas al tipo de público y a los objetivos de la comunicación utilizando las estrategias y los medios adecuados.
5. TRABAJO EN EQUIPO: Ser capaz de trabajar como miembro de un equipo interdisciplinar ya sea como un miembro más, o realizando tareas de dirección con la finalidad de contribuir a desarrollar proyectos con pragmatismo y sentido de la responsabilidad, asumiendo compromisos teniendo en cuenta los recursos disponibles.
6. USO SOLVENTE DE LOS RECURSOS DE INFORMACIÓN: Gestionar la adquisición, la estructuración, el análisis y la visualización de datos e información en el ámbito de la especialidad y valorar de forma crítica los resultados de esta gestión.

METODOLOGÍAS DOCENTES

OBJETIVOS DE APRENDIZAJE DE LA ASIGNATURA

Los principales objetivos de esta asignatura son:

- Aplicar en un proyecto TIC el conocimiento adquirido en esta y otras asignaturas.
- Obtener conocimientos esenciales sobre el funcionamiento de metodologías ágiles para el desarrollo de proyectos en equipo.
- Conseguir que los estudiantes se impliquen y trabajen en equipo a lo largo de todas las fases del proyecto

Al finalizar la asignatura, el estudiante tiene que ser capaz de planificar, desarrollar y obtener resultados a corto y largo plazo de un proyecto TIC



HORAS TOTALES DE DEDICACIÓN DEL ESTUDIANTADO

Tipo	Horas	Porcentaje
Horas aprendizaje autónomo	90,0	60.00
Horas grupo pequeño	30,0	20.00
Horas grupo grande	30,0	20.00

Dedicación total: 150 h

CONTENIDOS

(CAST) 1. Introducción

Dedicación: 6h

Grupo grande/Teoría: 2h

Grupo mediano/Prácticas: 2h

Aprendizaje autónomo: 2h

(CAST) 2. SCRUM: una metodología ágil

Descripción:

.

Dedicación: 32h

Grupo grande/Teoría: 3h

Grupo mediano/Prácticas: 3h

Grupo pequeño/Laboratorio: 4h

Actividades dirigidas: 2h

Aprendizaje autónomo: 20h

(CAST) 3. Implementación del proyecto (Fase I)

Dedicación: 37h 30m

Grupo grande/Teoría: 3h

Grupo mediano/Prácticas: 3h

Grupo pequeño/Laboratorio: 8h

Actividades dirigidas: 1h

Aprendizaje autónomo: 22h 30m

(CAST) 4. Implementación del proyecto (Fase II)

Dedicación: 39h 30m

Grupo grande/Teoría: 3h

Grupo mediano/Prácticas: 3h

Grupo pequeño/Laboratorio: 10h

Aprendizaje autónomo: 22h 30m

Aprendizaje autónomo: 1h



(CAST) 5. Validación y Documentación del diseño

Dedicación: 31h

Grupo grande/Teoría: 4h

Grupo mediano/Prácticas: 4h

Grupo pequeño/Laboratorio: 6h

Actividades dirigidas: 2h

Aprendizaje autónomo: 15h

SISTEMA DE CALIFICACIÓN

$FM * (Esfuerzo * 0,4 + Personal * 0,1) + Proyecto * 0,5 \geq 5$

FM: Factor de Metodología. ($0 \leq FM \leq 1$)

Esfuerzo: nota calculada a partir de las tareas realizadas

Personal: Puntuación del resto de miembros del equipo

Proyecto: Nota de los clientes respecto al incremento del producto y el producto final

Exclusión del equipo => Asignatura suspendida

Antes de empezar el proyecto cada equipo fija las reglas

Se comunica a los profesores de la asignatura que serán los que tomarán la decisión final

NORMAS PARA LA REALIZACIÓN DE LAS PRUEBAS.
