

## Guía docente

### 804228 - ASO - Arquitectura y Sistemas Operativos

Última modificación: 29/04/2020

**Unidad responsable:** Centro de la Imagen y la Tecnología Multimedia  
**Unidad que imparte:** 804 - CITM - Centro de la Imagen y la Tecnología Multimedia.

**Titulación:** GRADO EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS (Plan 2014). (Asignatura obligatoria).  
GRADO EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS (Plan 2014). (Asignatura obligatoria).

**Curso:** 2020      **Créditos ECTS:** 6.0      **Idiomas:** Castellano, Catalán

#### PROFESORADO

---

**Profesorado responsable:** Costa Prats, Juan José

**Otros:** García Almiñana, Jordi

#### COMPETENCIAS DE LA TITULACIÓN A LAS QUE CONTRIBUYE LA ASIGNATURA

---

##### Genéricas:

1. Analizar y evaluar la estructura y arquitectura de los computadores, así como los componentes básicos que los conforman.
2. Interpretar los fundamentos del uso y programación de los computadores, los sistemas operativos, las bases de datos y, en general, los programas informáticos con aplicación en ingeniería.

##### Transversales:

3. COMUNICACIÓN EFICAZ ORAL Y ESCRITA: Comunicarse de forma oral y escrita con otras personas sobre los resultados del aprendizaje, de la elaboración del pensamiento y de la toma de decisiones; participar en debates sobre temas de la propia especialidad.
4. TRABAJO EN EQUIPO: Ser capaz de trabajar como miembro de un equipo interdisciplinar, ya sea como un miembro más o realizando tareas de dirección, con la finalidad de contribuir a desarrollar proyectos con pragmatismo y sentido de la responsabilidad, asumiendo compromisos teniendo en cuenta los recursos disponibles.
5. USO SOLVENTE DE LOS RECURSOS DE INFORMACIÓN: Gestionar la adquisición, la estructuración, el análisis y la visualización de datos e información en el ámbito de especialidad, y valorar de forma crítica los resultados de dicha gestión.

#### METODOLOGÍAS DOCENTES

---

txt

#### OBJETIVOS DE APRENDIZAJE DE LA ASIGNATURA

---

txt

#### HORAS TOTALES DE DEDICACIÓN DEL ESTUDIANTADO

---

Tipo	Horas	Porcentaje
Horas grupo grande	24,0	16.00
Horas actividades dirigidas	20,0	13.33
Horas aprendizaje autónomo	90,0	60.00
Horas grupo mediano	16,0	10.67



Dedicación total: 150 h

## CONTENIDOS

---

### (CAST) · Tema 1: Introducció. Evolució dels computadors i els sistemes operatius

**Descripció:**

(CAST) Introducció a l'assignatura

### (CAST) Part I ¿ Arquitectura del computador

**Descripció:**

(CAST) · Tema 2: Arquitectura bàsica del computador

- Tema 3: El processador i la memòria
- Tema 4: El llenguatge ensamblador
- Tema 5: Dispositius d'entrada / sortida
- Tema 6: Dispositius específics per a vídeo jocs

### (CAST) Part II ¿ El sistemes operatius

## SISTEMA DE CALIFICACIÓ

---

txt