Guía docente
340386 - PTIN-I6O01 - Proyecto de Tecnologías de la Información

Última modificación: 02/07/2024

Unidad responsable: Escuela Politécnica Superior de Ingeniería de Vilanova i la Geltrú
Unidad que imparte: 701 - DAC - Departamento de Arquitectura de Computadores.

Titulación: GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA (Plan 2018). (Asignatura obligatoria).

Curso: 2024 **Créditos ECTS:** 6.0 **Idiomas:** Catalán

PROFESORADO

Profesorado responsable: Sergi Sánchez

Otros: Xavier Masip

COMPETENCIAS DE LA TITULACIÓN A LAS QUE CONTRIBUYE LA ASIGNATURA

Específicas:
1. CETI2. Capacidad para seleccionar, diseñar, desplegar, integrar, evaluar, construir, gestionar, explotar y mantener las tecnologías de hardware, software y redes, dentro de los parámetros de coste y calidad adecuados.
2. CETI3. Capacidad para emplear metodologías centradas en el usuario y la organización para el desarrollo, evaluación y gestión de aplicaciones y sistemas basados en tecnologías de la información que aseguren la accesibilidad, ergonomía y usabilidad de los sistemas.
3. CETI5. Capacidad para seleccionar, desplegar, integrar y gestionar sistemas de información que satisfagan las necesidades de la organización, con los criterios de coste y calidad identificados.

Transversales:
4. COMUNICACIÓN EFICAZ ORAL Y ESCRITA - Nivel 3: Comunicarse de manera clara y eficiente en presentaciones orales y escritas adaptadas al tipo de público y a los objetivos de la comunicación utilizando las estrategias y los medios adecuados.
5. TRABAJO EN EQUIPO: Ser capaz de trabajar como miembro de un equipo interdisciplinar ya sea como un miembro más, o realizando tareas de dirección con la finalidad de contribuir a desarrollar proyectos con pragmatismo y sentido de la responsabilidad, asumiendo compromisos teniendo en cuenta los recursos disponibles.
6. USO SOLVENTE DE LOS RECURSOS DE INFORMACIÓN: Gestionar la adquisición, la estructuración, el análisis y la visualización de datos e información en el ámbito de la especialidad y valorar de forma crítica los resultados de esta gestión.

METODOLOGÍAS DOCENTES

OBJETIVOS DE APRENDIZAJE DE LA ASIGNATURA

Los principales objetivos de esta asignatura son:

- Aplicar en un proyecto TIC el conocimiento adquirido en esta y otras asignaturas.
- Obtener conocimientos esenciales sobre el funcionamiento de metodologías ágiles para el desarrollo de proyectos en equipo.
- Conseguir que los estudiantes se impliquen y trabajen en equipo a lo largo de todas las fases del proyecto

Al finalizar la asignatura, el estudiante tiene que ser capaz de planificar, desarrollar y obtener resultados a corto y largo plazo de un proyecto TIC

HORAS TOTALES DE DEDICACIÓN DEL ESTUDIANTADO

Tipo	Horas	Porcentaje
Horas aprendizaje autónomo	90,0	60.00
Horas grupo pequeño	30,0	20.00
Horas grupo grande	30,0	20.00

Dedicación total: 150 h

CONTENIDOS

(CAST) 1. Introducción

Descripción:
1.1. Introducción a los proyectos de las tecnologías de la información y las comunicaciones
1.2. Descripción y objetivos de los proyectos propuestos
1.3. Asignación de tareas, planificación y cronograma de las mismas

Dedicación: 6h
Grupo grande/Teoría: 2h
Grupo mediano/Prácticas: 2h
Aprendizaje autónomo: 2h

(CAST) 2. SCRUM: una metodología ágil

Descripción:
Definición
Roles
Ceremonias
Artefactos
¿Qué es Done?
¿Y qué más?
- Recta de BurnDown
- Planning Poker
- Reglas
- Herramientas: Trello como kanban

Actividades vinculadas:
Actividad 1: SCRUM. Un ejemplo sencillo
Actividad 2: Masterclass sobre contenidos técnicos de los proyectos
Actividad 3: Masterclass sobre contenidos técnicos de los proyectos

Dedicación: 32h
Grupo grande/Teoría: 3h
Grupo mediano/Prácticas: 3h
Grupo pequeño/Laboratorio: 4h
Actividades dirigidas: 2h
Aprendizaje autónomo: 20h

(CAST) 3. Implementación del proyecto (Fase I)

Descripción:
.

Dedicación: 37h 30m
Grupo grande/Teoría: 3h
Grupo mediano/Prácticas: 3h
Grupo pequeño/Laboratorio: 8h
Actividades dirigidas: 1h
Aprendizaje autónomo: 22h 30m

(CAST) 4. Implementación del proyecto (Fase II)

Descripción:
.

Dedicación: 38h 30m
Grupo grande/Teoría: 3h
Grupo mediano/Prácticas: 3h
Grupo pequeño/Laboratorio: 10h
Aprendizaje autónomo: 22h 30m

(CAST) 5. Validación y Documentación del diseño

Descripción:
5.1. Herramientas para validar el proyecto: cumplimiento de requerimientos y especificaciones, análisis de performance y estudios tecno-económicos.
5.2. Realimentación al diseño y planteo de mejoras
5.3. Documentar el trabajo realizado exponiendo el mismo de forma clara y concisa pero sin pérdida de contenido

Dedicación: 31h
Grupo grande/Teoría: 4h
Grupo mediano/Prácticas: 4h
Grupo pequeño/Laboratorio: 6h
Actividades dirigidas: 2h
Aprendizaje autónomo: 15h

SISTEMA DE CALIFICACIÓN

FM*(Esfuerzo*0,4+Personal*0,1)+Proyecto*0,5 >=5
- FM: Factor de Metodología. (0 ≤ FM ≤ 1)
- Esfuerzo: nota calculada a partir de las tareas realizadas
- Personal: Puntuación del resto de miembros del equipo
- Proyecto: Nota de los clientes respecto al incremento del producto y el producto final

No hay revaluación

NORMAS PARA LA REALIZACIÓN DE LAS PRUEBAS.

.