

804046 - PBL2-M - Project II

Coordinating unit: 804 - CITM - Image Processing and Multimedia Technology Centre
Teaching unit: 804 - CITM - Image Processing and Multimedia Technology Centre
Academic year: 2019
Degree: BACHELOR'S DEGREE IN MULTIMEDIA STUDIES (Syllabus 2009). (Teaching unit Compulsory)
ECTS credits: 6 Teaching languages: Catalan, Spanish

Teaching staff

Coordinator: Fábregas Ruesgas, Juan José
Others: Sánchez Carreras, David

Degree competences to which the subject contributes

Specific:

1. (ENG) Aplicar els conceptes i el mètode del disseny centrat en el usuari.
2. (ENG) Aplicar els conceptes i principis de la gestió de projectes multimèdia.
3. (ENG) Planificar les fases de desenvolupament de un projecte multimèdia, les activitats i tasques tipus i els documents que es generen en cada fase.
4. (ENG) Utilitzar algun programa informàtic de gestió de projectes.
5. (ENG) Gestionar y desarrollar proyectos de creación de sitios web estáticos.

Transversal:

6. SELF-DIRECTED LEARNING. Detecting gaps in one's knowledge and overcoming them through critical self-appraisal. Choosing the best path for broadening one's knowledge.
7. EFFICIENT ORAL AND WRITTEN COMMUNICATION. Communicating verbally and in writing about learning outcomes, thought-building and decision-making. Taking part in debates about issues related to the own field of specialization.
8. SUSTAINABILITY AND SOCIAL COMMITMENT. Being aware of and understanding the complexity of social and economic phenomena that characterize the welfare society. Having the ability to relate welfare to globalization and sustainability. Being able to make a balanced use of techniques, technology, the economy and sustainability.
9. TEAMWORK. Being able to work as a team player, either as a member or as a leader. Contributing to projects pragmatically and responsibly, by reaching commitments in accordance to the resources that are available.
10. EFFECTIVE USE OF INFORMATION RESOURCES. Managing the acquisition, structure, analysis and display of information from the own field of specialization. Taking a critical stance with regard to the results obtained.

804046 - PBL2-M - Project II

Teaching methodology

(eng)-Aprenentatge basat en projectes.

Treball individual i en equip, amb coordinació i distribució de tasques per facilitar el desenvolupament del projecte. Els estudiants progressen aplicant els coneixements apresos en les diferents matèries del curs, busquen la informació que necessiten, consulten al professor de projectes i als professors de les altres matèries i aprenen nous coneixements i recursos aplicables al projecte.

Una part del treball es desenvolupa durant les classes, i en aquest cas el treball és orientat i supervisat pel professor. Una altra part es desenvolupa en equip, dins de les hores de classe o bé durant hores de treball autònom. Finalment, una altra part és de treball individual per a la posterior posada en comú.

-Tutoria grupal, explicació dels materials que es proporcionen i pla de treball.

-Treball autònom.

Els estudiants treballen de manera autònoma, fora de les hores de classe, estudiant, llegint, resolent exercicis o problemes, desenvolupant pràctiques.

-Redacció d'informes, presentació pública i defensa de les conclusions extretes i realització de proves d'avaluació.

Learning objectives of the subject

- (eng)1. Aplicar de manera correcta els coneixements teòrics i pràctics relacionats amb la creació de llocs web estàtics
2. Comprendre els conceptes i principis de la gestió de projectes multimèdia
3. Conèixer les fases de desenvolupament d'un projecte multimèdia, les activitats, les tasques i els documents que es generen en cada fase
4. Dissenyar el procés de disseny centrat en l'usuari i determinar les tècniques que s'han d'aplicar i quan i com aplicar-les
5. Triar de manera correcta les eines i els procediments necessaris per al desenvolupament dels projectes
6. Elaborar la memòria del projecte desenvolupat
7. Participar en el treball en equip i col·laborar, una vegada indicats els objectius i les responsabilitats col·lectives i individuals, i decidir conjuntament l'estratègia que s'ha de seguir.
8. Tenir iniciatives i adquirir coneixements bàsics sobre les organitzacions i familiaritzar-se amb els instruments i tècniques, tant de generació d'idees com de gestió, que permetin resoldre problemes poc coneguts i generar oportunitats.
9. Analitzar sistemàtica i críticament la situació global, atenent la sostenibilitat de forma interdisciplinària així com el desenvolupament humà sostenible, i reconèixer les implicacions socials i ambientals de l'activitat professional del mateix àmbit.
10. Planificar la comunicació oral, respondre de manera adequada a les qüestions formulades i redactar textos de nivell bàsic amb correcció ortogràfica i gramatical.
11. Identificar les pròpies necessitats d'informació i utilitzar les col·leccions, els espais i els serveis disponibles per dissenyar i executar cerques simples adequades a l'àmbit temàtic.
12. Dur a terme tasques encomanades en el temps previst, tot treballant amb les fonts d'informació indicades, d'acord amb les pautes marcades pel professorat.

Study load

Total learning time: 150h	Hours large group:	0h	0.00%
	Hours medium group:	60h	40.00%
	Hours small group:	0h	0.00%
	Guided activities:	0h	0.00%
	Self study:	90h	60.00%

804046 - PBL2-M - Project II

Content

<p>Presentación del PBL II</p>	<p>Learning time: 10h Practical classes: 4h Self study : 6h</p>
<p>Description: (ENG) 1. Presentación del proyecto 2. Creación de los equipos de trabajo. 3. Brainstorming. - Ver el documento complementario "Descripción del proyecto y agenda"</p>	
<p>Tema 1. Interacció Humà Ordinador i Disseny de l'Experiència d'Usuari: aplicació al projecte</p>	<p>Learning time: 40h Practical classes: 16h Self study : 24h</p>
<p>Description: (ENG) 1. Revisió de conceptes. 2. Pla de DCU. 3. Anàlisi de tècniques i eines informàtiques aplicades al Projecte.</p>	
<p>(ENG) Tema 2. Prototipat</p>	<p>Learning time: 50h Practical classes: 20h Self study : 30h</p>
<p>Description: (ENG) 1. Eines de prototipat 2. Disseny d'interfície 3. Implementació de la interacció</p>	

804046 - PBL2-M - Project II

(ENG) Tema 3. Gestió de projectes	Learning time: 25h Practical classes: 10h Self study : 15h
<p>Description:</p> <p>(ENG) 1. Metodologies ágiles de gestió de projectes utilitzades en un projecte multimedia en el que se aplica el mètode de disseny centrat en el usuari. 2. El treball en equipo.</p> <p>Related activities:</p> <p>Exposició de nous continguts per part del professor i preguntes per part dels estudiants sobre els continguts exposats. Els components dels equips apliquen metodologies àgils per gestionar el projecte. Revisió per part del professor del desenvolupament del projecte i de la metodologia de gestió aplicada. Plantejament de preguntes per part dels estudiants sobre el seu treball autònom i sobre com estan gestionant el projecte.</p> <p>Specific objectives:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Aplicar de manera correcta els coneixements teòrics i pràctics relacionats amb la creació de llocs web estàtics 2. Comprendre els conceptes i principis de la gestió de projectes multimèdia 3. Conèixer les fases de desenvolupament d'un projecte multimèdia, les activitats, les tasques i els documents que es generen en cada fase 4. Dissenyar el procés de disseny centrat en l'usuari i determinar les tècniques que s'han d'aplicar i quan i com aplicar-les 5. Triar de manera correcta les eines i els procediments necessaris per al desenvolupament dels projectes 6. Elaborar la memòria del projecte desenvolupat 7. Participar en el treball en equip i col·laborar, una vegada indicats els objectius i les responsabilitats col·lectives i individuals, i decidir conjuntament l'estratègia que s'ha de seguir. 8. Tenir iniciatives i adquirir coneixements bàsics sobre les organitzacions i familiaritzar-se amb els instruments i tècniques, tant de generació d'idees com de gestió, que permetin resoldre problemes poc coneguts i generar oportunitats. 9. Analitzar sistemàtica i críticament la situació global, atenent la sostenibilitat de forma interdisciplinària així com el desenvolupament humà sostenible, i reconèixer les implicacions socials i ambientals de l'activitat professional del mateix àmbit. 10. Planificar la comunicació oral, respondre de manera adequada a les qüestions formulades i redactar textos de nivell bàsic amb correcció ortogràfica i gramatical. 11. Identificar les pròpies necessitats d'informació i utilitzar les col·leccions, els espais i els serveis disponibles per dissenyar i executar cerques simples adequades a l'àmbit temàtic. 12. Dur a terme tasques encomanades en el temps previst, tot treballant amb les fonts d'informació indicades, d'acord amb les pautes marcades pel professorat. 	

804046 - PBL2-M - Project II

Planning of activities

1.-Lectura i assimilació de l'enunciat del projecte.	Hours: 2h Theory classes: 2h
name english	Hours: 19h 30m Practical classes: 19h 30m
name english	Hours: 30h Practical classes: 30h
name english	Hours: 6h Practical classes: 6h
name english	Hours: 86h 30m Guided activities: 26h 30m Self study: 60h
name english	Hours: 6h Practical classes: 6h

Qualification system

(eng)Presentació disseny conceptual (setmana 5): 20%

Examen parcial (setmana 8): 20 %

Projecte i defensa finals (setmana 15): 40 %

Gestió i participació: 20 %

Bibliography

Basic:

Kniberg, H. [et al.]. Kanban y Scrum: obteniendo lo mejor de ambos. C4Media Inc, 2010.

Schwaber, K.; Sutherland, J. La guía de Scrum: la guía definitiva de Scrum: las reglas del juego [on line]. 2016 [Consultation: 18/04/2018]. Available on: <<http://www.scrumguides.org/docs/scrumguide/v2016/2016-Scrum-Guide-Spanish.pdf#zoom=100>>.