

Guía docente

230718 - WMAD - Desarrollo de Apps Web y Móviles

Última modificación: 29/04/2020

Unidad responsable: Escuela Técnica Superior de Ingeniería de Telecomunicación de Barcelona
Unidad que imparte: 744 - ENTEL - Departamento de Ingeniería Telemática.

Titulación: MÁSTER UNIVERSITARIO EN INGENIERÍA DE TELECOMUNICACIÓN (Plan 2013). (Asignatura optativa).
MÁSTER UNIVERSITARIO EN TECNOLOGÍAS AVANZADAS DE TELECOMUNICACIÓN (Plan 2019).
(Asignatura optativa).

Curso: 2020 **Créditos ECTS:** 5.0 **Idiomas:** Inglés

PROFESORADO

Profesorado responsable: Gorriacho Moreno, Juan Luis

Otros: Gorriacho Moreno, Juan Luis
Fernandez Muñoz, Marcel

COMPETENCIAS DE LA TITULACIÓN A LAS QUE CONTRIBUYE LA ASIGNATURA

Específicas:

CE6. Capacidad para modelar, diseñar, implantar, gestionar, operar, administrar y mantener redes, servicios y contenidos.
CE8. Capacidad de comprender y saber aplicar el funcionamiento y organización de Internet, las tecnologías y protocolos de Internet de nueva generación, los modelos de componentes, software intermediario y servicios.

Transversales:

CT4. USO SOLVENTE DE LOS RECURSOS DE INFORMACIÓN: Gestionar la adquisición, la estructuración, el análisis y la visualización de datos e información en el ámbito de especialidad, y valorar de forma crítica los resultados de dicha gestión.

CT5. TERCERA LENGUA: Conocer una tercera lengua, preferentemente el inglés, con un nivel adecuado oral y escrito y en consonancia con las necesidades que tendrán los titulados y tituladas.

METODOLOGÍAS DOCENTES

OBJETIVOS DE APRENDIZAJE DE LA ASIGNATURA

Ver versión en inglés.

HORAS TOTALES DE DEDICACIÓN DEL ESTUDIANTADO

| Tipo | Horas | Porcentaje |
|----------------------------|-------|------------|
| Horas aprendizaje autónomo | 86,0 | 68.80 |
| Horas grupo grande | 26,0 | 20.80 |
| Horas grupo pequeño | 13,0 | 10.40 |

Dedicación total: 125 h

CONTENIDOS

1. Introducción

Descripción:

Introducción a la programación distribuida y las tecnologías web. Fundamentos del protocolo HTTP.

Dedicación: 7h

Grupo grande/Teoría: 2h

Grupo pequeño/Laboratorio: 1h

Aprendizaje autónomo: 4h

2. Aplicaciones web

Descripción:

Programación de aplicaciones web con Servlets.

Programación del acceso a bases de datos.

Diseño de aplicaciones web basadas en el patrón Modelo-Vista-Controlador.

Dedicación: 21h

Grupo grande/Teoría: 6h

Grupo pequeño/Laboratorio: 3h

Aprendizaje autónomo: 12h

3. Aplicaciones interactivas

Descripción:

Programación de aplicaciones muro de mensajes.

Programación con servicios RESTful.

El patrón publicador-subscriptor.

Programación de aplicaciones de mensajería instantánea.

Programación con WebSockets.

Dedicación: 35h

Grupo grande/Teoría: 10h

Grupo pequeño/Laboratorio: 5h

Aprendizaje autónomo: 20h

4. Aplicaciones móviles

Descripción:

Fundamentos de la programación en Android: el interfaz de usuario, programación multi-hilo, programación de la comunicación con el servidor, broadcast receivers, servicios, el servicio de push.

Dedicación: 35h

Grupo grande/Teoría: 10h

Grupo pequeño/Laboratorio: 5h

Aprendizaje autónomo: 20h

SISTEMA DE CALIFICACIÓN



BIBLIOGRAFÍA

Básica:

- Tanenbaum, A.S.; Steen, M.van. Distributed systems: principles and paradigms. 2nd ed. Upper Saddle River, NJ: Pearson Prentice Hall, 2007. ISBN 0136135536.
- Coulouris, G.F. Distributed systems: concepts and design. 5th ed., int. ed. Harlow: Addison-Wesley/Pearson Education, 2012. ISBN 9780273760597.