

## 804125 - AWUGI - Aplicacions Web d'Última Generació I

Unitat responsable: 804 - CITM - Centre de la Imatge i Tecnologia Multimèdia  
Unitat que imparteix: 804 - CITM - Centre de la Imatge i Tecnologia Multimèdia  
Curs: 2018  
Titulació: GRAU EN MULTIMÈDIA (Pla 2009). (Unitat docent Obligatòria)  
Crèdits ECTS: 6 Idiomes docència: Anglès

### Professorat

Responsable: Sánchez Carreras, David

### Requisits

Haver superat totes les matèries dels semestres anteriors 1 a 6

### Competències de la titulació a les quals contribueix l'assignatura

Específiques:

7. Analitzar l'evolució de les aplicacions web, l'estat de l'art i els dispositius associats en aplicacions web d'última generació.
8. Aplicar estructures i tècniques relacionades amb el disseny d'interfícies gràfiques d'usuari d'acord amb els nous continguts i formats propis d'aplicacions web d'última generació.
9. Aplicar els coneixements teòrics i pràctics relacionats amb el disseny centrat en l'usuari, la facilitat d'ús i l'accessibilitat en el desenvolupament d'aplicacions web d'última generació.
10. Aplicar nous coneixements teòrics i pràctics, relacionats amb les tecnologies utilitzades en el desenvolupament d'aplicacions web d'última generació.

Transversals:

1. APRENTATGE AUTÒNOM: Detectar mancances en el propi coneixement i superar-les mitjançant la reflexió crítica i l'elecció de la millor actuació per ampliar aquest coneixement.
2. COMUNICACIÓ EFICAÇ ORAL I ESCRITA: Comunicar-se de forma oral i escrita amb altres persones sobre els resultats de l'aprenentatge, de l'elaboració del pensament i de la presa de decisions; participar en debats sobre temes de la pròpia especialitat.
3. SOSTENIBILITAT I COMPROMÍS SOCIAL: Conèixer i comprendre la complexitat dels fenòmens econòmics i socials típics de la societat del benestar; capacitat per relacionar el benestar amb la globalització i la sostenibilitat; habilitat per usar de forma equilibrada i compatible la tècnica, la tecnologia, l'economia i la sostenibilitat.
4. TERCERA LLENGUA: Conèixer una tercera llengua, que serà preferentment l'anglès, amb un nivell adequat de forma oral i per escrit i amb consonància amb les necessitats que tindran les titulades i els titulats en cada ensenyament.
5. TREBALL EN EQUIP: Ser capaç de treballar com a membre d'un equip, ja sigui com un membre més, o realitzant tasques de direcció amb la finalitat de contribuir a desenvolupar projectes amb pragmatisme i sentit de la responsabilitat, tot assumint compromisos considerant els recursos disponibles.
6. ÚS SOLVENT DELS RECURSOS D'INFORMACIÓ: Gestionar l'adquisició, l'estructuració, l'anàlisi i la visualització de dades i informació de l'àmbit d'especialitat i valorar de forma crítica els resultats d'aquesta gestió.

### Metodologies docents

Les sessions de classe de quatre hores es divideixen, en general, en quatre franges d'activitat:

1. Resolució de dubtes dels exercicis proposats a la sessió anterior
2. Explicació i defensa dels exercicis resoltos
3. Adquisició de nous coneixements
4. Explicació del pròxim exercici i materials complementaris

Aquestes franges d'activitat es modulen en funció de la complexitat dels exercicis i els continguts corresponents.

## 804125 - AWUGI - Aplicacions Web d'Última Generació I

### Objectius d'aprenentatge de l'assignatura

1. Conèixer l'evolució de les aplicacions web, l'estat de l'art i els dispositius associats a les aplicacions web d'última generació.
2. Desenvolupar interfícies gràfiques d'usuari d'acord amb els nous continguts i formats propis d'aplicacions web d'última generació.
3. Dissenyar i programar aplicacions web d'última generació.
4. Planificar i desenvolupar el procés de disseny d'aplicacions web d'última generació centrat en l'usuari.
5. Tenir en compte les dimensions socials, econòmiques i ambientals a l'aplicar solucions i realitzar projectes coherents amb el desenvolupament humà i la sostenibilitat.
6. Aplicar els coneixements adquirits en la realització d'una tasca en funció de la seva importància, decidint la manera de dur-lo a terme i el temps que fa falta dedicar, seleccionant les fonts d'informació més adequades.
7. Planificar i utilitzar la informació necessària per a un treball acadèmic a partir d'una reflexió crítica sobre els recursos d'informació utilitzats.
8. Comunicar-se de manera clara i eficient en presentacions orals i escrites adaptades al tipus de públic i als objectius de la comunicació utilitzant les estratègies i els mitjans adequats.

### Hores totals de dedicació de l'estudiantat

Dedicació total: 150h	Hores grup gran:	0h	0.00%
	Hores grup mitjà:	60h	40.00%
	Hores grup petit:	0h	0.00%
	Hores activitats dirigides:	0h	0.00%
	Hores aprenentatge autònom:	90h	60.00%

## 804125 - AWUGI - Aplicacions Web d'Última Generació I

### Continguts

<p>1. Interfícies basades en AJAX</p>	<p>Dedicació: 25h Grup mitjà/Pràctiques: 10h Aprentatge autònom: 15h</p>
<p>Descripció: Anàlisi d'interfícies AJAX .</p> <p>Activitats vinculades: Exercicis 01 i 02</p> <p>Objectius específics: 1. Conèixer l'evolució de les aplicacions web, l'estat de l'art i els dispositius associats a les aplicacions web d'última generació. 2. Desenvolupar interfícies gràfiques d'usuari d'acord amb els nous continguts i formats propis d'aplicacions web d'última generació. 3. Dissenyar i programar aplicacions web d'última generació.</p>	
<p>2. Patrons de disseny mòbil</p>	<p>Dedicació: 12h 30m Grup mitjà/Pràctiques: 5h Aprentatge autònom: 7h 30m</p>
<p>Descripció: 1. Anàlisi patrons de disseny mòbil. 2. Definicions, aplicabilitat i exemples.</p> <p>Activitats vinculades: Exercici E03</p> <p>Objectius específics: 2. Desenvolupar interfícies gràfiques d'usuari d'acord amb els nous continguts i formats propis d'aplicacions web d'última generació. 3. Dissenyar i programar aplicacions web d'última generació. 4. Planificar i desenvolupar el procés de disseny d'aplicacions web d'última generació centrat en l'usuari. 5. Tenir en compte les dimensions socials, econòmiques i ambientals a l'aplicar solucions i realitzar projectes coherents amb el desenvolupament humà i la sostenibilitat.</p>	

## 804125 - AWUGI - Aplicacions Web d'Última Generació I

<p>3. Disseny web responsiu</p>	<p>Dedicació: 25h Grup mitjà/Pràctiques: 10h Aprentatge autònom: 15h</p>
<p>Descripció:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Introducció RWD.</li> <li>2. Disseny fluid.             <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Principis .</li> <li>b. Vs. Disseny fixe.</li> <li>c. Graelles.</li> </ol> </li> <li>3. MediaQueries.             <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Sintaxi.</li> <li>b. Propietats.</li> <li>c. Operadors.</li> <li>d. Breakpoints.</li> <li>e. viewport.</li> </ol> </li> </ol> <p>Activitats vinculades: Exercicis E04 i E05</p> <p>Objectius específics:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. Desenvolupar interfícies gràfiques d'usuari d'acord amb els nous continguts i formats propis d'aplicacions web d'última generació.</li> <li>3. Dissenyar i programar aplicacions web d'última generació.</li> <li>4. Planificar i desenvolupar el procés de disseny d'aplicacions web d'última generació centrat en l'usuari.</li> <li>5. Tenir en compte les dimensions socials, econòmiques i ambientals a l'aplicar solucions i realitzar projectes coherents amb el desenvolupament humà i la sostenibilitat.</li> <li>6. Aplicar els coneixements adquirits en la realització d'una tasca en funció de la seva importància, decidint la manera de dur-lo a terme i el temps que fa falta dedicar, seleccionant les fonts d'informació més adequades.</li> <li>8. Comunicar-se de manera clara i eficient en presentacions orals i escrites adaptades al tipus de públic i als objectius de la comunicació utilitzant les estratègies i els mitjans adequats.</li> </ol>	

## 804125 - AWUGI - Aplicacions Web d'Última Generació I

<p>4. Adaptació de continguts</p>	<p>Dedicació: 12h 30m Grup mitjà/Pràctiques: 5h Aprentatge autònom: 7h 30m</p>
<p>Descripció:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Factors i criteris.</li>   <li>2. Tècniques.             <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Sencha.</li> <li>b. Costat de servidor.</li> <li>c. Ample de banda.</li> <li>d. Mida pantalla.</li> </ol> </li>   <li>3. Pantalles d'alta resolució.</li> </ol> <p>Activitats vinculades: Exercici E06</p> <p>Objectius específics:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>3. Dissenyar i programar aplicacions web d'última generació.</li> <li>4. Planificar i desenvolupar el procés de disseny d'aplicacions web d'última generació centrat en l'usuari.</li> <li>5. Tenir en compte les dimensions socials, econòmiques i ambientals a l'aplicar solucions i realitzar projectes coherents amb el desenvolupament humà i la sostenibilitat.</li> <li>6. Aplicar els coneixements adquirits en la realització d'una tasca en funció de la seva importància, decidint la manera de dur-lo a terme i el temps que fa falta dedicar, seleccionant les fonts d'informació més adequades.</li> </ol>	
<p>5. Touch Events</p>	<p>Dedicació: 12h 30m Grup mitjà/Pràctiques: 5h Aprentatge autònom: 7h 30m</p>
<p>Descripció:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Tipus d'events.</li> <li>2. Detecció i gestió.</li> <li>3. Multitouch.</li> <li>4. Gestures.</li> <li>5. Llibreries.</li> </ol> <p>Activitats vinculades: Exercici E07</p> <p>Objectius específics:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. Desenvolupar interfícies gràfiques d'usuari d'acord amb els nous continguts i formats propis d'aplicacions web d'última generació.</li> <li>3. Dissenyar i programar aplicacions web d'última generació.</li> <li>4. Planificar i desenvolupar el procés de disseny d'aplicacions web d'última generació centrat en l'usuari.</li> <li>6. Aplicar els coneixements adquirits en la realització d'una tasca en funció de la seva importància, decidint la manera de dur-lo a terme i el temps que fa falta dedicar, seleccionant les fonts d'informació més adequades.</li> </ol>	

## 804125 - AWUGI - Aplicacions Web d'Última Generació I

<p>6. Desenvolupament Apps</p>	<p>Dedicació: 12h 30m Grup mitjà/Pràctiques: 5h Aprentatge autònom: 7h 30m</p>
<p>Descripció:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Estructura projecte i app.</li> <li>2. Gestió IGU app.</li> <li>3. Elements bàsics d'interfície.</li> </ol> <p>Activitats vinculades: Exercici E08</p> <p>Objectius específics:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Conèixer l'evolució de les aplicacions web, l'estat de l'art i els dispositius associats a les aplicacions web d'última generació.</li> <li>2. Desenvolupar interfícies gràfiques d'usuari d'acord amb els nous continguts i formats propis d'aplicacions web d'última generació.</li> <li>3. Dissenyar i programar aplicacions web d'última generació.</li> <li>4. Planificar i desenvolupar el procés de disseny d'aplicacions web d'última generació centrat en l'usuari.</li> <li>5. Tenir en compte les dimensions socials, econòmiques i ambientals a l'aplicar solucions i realitzar projectes coherents amb el desenvolupament humà i la sostenibilitat.</li> </ol>	
<p>7. Connexió amb BBDD i BBDD locals</p>	<p>Dedicació: 25h Grup mitjà/Pràctiques: 10h Aprentatge autònom: 15h</p>
<p>Descripció:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. HTTPClient.</li> <li>2. Intercanvi d'informació amb el servidor.             <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Mètodes</li> <li>b. XML i JSON.</li> </ol> </li> <li>3. Exemples.</li> <li>4. SQLite</li> </ol> <p>Activitats vinculades: Exercicis E09 i E10</p> <p>Objectius específics:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>3. Dissenyar i programar aplicacions web d'última generació.</li> <li>6. Aplicar els coneixements adquirits en la realització d'una tasca en funció de la seva importància, decidint la manera de dur-lo a terme i el temps que fa falta dedicar, seleccionant les fonts d'informació més adequades.</li> </ol>	

## 804125 - AWUGI - Aplicacions Web d'Última Generació I

<p>8. Accés al sistema</p>	<p>Dedicació: 12h 30m Grup mitjà/Pràctiques: 5h Aprentatge autònom: 7h 30m</p>
<p>Descripció:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Càmera.             <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Instanciació i gestió.</li> <li>b. Propietats.</li> <li>c. Events.</li> </ol> </li> <li>2. Galeria.             <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Instanciació i gestió.</li> <li>b. Propietats.</li> <li>c. Events.</li> </ol> </li> <li>2. Gestió d'imatges en el dispositiu i servidor: sol·licitud, recepció i processament. Enviament.</li> <li>3. Altres característiques del dispositiu</li> </ol> <p>Activitats vinculades: Exercici E11</p> <p>Objectius específics:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>3.Dissenyar i programar aplicacions web d'última generació.</li> <li>6.Aplicar els coneixements adquirits en la realització d'una tasca en funció de la seva importància, decidint la manera de dur-lo a terme i el temps que fa falta dedicar, seleccionant les fonts d'informació més adequades.</li> </ol>	
<p>9. Mapes</p>	<p>Dedicació: 12h 30m Grup mitjà/Pràctiques: 5h Aprentatge autònom: 7h 30m</p>
<p>Descripció:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Creació de mapes en la IGU2. Detecció ubicació.</li> <li>3. Gestió de marcadors propis.</li> </ol> <p>Activitats vinculades: Exercici E12</p> <p>Objectius específics:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2.Desenvolupar interfícies gràfiques d'usuari d'acord amb els nous continguts i formats propis d'aplicacions web d'última generació.</li> <li>3.Dissenyar i programar aplicacions web d'última generació.</li> <li>6.Aplicar els coneixements adquirits en la realització d'una tasca en funció de la seva importància, decidint la manera de dur-lo a terme i el temps que fa falta dedicar, seleccionant les fonts d'informació més adequades.</li> </ol>	

## 804125 - AWUGI - Aplicacions Web d'Última Generació I

### Planificació d'activitats

<p><b>EXERCICI 01: IGU AJAX</b></p>	<p>Dedicació: 7h Grup mitjà/Pràctiques: 1h Aprentatge autònom: 6h</p>
<p><b>Descripció:</b> DESENVOLUPAMENT D'UNA INTERFICIE AJAX PER LA VISUALITZACIÓ DE DADES</p> <p><b>Material de suport:</b> Enunciado_Ejercicio_01.pdf</p> <p><b>Descripció del lliurament esperat i vincles amb l'avaluació:</b> Lliurament a través de campus virtual ATENEA</p> <p><b>Objectius específics:</b> Aprendre a carregar dades amb AJAX Aprendre a gestionar una interfície amb modificacions parcials de càrregues de dades dinàmiques</p>	
<p><b>EXERCICI 02: GESTIÓ DE DADES AMB AJAX</b></p>	<p>Dedicació: 7h Grup mitjà/Pràctiques: 1h Aprentatge autònom: 6h</p>
<p><b>Descripció:</b> Desenvolupament d'una aplicació web que permeti la gestió de dades sota una IGU que utilitzi AJAX</p> <p><b>Material de suport:</b> Enunciado_Ejercicio_02.pdf</p> <p><b>Descripció del lliurament esperat i vincles amb l'avaluació:</b> Lliurament a través de campus virtual ATENEA</p> <p><b>Objectius específics:</b> Aprendre a gestionar dades desde una IGU AJAX</p>	
<p><b>EXERCICI 03: EXERCICI DE WIREFRAMING D'UNA IGU MÒBIL</b></p>	<p>Dedicació: 7h Grup mitjà/Pràctiques: 1h Aprentatge autònom: 6h</p>
<p><b>Descripció:</b> Dissenyar els wireframes de diverses planes d'una web adaptada a dispositius mòbils.</p> <p><b>Material de suport:</b> Enunciado_Ejercicio_03.pdf</p> <p><b>Descripció del lliurament esperat i vincles amb l'avaluació:</b> Lliurament a través de campus virtual ATENEA</p> <p><b>Objectius específics:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aprendre els diferents patrons de disseny mòbil</li> <li>2. Saber aplicar els diferents patrons de disseny mòbil més adient als continguts.</li> </ol>	



## 804125 - AWUGI - Aplicacions Web d'Última Generació I

<b>EXERCICI 04: CONSTRUCCIÓ D'UN WIREFRAME/GRID FLUID PER A DISPOSITIUS MÒBILS</b>	Dedicació: 7h Grup mitjà/Pràctiques: 1h Aprentatge autònom: 6h
<p><b>Descripció:</b> A partir d'un enunciat, construir wireframes fluid d'una estructura d'IGU web mòbil.</p> <p><b>Material de suport:</b> Enunciado_Ejercicio_04.pdf</p> <p><b>Descripció del lliurament esperat i vincles amb l'avaluació:</b> Lliurament a través de campus virtual ATENEA</p> <p><b>Objectius específics:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Saber utilitzar el model fixe i fluid.</li> <li>2. Conèixer i construir les estructures més adients per poder treballar en fluid.</li> </ol>	
<b>EXERCICI 05: MAQUETACIÓ D'UN DISSENY D'IGU PER A DISPOSITIUS MÒBILS</b>	Dedicació: 7h Grup mitjà/Pràctiques: 1h Aprentatge autònom: 6h
<p><b>Descripció:</b> A partir d'uns disseny gràfic proporcionat, construir les planes del site mòbil mitjançant HTML5 i CSS3.</p> <p><b>Material de suport:</b> Enunciado_Ejercicio_05.pdf</p> <p><b>Descripció del lliurament esperat i vincles amb l'avaluació:</b> Lliurament a través de campus virtual ATENEA</p> <p><b>Objectius específics:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aprendre l'ús de MediaQueries. <ol style="list-style-type: none"> <li>a. Saber definir els breakpoints més adequats.</li> <li>b. Combinar-ne l'ús amb disseny fluid.</li> </ol> </li> </ol>	
<b>EXERCICI 06: CÀRREGA SELECTIVA D'IMATGES</b>	Dedicació: 7h Grup mitjà/Pràctiques: 1h Aprentatge autònom: 6h
<p><b>Descripció:</b> Resoldre una sèrie d'exercicis bàsics càrrega selectiva d'imatges utilitzant diferents tècniques:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Servidors externs.</li> <li>- Detecció ample de banda.</li> <li>- Mida de la pantalla del dispositiu.</li> </ul> <p><b>Material de suport:</b> Enunciado_Ejercicio_06.pdf</p> <p><b>Descripció del lliurament esperat i vincles amb l'avaluació:</b> Lliurament a través de campus virtual ATENEA</p>	

## 804125 - AWUGI - Aplicacions Web d'Última Generació I

**Objectius específics:**

Aprendre a utilitzar diferents tècniques i llibreries de selecció d'imatges per a dispositius mòbils.

**EXERCICI 07: CONTROL D'EVENTS D'UN ÚNIC TOUCH I MULTITOUCH**

Dedicació: 7h

Grup mitjà/Pràctiques: 1h

Aprenentatge autònom: 6h

**Descripció:**

Resoldre una sèrie d'exercicis bàsics per a la detecció i gestió d'events touch.

**Material de suport:**

Enunciado\_Ejercicio\_07.pdf

**Descripció del lliurament esperat i vincles amb l'avaluació:**

Lliurament a través de campus virtual ATENEA

**Objectius específics:**

Mitjançant , aprendre a detectar events touch i a detectar i gestionar events multitouch.

**EXERCICI 08: DESENVOLUPAMENT D'UNA APP AMB DIFERENTS TIPUS DE VIEWS**

Dedicació: 7h

Grup mitjà/Pràctiques: 1h

Aprenentatge autònom: 6h

**Descripció:**

Creació de una app pel control d'aspectes bàsics d'interfície

**Material de suport:**

Enunciado\_Ejercicio\_08.pdf

**Descripció del lliurament esperat i vincles amb l'avaluació:**

Lliurament a través de campus virtual ATENEA

**Objectius específics:**

Conèixer la estructura interna d'un projecte app, familiaritzar-se amb la interfície.

Aprendre el funcionament dels elements bàsics per a la construcció de la IGU d'una app

**EXERCICI 09: DESENVOLUPAMENT D'UNA APP QUE REBI I ENVIÍ INFORMACIÓ A UNA BBDD REMOTA.**

Dedicació: 7h

Grup mitjà/Pràctiques: 1h

Aprenentatge autònom: 6h

**Descripció:**

Creació d'una app que presenti informació d'una BBDD remota.

**Material de suport:**

Enunciado\_Ejercicio\_09.pdf

**Descripció del lliurament esperat i vincles amb l'avaluació:**

Lliurament a través de campus virtual ATENEA

## 804125 - AWUGI - Aplicacions Web d'Última Generació I

**Objectius específics:**

Aprendre a connectar a un servidor remot per tal d'obtenir, inserir, modificar i esborrar informació d'una base de dades utilitzant una app, PHP i SQL.

**EXERCICI 10: DESENVOLUPAMENT D'UNA APP QUE SINCRONITZI INFORMACIÓ ENTRE BBDD LOCAL I REMOTA.**

Dedicació: 7h

Grup mitjà/Pràctiques: 1h

Aprenentatge autònom: 6h

**Descripció:**

Crear una app que llegeixi informació d'una BBDD local desenvolupada amb SQLite.

**Material de suport:**

Enunciado\_Ejercicio\_10.pdf

**Descripció del lliurament esperat i vincles amb l'avaluació:**

Lliurament a través de campus virtual ATENEA

**Objectius específics:**

Aprendre a construir una BBDD local amb SQLite.

Aprendre a consultar una BBDD local des d'una app.

Aprendre a sincronitzar una BBDD local amb una remota.

**EXERCICI 11: DESENVOLUPAMENT D'APPS QUE CAPTURIN I MANIPULIN IMATGES DEL DISPOSITIU.**

Dedicació: 7h

Grup mitjà/Pràctiques: 1h

Aprenentatge autònom: 6h

**Descripció:**

Crear apps que permeti la captura d'imatges mitjançant la càmera i/o la galeria del dispositiu i siguin enviades a una BBDD remota.

**Material de suport:**

Enunciado\_Ejercicio\_11.pdf

**Descripció del lliurament esperat i vincles amb l'avaluació:**

Lliurament a través de campus virtual ATENEA

**Objectius específics:**

Aprendre a instanciar i gestionar la càmera i galeria del dispositiu.

Aprendre a enviar i rebre arxius entre app i servidor remot.

**EXERCICI 12: DESENVOLUPAMENT D'UNA APP QUE MOSTRI INFORMACIÓ PRÒPIA EN UN MAPA.**

Dedicació: 8h

Grup mitjà/Pràctiques: 2h

Aprenentatge autònom: 6h

**Descripció:**

Elaborar una app que mostri informació pròpia geolocalitzada en un mapa d'una app.

**Material de suport:**

Enunciado\_Ejercicio\_12.pdf

## 804125 - AWUGI - Aplicacions Web d'Última Generació I

Descripció del lliurament esperat i vincles amb l'avaluació:  
Lliurament a través de campus virtual ATENEA

Objectius específics:  
Aprendre a gestionar informació geolocalitzada en una app.

### Sistema de qualificació

Pràctiques (20%):

Exercicis de pràctiques desenvolupats al llarg del semestre

Exàmens (40%):

2 exàmens parcials teòric/pràctics amb una ponderació del 20% de la nota final de la assignatura

Projecte final (30%)

Participació i actitud d'aprenentatge (10%):

L'avaluació de la participació de l'alumne/a en les activitats formatives de la matèria, i l'actitud d'aprenentatge, s'avaluarà mitjançant un seguiment de les seves intervencions en classe i de la proporció d'exercicis o pràctiques presentats. Aquesta avaluació correspon al 10% de la nota final.

### Normes de realització de les activitats

Pràctiques:

Els exercicis de pràctiques s'inicien durant l'horari de classe en la franja destinada a això i es completen al marge de l'horari previst de classe seguint les instruccions que es donen en el document Full de Pràctica corresponent i les indicacions que a tal efecte s'han donat en la part de la classe corresponent.

La resolució dels exercicis de pràctiques es lliurarà utilitzant el campus Atenea en l'espai de lliurament habilitat per cada pràctica, seguint les indicacions descrites en el document Full de pràctica corresponent, en els terminis indicats. Al final de la pràctica es lliuraran els arxius que es requereixin. La correcta gestió de la documentació aportada és un aspecte relacionat amb les competències a adquirir i és, per tant, objecte d'avaluació.

L'avaluació de les pràctiques no comporta només la resolució dels exercicis proposats, sinó també la defensa que es faci dels resultats quan l'/la alumne sigui requerit per això a l'inici de les classes.

Qualsevol incidència que no permeti resoldre la pràctica en el termini indicat serà comunicada al professor corresponent mitjançant missatge pel Campus Virtual; amb posterioritat a aquesta comunicació, es resoldrà la pertinència o no de qualsevol causa que motivin la no presentació de l'exercici i s'establiran les alternatives per a completar l'avaluació si les causes són justificades. També es consideraran justificades les causes de no presentació d'exercicis que siguin comunicades al professorat pel Cap d'Estudis.

Exàmens:

Els exàmens es realitzaran al laboratori amb ordinadors mitjançant document electrònic que l'/la alumne ha de completar. Les preguntes i problemes proposats en els exàmens fan referència tant al contingut teòric de l'assignatura com als exercicis resolts en les diferents pràctiques. Al marge de cada pregunta o problema consta la contribució en punts a la nota total de l'examen.

Les revisions i/o reclamacions respecte dels exàmens es realitzaran exclusivament en les dates i horaris establerts en el Calendari Acadèmic.

## 804125 - AWUGI - Aplicacions Web d'Última Generació I

### Bibliografia

#### Bàsica:

Marcotte, Ethan. Reponsive web design. Eyrolles, 2011. ISBN 9782212133318.

Frain, Ben. Responsive web design with HTML5 and CSS3. Packt Publishing, 2012. ISBN 9789350237885.

Ribeiro, J.; Carvalhais, M. Web design patterns for mobile devices [en línia]. 2012 [Consulta: 21/03/2014]. Disponible a:  
<<http://www.hillside.net/plop/2012/papers/Group%203%20-%20Coyote/Web%20Design%20Patterns%20for%20Mobile%20Devices.pdf>>.

#### Altres recursos:

Documentació TITANIUM: <http://docs.appcelerator.com/titanium/latest/>

SQLite: <http://www.sqlite.org/>

XML: <http://www.w3.org/XML/>

Manual de XML: <http://www.w3schools.com/xml/>

O'Reilly XML.COM: <http://www.xml.com>

JSON: <http://www.json.org/>