

804049 - PBL5-M - Projecte V

Unitat responsable: 804 - CITM - Centre de la Imatge i Tecnologia Multimèdia
Unitat que imparteix: 804 - CITM - Centre de la Imatge i Tecnologia Multimèdia
Curs: 2019
Titulació: GRAU EN MULTIMÈDIA (Pla 2009). (Unitat docent Obligatòria)
Crèdits ECTS: 6 Idiomes docència: Català, Castellà

Professorat

Responsable: Zúñiga Zárate, Ana Gabriela
Altres: Lapaz Castillo, Dolores
Fábregas Ruesgas, Juan José

Competències de la titulació a les quals contribueix l'assignatura

Específiques:

5. Aplicar els conceptes i el mètode del disseny centrat en l'usuari.
6. Aplicar els conceptes i principis de la gestió de projectes multimèdia.
7. Gestionar i desenvolupar projectes de: creació de vídeo interactiu.
8. Planificar les fases de desenvolupament d'un projecte multimèdia, les activitats i tasques tipus i els documents que es generen en cada fase.
9. Utilitzar algun programa informàtic de gestió de projectes.

Transversals:

1. COMUNICACIÓ EFICAÇ ORAL I ESCRITA: Comunicar-se de forma oral i escrita amb altres persones sobre els resultats de l'aprenentatge, de l'elaboració del pensament i de la presa de decisions; participar en debats sobre temes de la pròpia especialitat.
3. TREBALL EN EQUIP: Ser capaç de treballar com a membre d'un equip, ja sigui com un membre més, o realitzant tasques de direcció amb la finalitat de contribuir a desenvolupar projectes amb pragmatisme i sentit de la responsabilitat, tot assumint compromisos considerant els recursos disponibles.
10. APRENTATGE AUTÒNOM: Detectar mancances en el propi coneixement i superar-les mitjançant la reflexió crítica i l'elecció de la millor actuació per ampliar aquest coneixement.
12. SOSTENIBILITAT I COMPROMÍS SOCIAL: Conèixer i comprendre la complexitat dels fenòmens econòmics i socials típics de la societat del benestar; capacitat per relacionar el benestar amb la globalització i la sostenibilitat; habilitat per usar de forma equilibrada i compatible la tècnica, la tecnologia, l'economia i la sostenibilitat.
4. ÚS SOLVENT DELS RECURSOS D'INFORMACIÓ: Gestionar l'adquisició, l'estructuració, l'anàlisi i la visualització de dades i informació de l'àmbit d'especialitat i valorar de forma crítica els resultats d'aquesta gestió.

804049 - PBL5-M - Projecte V

Metodologies docents

-Aprentatge basat en projectes.

Treball individual i en equip, amb coordinació i distribució de tasques per facilitar el desenvolupament del projecte. Els estudiants progressen aplicant els coneixements apresos en les diferents matèries del curs, busquen la informació que necessiten, consulten al professor de projectes i als professors de les altres matèries i aprenen nous coneixements i recursos aplicables al projecte.

Una part del treball es desenvolupa durant les classes, i en aquest cas el treball és orientat i supervisat pel professor. Una altra part es desenvolupa en equip, dins de les hores de classe o bé durant hores de treball autònom. Finalment, una altra part és de treball individual per a la posterior posada en comú.

-Tutoria grupal, explicació dels materials que es proporcionen i pla de treball.

-Treball autònom.

Els estudiants treballen de manera autònoma, fora de les hores de classe, estudiant, llegint, resolent exercicis o problemes, desenvolupant pràctiques.

-Redacció d'informes, presentació pública i defensa de les conclusions extretes i realització de proves d'avaluació.

Objectius d'aprenentatge de l'assignatura

1. Aplicar de manera correcta els coneixements teòrics i pràctics relacionats amb la creació de vídeos interactiu.
2. Comprendre els conceptes i principis de la gestió de projectes multimèdia.
3. Conèixer les fases de desenvolupament d'un projecte multimèdia, les activitats, tasques i els documents que es generen en cada fase.
4. Dissenyar el procés de disseny centrat en l'usuari i determinar les tècniques que s'han d'aplicar i quan i com aplicar-les.
5. Triar de manera correcta les eines i procediments necessaris per al desenvolupament dels projectes.
6. Elaborar la memòria del projecte desenvolupat.
7. Treballar com a membre d'un equip, ja sigui com un membre més, o realitzant tasques de direcció i gestió del projecte amb la finalitat de contribuir a desenvolupar projectes multimèdia amb pragmatisme i sentit de la responsabilitat, assumint compromisos i considerant els recursos disponibles.
8. Tenir iniciatives i adquirir coneixements bàsics sobre les organitzacions i familiaritzar-se amb els instruments i les tècniques, tant de generació d'idees com de gestió, que permetin resoldre problemes coneguts i generar oportunitats.
9. Prendre iniciatives que generin oportunitats, nous objectes o solucions noves, amb una visió d'implementació de procés i de mercat, i que impliqui i faci partícips altres projectes que s'han de desenvolupar.
10. Utilitzar coneixements i habilitats estratègiques per a la creació i gestió de projectes, aplicar solucions sistemàtiques a problemes complexos i dissenyar i gestionar la innovació en l'organització.
11. Analitzar sistemàticament i críticament la situació global, atenent la sostenibilitat de forma interdisciplinària així com el desenvolupament humà sostenible, i reconèixer les implicacions socials i ambientals de l'activitat professional del mateix àmbit.
12. Aplicar criteris de sostenibilitat i els codis deontològics de la professió en el disseny i l'avaluació de solucions tecnològiques.
13. Tenir en compte les dimensions social, econòmica i ambiental en aplicar solucions i donar a terme projectes coherents amb el desenvolupament humà i la sostenibilitat.



804049 - PBL5-M - Projecte V

Hores totals de dedicació de l'estudiantat

Dedicació total: 150h	Hores grup gran:	0h	0.00%
	Hores grup mitjà:	60h	40.00%
	Hores grup petit:	0h	0.00%
	Hores activitats dirigides:	0h	0.00%
	Hores aprenentatge autònom:	90h	60.00%

804049 - PBL5-M - Projecte V

Continguts

<p>Tema 1. Gestió de projectes</p>	<p>Dedicació: 15h Grup mitjà/Pràctiques: 6h Aprentatge autònom: 9h</p>
<p>Descripció: Gestió del projecte. Programari per a la gestió de projecte. El comportament assertiu i les habilitats socials. competències emocionals</p> <p>Objectius específics: Comprendre els conceptes i principis de la gestió de projectes multimèdia. Conèixer les fases de desenvolupament d'un projecte multimèdia, les activitats, tasques i els documents que es generen en cada fase. Triar de manera correcta les eines i procediments necessaris per al desenvolupament dels projectes. Elaborar la memòria del projecte desenvolupat. Participar en el treball en equip i col·laborar, una vegada indicats els objectius i les responsabilitats col·lectives i individuals, i decidir conjuntament l'estratègia que s'ha de seguir. Després d'identificar les diferents parts d'un document acadèmic i d'organitzar-ne les referències bibliogràfiques, dissenyar-ne i executar-ne una bona estratègia de cerca avançada amb recursos d'informació especialitzats, seleccionant-hi la informació pertinent tenint en compte criteris de rellevància i qualitat.</p>	
<p>Tema 2. Revisió de vídeos interactius</p>	<p>Dedicació: 3h Grup gran/Teoria: 1h Grup mitjà/Pràctiques: 1h Aprentatge autònom: 1h</p>
<p>Descripció: 1. Buscar i analitzar vídeos interactius i veure en quins camps s'estan utilitzant.</p>	
<p>Tema 3. Guió para películes interactives</p>	<p>Dedicació: 25h Grup mitjà/Pràctiques: 10h Aprentatge autònom: 15h</p>
<p>Descripció: 1. Diagrama de navegació 2. Storyboard Multimèdia</p>	

804049 - PBL5-M - Projecte V

<p>Tema 4. Revisió i probas de tecnologia per a la creació de vídeos interactius</p>	<p>Dedicació: 20h Grup gran/Teoria: 2h Grup mitjà/Pràctiques: 6h Aprentatge autònom: 12h</p>
<p>Descripció: 1.Instal·lació de CMS 2.BubblesJS, Hotspot, H5P, Eko Studio, Vizia, Adventr, Multipop, WIREWAX, raptmedia 3. Elecció del programari</p>	
<p>Tema 5. Parcial 1</p>	<p>Dedicació: 2h Grup mitjà/Pràctiques: 2h</p>
<p>Descripció: 1. Parcial.</p>	
<p>Tema 6. User Experience Design</p>	<p>Dedicació: 12h Grup gran/Teoria: 2h Grup mitjà/Pràctiques: 4h Aprentatge autònom: 6h</p>
<p>Descripció: 1.Eye-Tracking</p>	
<p>Tema 7. Programació i Posproducció</p>	<p>Dedicació: 71h Grup mitjà/Pràctiques: 28h Aprentatge autònom: 43h</p>
<p>Descripció: 1. Muntatge del vídeo 2. Animació d'interfícies 3. Programació Web 4. Hotspots i Popups 5. Disseny 6. Accions</p>	

804049 - PBL5-M - Projecte V

Sistema de qualificació

Parcial 1: 10% de la nota final de la assignatura

Usabilitat: 10% de la nota final de la assignatura

Idea, storyboard, guió tècnic, rodatge: 20% de la nota final de la assignatura

Vídeo final: 10% de la nota final de la assignatura

Projecte: 40% (Memòria 5%, Vídeo defensa 5%, Vídeo Interactiu 15%, Web responsiva 5%, Integració 10%)

Gestió i Participació i actitud d'aprenentatge: 10%

Normes de realització de les activitats

L'avaluació serà individual. Cada estudiant tindrà les seves pròpies notes, independents de les notes dels altres components del grup.

Bibliografia

Altres recursos:

EkoStudio

<https://studio.helloeko.com/>

H5P

<https://h5p.org/>

Vizia

<https://vizia.co/>

Multipop

<https://www.getmultipop.com/>