

Guía docente

300274 - BUSINSS - Proyecto de Modelo de Negocio Basado en las TIC

Última modificación: 06/06/2024

Unidad responsable: Escuela de Ingeniería de Telecomunicación y Aeroespacial de Castelldefels

Unidad que imparte: 732 - OE - Departamento de Organización de Empresas.

Titulación: MÁSTER UNIVERSITARIO EN APLICACIONES Y GESTIÓN DE LA INGENIERÍA DE TELECOMUNICACIÓN (MASTEAM) (Plan 2015). (Asignatura optativa).

Curso: 2024

Créditos ECTS: 3.0

Idiomas: Inglés

PROFESORADO

Profesorado responsable: Alcober Segura, Jesus

Otros: Alcober Segura, Jesus

COMPETENCIAS DE LA TITULACIÓN A LAS QUE CONTRIBUYE LA ASIGNATURA

Genéricas:

04 DIR. Dirigir y planificar, a nivel técnico y de gestión, cualquier proyecto de investigación, desarrollo o innovación, basado en las TIC y aplicado a cualquier ámbito de la economía productiva.

05 COO. Coordinar las tareas de un equipo multidisciplinar para completar las tareas de un proyecto tecnológico o de innovación basado en las TIC.

Transversales:

01 EIN. EMPRENDEDURÍA E INNOVACIÓN: Conocer y entender la organización de una empresa y las ciencias que definen su actividad; capacidad para entender las normas laborales y las relaciones entre la planificación, las estrategias industriales y comerciales, la calidad y el beneficio.

02 SCS. SOSTENIBILIDAD Y COMPROMISO SOCIAL: Conocer y comprender la complejidad de los fenómenos económicos y sociales típicos de la sociedad del bienestar; capacidad para relacionar el bienestar con la globalización y la sostenibilidad; habilidad para utilizar de forma equilibrada y compatible la técnica, la tecnología, la economía y la sostenibilidad.

03 TLG. TERCERA LENGUA: Conocer una tercera lengua, que será preferentemente inglés, con un nivel adecuado de forma oral y por escrito y en consonancia con las necesidades que tendrán las tituladas y los titulados en cada enseñanza.

Básicas:

CB8. Que los estudiantes sean capaces de integrar conocimientos y enfrentarse a la complejidad de formular juicios a partir de una información que, siendo incompleta o limitada, incluya reflexiones sobre las responsabilidades sociales y éticas vinculadas a la aplicación de sus conocimientos y juicios.

METODOLOGÍAS DOCENTES

La metodología de enseñanza de este curso consta de 4 partes:

- Conferencia: los profesores presentan conceptos, principios y técnicas, con la participación activa de los estudiantes.
- Aprendizaje basado en problemas: los profesores y alumnos resuelven ejercicios y problemas estándar a través de técnicas específicas relacionadas con los contenidos teóricos y los principios del curso.
- Aprendizaje basado en la lectura: los estudiantes leen y discuten los documentos técnicos actuales relacionados con los contenidos teóricos y los principios del curso.
- Estudio independiente: los estudiantes diagnostican sus necesidades de aprendizaje, en colaboración con los profesores, y planifican su propio proceso de aprendizaje.

OBJETIVOS DE APRENDIZAJE DE LA ASIGNATURA

Este curso introduce a los estudiantes en la gestión de proyectos y servicios utilizados en el emprendimiento, complementando los conocimientos y habilidades desarrollados en el curso Emprendimiento basado en las TIC. Los estudiantes trabajan en un proyecto de emprendimiento basado en las TIC, centrado principalmente en dos elementos del emprendimiento de las TIC. Por un lado, el curso aplica los fundamentos de la gestión del servicio del espíritu empresarial, basados en los marcos de mejores prácticas. Por otro lado, el curso analiza negocios similares aplicando tecnologías de vanguardia, como 5G e IoT.

HORAS TOTALES DE DEDICACIÓN DEL ESTUDIANTE

Tipo	Horas	Porcentaje
Horas grupo grande	27,0	36.00
Horas aprendizaje autónomo	48,0	64.00

Dedicación total: 75 h

CONTENIDOS

Módulo 1: Gestión de servicios utilizado en el emprendimiento.

Descripción:

La mayoría de las empresas creadas por emprendedores son empresas de servicios. En este módulo aplicaremos las mejores prácticas de gestión de servicios para este tipo de empresas, a partir de un proyecto que por grupos los estudiantes trabajarán.

Actividades vinculadas:

A1..A3: Actividades del 1 al 3 (04 DIR, 01 EIN, 03 TLG)

P1: Proyecto 1 (CB8, 04 DIR, 05 COO, 01 EIN, 02 SCS, 03 TLG)

Dedicación: 31h 30m

Grupo grande/Teoría: 13h 30m

Aprendizaje autónomo: 18h

Module 2: Modelos de negocio en 5G e IOT

Descripción:

Algunas de las tecnologías de vanguardia actualmente son 5G e IoT. En este módulo se explicará los modelos de negocio emergentes con esta tecnología que afecta transversalmente a muchas industrias y que nos servirá de modelo a seguir en el trabajo de proyecto llevado a cabo por los estudiantes.

Actividades vinculadas:

A4..A6: Actividades del 4 al 6 (04 DIR, 01 EIN, 03 TLG)

Dedicación: 43h 30m

Grupo grande/Teoría: 13h 30m

Aprendizaje autónomo: 30h

SISTEMA DE CALIFICACIÓN

BIBLIOGRAFÍA

Básica:

- Wheelwright, Steven C; Clark, Kim B. Revolutionizing product development : quantum leaps in speed, efficiency, and quality. New York: The Free Press, cop. 1992. ISBN 0029055156.
- ITIL. ITIL Foundation. 4 Edition. Norwich: TSO, 2019. ISBN 9780113316076.