

804049 - PBL5-M - Project V

Coordinating unit: 804 - CITM - Image Processing and Multimedia Technology Centre
Teaching unit: 804 - CITM - Image Processing and Multimedia Technology Centre
Academic year: 2019
Degree: BACHELOR'S DEGREE IN MULTIMEDIA STUDIES (Syllabus 2009). (Teaching unit Compulsory)
ECTS credits: 6 Teaching languages: Catalan, Spanish

Teaching staff

Coordinator: Zúñiga Zárata, Ana Gabriela
Others: Lapaz Castillo, Dolores
Fábregas Ruesgas, Juan José

Degree competences to which the subject contributes

Specific:

5. (ENG) Aplicar els conceptes i el mètode del disseny centrat en el usuari.
6. (ENG) Aplicar els conceptes i principis de la gestió de projectes multimèdia.
7. (ENG) Gestionar i desenvolupar projectes de: creació de vídeo interactiu.
8. (ENG) Planificar les fases de desenvolupament d'un projecte multimèdia, les activitats i tasques tipus i els documents que es generen en cada fase.
9. (ENG) Utilitzar algun programa informàtic de gestió de projectes.

Transversal:

1. EFFICIENT ORAL AND WRITTEN COMMUNICATION. Communicating verbally and in writing about learning outcomes, thought-building and decision-making. Taking part in debates about issues related to the own field of specialization.
3. TEAMWORK. Being able to work as a team player, either as a member or as a leader. Contributing to projects pragmatically and responsibly, by reaching commitments in accordance to the resources that are available.
4. EFFECTIVE USE OF INFORMATION RESOURCES. Managing the acquisition, structure, analysis and display of information from the own field of specialization. Taking a critical stance with regard to the results obtained.
10. SELF-DIRECTED LEARNING. Detecting gaps in one's knowledge and overcoming them through critical self-appraisal. Choosing the best path for broadening one's knowledge.
12. SUSTAINABILITY AND SOCIAL COMMITMENT. Being aware of and understanding the complexity of social and economic phenomena that characterize the welfare society. Having the ability to relate welfare to globalization and sustainability. Being able to make a balanced use of techniques, technology, the economy and sustainability.

804049 - PBL5-M - Project V

Teaching methodology

(eng)-Aprendizaje basado en proyectos.

Trabajo individual y en equipo, con coordinación y distribución de tareas para facilitar el desarrollo del proyecto. Los estudiantes progresan aplicando los conocimientos aprendidos en las diferentes materias del curso, buscan la información que necesitan, consultan al profesor de proyectos y a los profesores de las otras materias y aprenden nuevos conocimientos y recursos aplicables al proyecto.

Una parte del trabajo se desarrolla durante las clases, y en ese caso el trabajo es orientado y supervisado por el profesor. Otra parte se desarrolla en equipo, dentro de las horas de clase o bien durante horas de trabajo autónomo. Finalmente, otra parte es de trabajo individual para la posterior puesta en común.

-Tutoría grupal, explicación de los materiales que se proporcionan y plan de trabajo.

-Trabajo autónomo.

Los estudiantes trabajan de manera autónoma, fuera de las horas de clase, estudiando, leyendo, resolviendo ejercicios o problemas, desarrollando prácticas.

-Redacción de informes, presentación pública y defensa de las conclusiones extraídas y realización de pruebas de evaluación.

Learning objectives of the subject

(eng)

Study load

Total learning time: 150h	Hours large group:	0h	0.00%
	Hours medium group:	60h	40.00%
	Hours small group:	0h	0.00%
	Guided activities:	0h	0.00%
	Self study:	90h	60.00%

804049 - PBL5-M - Project V

Content

<p>title english tema 1. Gestión de proyectos</p>	<p>Learning time: 15h Practical classes: 6h Self study : 9h</p>
<p>Description: content english. Gestión del Proyecto. Software para la gestión de Proyecto. El comportamiento asertivo y las Habilidades sociales. competencias emocionales</p> <p>Specific objectives: Comprender los conceptos y principios de la gestión de proyectos multimedia. Conocer las fases de desarrollo de un proyecto multimedia, las actividades, tareas y los documentos que se generan en cada fase. Elegir de manera correcta las herramientas y procedimientos necesarios para el desarrollo de los proyectos. Elaborar la memoria del proyecto desarrollado. Participar en el trabajo en equipo y colaborar, una vez indicados los objetivos y las responsabilidades colectivas e individuales, y decidir conjuntamente la estrategia que se debe seguir. Después de identificar las diferentes partes de un documento académico y de organizar las referencias bibliográficas, diseñar y ejecutar una buena estrategia de búsqueda avanzada con recursos de información especializados, seleccionando la información pertinente teniendo en cuenta criterios de relevancia y calidad.</p>	
<p>(ENG) Tema 2. Revisión de videos interactivos</p>	<p>Learning time: 3h Theory classes: 1h Practical classes: 1h Self study : 1h</p>
<p>Description: (ENG) 1.Buscar y analizar videos interactivos y ver en que campos se están utilizando.</p>	
<p>(ENG) Tema 3. Guión para películas interactivas</p>	<p>Learning time: 25h Practical classes: 10h Self study : 15h</p>
<p>Description: (ENG) 1. Diagrama de navegación 2.Storyboard Multimedia</p>	

804049 - PBL5-M - Project V

<p>Tema 4. Revisión y pruebas de tecnología para la creación de videos interactivos</p>	<p>Learning time: 20h Theory classes: 2h Practical classes: 6h Self study : 12h</p>
<p>Description: (ENG) 1.Instalación de CMS 2.BubblesJS, Hotspot, H5P, Eko Studio, Vizia, Adventr, Multipop, WIREWAX, raptmedia 3. Elección del software</p>	
<p>(ENG) Tema 5. Parcial 1</p>	<p>Learning time: 2h Practical classes: 2h</p>
<p>Description: (ENG) 1. Parcial.</p>	
<p>Tema 6. User Experience Design</p>	<p>Learning time: 12h Theory classes: 2h Practical classes: 4h Self study : 6h</p>
<p>Description: 1.Eye-Tracking</p>	
<p>(ENG) Tema 7. Programación y postproducción</p>	<p>Learning time: 71h Practical classes: 28h Self study : 43h</p>
<p>Description: 1. Montaje del video 2. Animación de interfaces 3. Programación Web 4. Hotspots y Popups 5. Diseño 6. Acciones</p>	

804049 - PBL5-M - Project V

Qualification system

Parcial 1: 10% de la nota final de la asignatura
Usabilidad: 10% de la nota final de la asignatura
Idea, storyboard, guion técnico, rodaje: 20% de la nota final de la asignatura
Vídeo final: 10% de la nota final de la asignatura
Proyecto: 40% (Memoria 5%, Video defensa 5%, Vídeo Interactivo 15%, Web responsiva 5%, Integración 10%)
Gestión y Participación y actitud del aprendizaje: 10%

Regulations for carrying out activities

La evaluación será individual. Cada estudiante tendrá sus propias notas, independientes de las notas de los otros componentes del grupo.

Bibliography

Others resources:

EkoStudio
<https://studio.helloeko.com/>
H5P
<https://h5p.org/>
Vizia
<https://vizia.co/>
Multipop
<https://www.getmultipop.com/>