

820089 - PDM - Programación de Dispositivos Móviles

Unidad responsable: 295 - EEBE - Escuela de Ingeniería de Barcelona Este

Unidad que imparte: 723 - CS - Departamento de Ciencias de la Computación

Curso: 2018

Titulación: GRADO EN INGENIERÍA ELÉCTRICA (Plan 2009). (Unidad docente Optativa)
GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA (Plan 2009). (Unidad docente Optativa)
GRADO EN INGENIERÍA QUÍMICA (Plan 2009). (Unidad docente Optativa)
GRADO EN INGENIERÍA ELECTRÓNICA INDUSTRIAL Y AUTOMÁTICA (Plan 2009). (Unidad docente Optativa)
GRADO EN INGENIERÍA ELÉCTRICA (Plan 2009). (Unidad docente Optativa)
GRADO EN INGENIERÍA MECÁNICA (Plan 2009). (Unidad docente Optativa)
GRADO EN INGENIERÍA QUÍMICA (Plan 2009). (Unidad docente Optativa)
GRADO EN INGENIERÍA DE LA ENERGÍA (Plan 2009). (Unidad docente Optativa)
GRADO EN INGENIERÍA BIOMÉDICA (Plan 2009). (Unidad docente Optativa)
GRADO EN INGENIERÍA ELECTRÓNICA INDUSTRIAL Y AUTOMÁTICA (Plan 2009). (Unidad docente Optativa)
GRADO EN INGENIERÍA DE MATERIALES (Plan 2010). (Unidad docente Optativa)

Créditos ECTS: 6 Idiomas docencia: Catalán, Castellano

Profesorado

Responsable: Samir Kanaan
Escudero Bakx, Gerard

Otros: Samir Kanaan i Gerard Escudero

Capacidades previas

Esta asignatura no presupone ninguna capacidad previa.

Competencias de la titulación a las cuales contribuye la asignatura

Específicas:

1. Conocimientos básicos sobre el uso y programación de los ordenadores, sistemas operativos, bases de datos y programas informáticos con aplicación en ingeniería.
3. Conocimiento aplicado de informática industrial y comunicaciones.

Transversales:

2. EMPRENDEDURÍA E INNOVACIÓN - Nivel 3: Utilizar conocimientos y habilidades estratégicas para la creación y gestión de proyectos, aplicar soluciones sistémicas a problemas complejos y diseñar y gestionar la innovación en la organización.

Metodologías docentes

La asignatura utiliza una metodología en grupo basada en proyectos: el trabajo guiado (laboratorio) en un 50% y el trabajo abierto (proyecto) en otro 50%.

Objetivos de aprendizaje de la asignatura

La asignatura pretende:

Familiarizar al alumno con los conceptos y términos básicos de los campos de la programación para dispositivos móviles

820089 - PDM - Programación de Dispositivos Móviles

(teléfonos y tabletas) con Android

Proporcionar las técnicas de la programación para dispositivos móviles

Horas totales de dedicación del estudiantado

Dedicación total: 150h	Horas grupo grande:	0h	0.00%
	Horas grupo mediano:	0h	0.00%
	Horas grupo pequeño:	60h	40.00%
	Horas aprendizaje autónomo:	90h	60.00%

Contenidos

(CAST) Instalación e introducción al entorno de desarrollo (SDK) de Android.

Competencias de la titulación a las que contribuye el contenido:

(CAST) Estructuras básicas de programación en el entorno Android.

Competencias de la titulación a las que contribuye el contenido:

(CAST) Tratamiento de gráficos.

Competencias de la titulación a las que contribuye el contenido:

(CAST) Acceso a los accesorios del dispositivo móvil.

Competencias de la titulación a las que contribuye el contenido:

(CAST) Programación con bases de datos.

Competencias de la titulación a las que contribuye el contenido:

Sistema de calificación

La evaluación se realizará mediante la valoración por parte de los profesores de las diferentes prácticas de laboratorio (que supondrán un 50%) y del proyecto final (que supondrá el otro 50%).

820089 - PDM - Programación de Dispositivos Móviles

Normas de realización de las actividades

Les pràctiques de laboratori segueixen un guió. L'alumne podrà triar el projecte final amb l'assessorament i aprovació del professor.

Bibliografía

Básica:

Gargenta, Marko. Learning Android. Sebastopol: O'Reilly, 2011. ISBN 9781449390501.

Burnette, E. Hello, Android : introducing Google's mobile development platform. 3rd ed. Raleigh, N.C.: Pragmatic Bookshelf, 2010. ISBN 9781934356562.