

## 804337 - DIF-A - Disseny d'Interfícies

Unitat responsable: 804 - CITM - Centre de la Imatge i Tecnologia Multimèdia  
Unitat que imparteix: 804 - CITM - Centre de la Imatge i Tecnologia Multimèdia  
Curs: 2018  
Titulació: GRAU EN DISSENY, ANIMACIÓ I ART DIGITAL (Pla 2017). (Unitat docent Obligatòria)  
Crèdits ECTS: 6 Idiomes docència: Castellà

### Professorat

Responsable: García Mena, Víctor Daniel

### Requisits

Fonaments del Disseny  
Disseny Gràfic  
Experiència d'Usuari

### Competències de la titulació a les quals contribueix l'assignatura

Específiques:

- CEAAD 2. Representar de forma esquemàtica i visual conceptes, idees i / o dades complexes a partir d'habilitats personals i referències externes, amb l'objectiu de transmetre atractiu, originalitat i creativitat.
- CEAAD 3. Dominar el gran ventall d'eines professionals del sector per a l'elaboració de continguts digitals de tot tipus.
- CEAAD 5. Aplicar les metodologies de disseny d'interfícies gràfiques d'una aplicació interactiva, seguint criteris d'usabilitat i accessibilitat i tenint en compte el públic i les diferents plataformes a les que pot anar dirigida.

### Metodologies docents

Les classes d'aprenentatge dirigit s'estructuren en sessions de dues hores. Durant part de les sessions, el professor/a exposa els conceptes teòrics i ho exemplifica mitjançant exemples que es resolen, dintre del possible, de forma participativa per part dels estudiants. Una altra part de la sessió es dedica a que els estudiants practiquin els conceptes introduïts resolent una sèrie d'exercicis proposats pel professorat i, quan s'escaigui, també es dedicarà temps per a la resolució de dubtes i problemes amb què s'hagin trobat durant la realització dels exercicis. Es farà un ús intensiu del campus virtual, tant per a publicar-hi el material de l'assignatura (apunts, enunciats de problemes, solucions proposades, recull de links, etc.) com a mecanisme de comunicació per a publicar avisos, demanar les revisions de les diferents proves, etc.

### Objectius d'aprenentatge de l'assignatura

- Mostrar comprensió, coneixement i capacitat d'aplicació, dels conceptes, procediments, tècniques, tecnologies i programes informàtics en la creació de la interfície gràfica d'usuari.
- Ser capaç per dissenyar i avaluar la usabilitat, l'accessibilitat de les interfícies gràfiques en aplicacions professionals relacionades amb l'animació i l'art digital.
- Mostrar coneixement dels estàndards i les normatives relacionades amb les aplicacions i sistemes informàtics, la usabilitat, l'accessibilitat, la jugabilitat i el mètode de disseny centrat en l'usuari d'aplicacions interactives.

## 804337 - DIF-A - Disseny d'Interfícies

### Hores totals de dedicació de l'estudiantat

Dedicació total: 150h	Hores grup gran:	24h	16.00%
	Hores grup mitjà:	22h	14.67%
	Hores grup petit:	0h	0.00%
	Hores activitats dirigides:	14h	9.33%
	Hores aprenentatge autònom:	90h	60.00%

## 804337 - DIF-A - Disseny d'Interfícies

### Continguts

<p>Tema 1. Concepte d'interfície gràfica d'usuari (UI)</p>	<p>Dedicació: 5h Grup gran/Teoria: 2h Aprentatge autònom: 3h</p>
<p>Descripció:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• UX, IxD, UI</li> <li>• Definició de disseny d'interfície d'usuari (UID)</li> <li>• Evolució del disseny d'interfície gràfica d'usuari</li> <li>• State-of-the-art</li> </ul>	
<p>Tema 2. Elements de la interfície gràfica d'usuari</p>	<p>Dedicació: 15h Grup gran/Teoria: 6h Aprentatge autònom: 9h</p>
<p>Descripció:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Concepte visual</li> <li>• Composició. retícules</li> <li>• Tipografia</li> <li>• Color</li> <li>• Icones</li> <li>• Botons</li> <li>• Estils d'interacció</li> <li>• UI animation. Principis d'animació aplicats al UI. Microinteracciones</li> <li>• Recursos Multimèdia</li> <li>• Plantilles de disseny</li> <li>• Guia d'estils</li> </ul>	

## 804337 - DIF-A - Disseny d'Interfícies

<p>Tema 3. Principis de disseny UI</p>	<p>Dedicació: 15h Grup gran/Teoria: 6h Aprentatge autònom: 9h</p>
<p>Descripció:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Anticipació</li> <li>• Autonomia de l' usuari</li> <li>• Us del color</li> <li>• Consistència</li> <li>• Us de metàfores</li> <li>• Interfícies explorables</li> <li>• Llei de Fitts</li> <li>• Antropomorfisme</li> <li>• Temps de resposta</li> <li>• Modalitat</li> <li>• Protecció del treball de l' usuari</li> <li>• Legibilitat</li> <li>• Estructura visible</li> <li>• Missatges d' error</li> </ul>	
<p>Parcial 1</p>	<p>Dedicació: 2h Grup gran/Teoria: 2h</p>
<p>Descripció: Parcial 1</p>	
<p>Tema 4. Metodologia i processos de disseny UI</p>	<p>Dedicació: 15h Grup gran/Teoria: 6h Aprentatge autònom: 9h</p>
<p>Descripció:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Anàlisi</li> <li>• Wireframing</li> <li>• Prototipatge</li> <li>• Maquetació</li> <li>• Desenvolupament</li> </ul>	

## 804337 - DIF-A - Disseny d'Interfícies

<p>Tema 5. Disseny UI per a productes digitals</p>	<p>Dedicació: 30h Grup gran/Teoria: 12h Aprentatge autònom: 18h</p>
<p>Descripció:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Estils i característiques</li> <li>• Contingut vs navegació</li> <li>• Adaptive content vs responsive web design</li> <li>• Disseny UI multidispositiu</li> <li>• Sketches, storyboards, wireframes, prototips LF i HF. Mockups</li> <li>• Eines de prototipat i disseny UI</li> <li>• Procediments amb l'eina de prototipat</li> </ul>	
<p>Tema 6. Dissenyar per a dispositius mòbils</p>	<p>Dedicació: 30h Grup gran/Teoria: 12h Aprentatge autònom: 18h</p>
<p>Descripció:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Disseny UI per a dispositius mòbils <ul style="list-style-type: none"> <li>- Retícules i layout</li> <li>- Entrades. Interacció i patrons</li> <li>- iOS</li> <li>- Android</li> </ul> </li> <li>• Criteris d'accessibilitat aplicats a UI</li> <li>• Tendències de disseny. ¿Interfície invisible?</li> </ul>	
<p>Examen final</p>	<p>Dedicació: 2h Grup gran/Teoria: 2h</p>
<p>Descripció: contingut català</p>	

## 804337 - DIF-A - Disseny d'Interfícies

### Sistema de qualificació

- P01: 10%
- P02: 15%
- P03: 15%
- 1er Parcial: 20%
- Examen final: 30%
- Participació i actitud d'aprenentatge: 10%

### RE-AVALUACIÓ

Els alumnes que no superin l'assignatura mitjançant l'avaluació continuada, tindran la possibilitat de presentar-se a la prova de reavaluació. En aquesta prova es reavaluaran totes les qualificacions, excepte el 10% d'actitud i aprenentatge, i la nota final d'assignatura que en resulti no podrà superar el 5.

### Normes de realització de les activitats

#### Normes de realització de les activitats

Una part dels exercicis es poden realitzar durant les classes amb el professor de la assignatura. Els estudiants també hauran de dedicar temps de treball autònom (fora d'horari), per realitzar els exercicis. Per fer-los s'hauran de seguir les indicacions especificades en el document de treball.

L'exercici una vegada finalitzat serà dipositat en el Campus Virtual en el lliurament de l'aula de la secció en la data corresponent, només es tindran en compte per a valorar aquells exercicis lliurats abans de la data límit.

Els documents han de ser completats, seguint les instruccions, especialment pel que fa als noms dels arxius. La correcta gestió de la documentació aportada és un aspecte de les competències a adquirir i part de l'avaluació.

### Bibliografia