

340386 - PTIN-I6001 - Projecte de Tecnologies de la Informació

Unitat responsable: 340 - EPSEVG - Escola Politècnica Superior d'Enginyeria de Vilanova i la Geltrú
Unitat que imparteix: 701 - AC - Departament d'Arquitectura de Computadors
Curs: 2018
Titulació: GRAU EN ENGINYERIA INFORMÀTICA (Pla 2010). (Unitat docent Obligatòria)
Crèdits ECTS: 6 Idiomes docència: Català, Castellà

Professorat

Responsable: Sergi Sánchez
Altres: Xavier Masip

Competències de la titulació a les quals contribueix l'assignatura

Específiques:

1. CETI2. Capacitat per a seleccionar, dissenyar, desplegar, integrar, avaluar, construir, gestionar, explotar i mantenir les tecnologies de maquinari, programari i xarxes, dintre dels paràmetres de cost i qualitat adequats.
2. CETI3. Capacitat per a emprar metodologies centrades en l'usuari i l'organització per al desenvolupament, avaluació i gestió d'aplicacions i sistemes basats en tecnologies de la informació que assegurin l'accessibilitat, ergonomia i usabilitat dels sistemes.
3. CETI5. Capacitat per a seleccionar, desplegar, integrar i gestionar sistemes d'informació que satisfacin les necessitats de l'organització, amb els criteris de cost i qualitat identificats.

Transversals:

4. COMUNICACIÓ EFICAÇ ORAL I ESCRITA - Nivell 3: Comunicar-se de manera clara i eficient en presentacions orals i escrites adaptades al tipus de públic i als objectius de la comunicació utilitzant les estratègies i els mitjans adequats.
5. TREBALL EN EQUIP: Ser capaç de treballar com a membre d'un equip, ja sigui com un membre més, o realitzant tasques de direcció amb la finalitat de contribuir a desenvolupar projectes amb pragmatisme i sentit de la responsabilitat, tot assumint compromisos considerant els recursos disponibles.
6. ÚS SOLVENT DELS RECURSOS D'INFORMACIÓ: Gestionar l'adquisició, l'estructuració, l'anàlisi i la visualització de dades i informació de l'àmbit d'especialitat i valorar de forma crítica els resultats d'aquesta gestió.

Metodologies docents

El desenvolupament dels projectes es realitzaran aplicant la metodologia àgil SCRUM:

- Equips auto-organitzats
- ? El producte evoluciona a través de una serie de sprints
- ? Els requeriments es capturem com a una serie d'ítems d'una llista anomenada Product Backlog (PB)
- No defineix pràctiques d'enginyeria concretes
- Utilitza regles generatives per a crear un entorn àgil per a l'entrega d'un projecte

Objectius d'aprenentatge de l'assignatura

Els principals objectius d'aquesta assignatura son:

- Aplicar a un projecte TIC tot el coneixement adquirit en les assignatures cursades fins aquest moment.
- Obtenir coneixements essencials sobre el funcionament de metodologies àgils per al desenvolupament de projectes en equip.
- aconseguir que els estudiants s'impliquin i treballin en equip al llarg de totes les fases del projecte



340386 - PTIN-I6001 - Projecte de Tecnologies de la Informació

Al finalitzar l'assignatura, l'estudiant ha de ser capaç de planificar, desenvolupar i obtenir resultats a curt i llarg termini d'un projecte TIC

Hores totals de dedicació de l'estudiantat

Dedicació total: 150h	Hores grup gran:	30h	20.00%
	Hores grup mitjà:	0h	0.00%
	Hores grup petit:	30h	20.00%
	Hores activitats dirigides:	0h	0.00%
	Hores aprenentatge autònom:	90h	60.00%

340386 - PTIN-I6001 - Projecte de Tecnologies de la Informació

Continguts

<p>1. Introducció</p>	<p>Dedicació: 6h</p> <p>Grup gran/Teoria: 2h Grup mitjà/Pràctiques: 2h Aprentatge autònom: 2h</p>
<p>Descripció:</p> <p>1.1. Introducció a los proyectos de las tecnologías de la información y las comunicaciones</p> <p>1.2. Descripción y objetivos de los proyectos propuestos</p> <p>1.3. Asignación de tareas, planificación y cronograma de las mismas</p> <p>Activitats vinculades:</p> <p>Actividad 1: Herramientas y primeros problemas a enfrentar</p>	
<p>2. SCRUM: una metodologia àgil</p>	<p>Dedicació: 32h</p> <p>Grup gran/Teoria: 3h Grup mitjà/Pràctiques: 3h Grup petit/Laboratori: 4h Activitats dirigides: 2h Aprentatge autònom: 20h</p>
<p>Descripció:</p> <p>Definició</p> <p>Rols</p> <p>Cerimònies</p> <p>Artefactes</p> <p>Que es Done?</p> <p>I que més?</p> <ul style="list-style-type: none"> - Recta de BurnDown - Planning Poker - Regles - Eines: Trello com a kanban <p>Activitats vinculades:</p> <p>Activitat 1: SCRUM en un hora. Un exemple senzill</p> <p>Activitat 2: Masterclass sobre continguts tècnics dels projectes</p> <p>Activitat 3: Masterclass sobre continguts tècnics dels projectes</p>	

340386 - PTIN-I6001 - Projecte de Tecnologies de la Informació

<p>3. Implementación del proyecto (Fase I)</p>	<p>Dedicació: 37h 30m</p> <p>Grup gran/Teoria: 3h Grup mitjà/Pràctiques: 3h Grup petit/Laboratori: 8h Activitats dirigides: 1h Aprentatge autònom: 22h 30m</p>
<p>Descripció:</p> <p>3.1. Primera fase de implementación del proyecto 3.2. Diseño de funcionalidades básicas de bloques, interfaces, y comunicación entre los mismos</p> <p>Activitats vinculades:</p> <p>Actividad 1: Herramientas y problemas en materia de implementación de un proyecto TIC Actividad 2: Laboratorios Actividad 3: Trabajo Complementario Actividad 4: Prueba de Conocimiento</p>	
<p>4. Implementación del proyecto (Fase II)</p>	<p>Dedicació: 39h 30m</p> <p>Grup gran/Teoria: 3h Grup mitjà/Pràctiques: 3h Grup petit/Laboratori: 10h Aprentatge autònom: 1h Aprentatge autònom: 22h 30m</p>
<p>Descripció:</p> <p>4.1. Segunda fase de implementación del proyecto 4.2. Diseño de funcionalidades avanzadas en los bloques especificados en el diseño, así como de las interfaces y la comunicación entre los mismos 4.3. Integración de bloques</p> <p>Activitats vinculades:</p> <p>Actividad 1: Herramientas y problemas Actividad 2: Laboratorios Actividad 3: Trabajo Complementario</p>	

340386 - PTIN-I6001 - Projecte de Tecnologies de la Informació

<p>5. Validación y Documentación del diseño</p>	<p>Dedicació: 31h</p> <p>Grup gran/Teoria: 4h Grup mitjà/Pràctiques: 4h Grup petit/Laboratori: 6h Activitats dirigides: 2h Aprentatge autònom: 15h</p>
<p>Descripció:</p> <p>5.1. Herramientas para validar el proyecto: cumplimiento de requerimientos y especificaciones, análisis de performance y estudios tecno-económicos.</p> <p>5.2. Realimentación al diseño y planteo de mejoras</p> <p>5.3. Documentar el trabajo realizado exponiendo el mismo de forma clara y concisa pero sin pérdida de contenido</p> <p>Activitats vinculades:</p> <p>Actividad 1: Herramientas y problemas vinculados a la validación de un proyecto TIC</p> <p>Actividad 2: Laboratorios</p> <p>Actividad 3: Trabajo Complementario</p> <p>Actividad 4: Prueba de Conocimiento</p>	

Sistema de qualificació

Nota Final = (Metodologia)*0,2 + (Increment del producte)*0,2 + (puntuació equip)*0,2 + (Presentació producte final)*0,4 >=5

Metodologia: es valora com l'estudiant aplica la metodologia àgil per a realitzar el projecte

Increment del producte: cada Sprint (dues setmanes) l'equip ha de presentar un increment del producte que ha de desenvolupar al projecte. Es valoren els resultats obtinguts en cada sprint.

Puntuació equip: cada membre de l'equip dona una puntuació als seus companys

Puntuació producte final: Al final del curs l'equip ha obtingut un producte que ha de presentar al Product Owner/Usuari

Normes de realització de les activitats

Bibliografia