

Guia docent

804127 - AWUGIII - Aplicacions Web d'Última Generació III

Última modificació: 24/09/2020

Unitat responsable: Centre de la Imatge i Tecnologia Multimèdia
Unitat que imparteix: 804 - CITM - Centre de la Imatge i Tecnologia Multimèdia.
Titulació: GRAU EN MULTIMÈDIA (Pla 2009). (Assignatura obligatòria).
Curs: 2020 **Crèdits ECTS:** 6.0 **Idiomes:** Castellà, Català

PROFESSORAT

Professorat responsable: Fernandez Duran, Pablo

Altres:

COMPETÈNCIES DE LA TITULACIÓ A LES QUALS CONTRIBUEIX L'ASSIGNATURA

Específiques:

1. Analitzar l'evolució de les aplicacions web, l'estat de l'art i els dispositius associats en aplicacions web d'última generació.
2. Aplicar nous coneixements teòrics i pràctics, relacionats amb les tecnologies utilitzades en el desenvolupament d'aplicacions web d'última generació.
3. Aplicar els coneixements teòrics i pràctics relacionats amb el disseny centrat en l'usuari, la facilitat d'ús i l'accessibilitat en el desenvolupament d'aplicacions web d'última generació.

Transversals:

4. COMUNICACIÓ EFICACIJA ORAL I ESCRITA: Comunicar-se de forma oral i escrita amb altres persones sobre els resultats de l'aprenentatge, de l'elaboració del pensament i de la presa de decisions; participar en debats sobre temes de la pròpia especialitat.
5. EMPRENEDORIA I INNOVACIÓ: Conèixer i comprendre l'organització d'una empresa i les ciències que regeixen la seva activitat; capacitat per comprendre les regles laborals i les relacions entre la planificació, les estratègies industrials i comercials, la qualitat i el benefici.
6. SOSTENIBILITAT I COMPROMÍS SOCIAL: Conèixer i comprendre la complexitat dels fenòmens econòmics i socials típics de la societat del benestar; capacitat per relacionar el benestar amb la globalització i la sostenibilitat; habilitat per usar de forma equilibrada i compatible la tècnica, la tecnologia, l'economia i la sostenibilitat.
7. ÚS SOLVENT DELS RECURSOS D'INFORMACIÓ: Gestionar l'adquisició, l'estructuració, l'anàlisi i la visualització de dades i informació de l'àmbit d'especialitat i valorar de forma crítica els resultats d'aquesta gestió.
8. APRENENTATGE AUTÒNOM: Detectar mancances en el propi coneixement i superar-les mitjançant la reflexió crítica i l'elecció de la millor actuació per ampliar aquest coneixement.

METODOLOGIES DOCENTS

Impartició de classes magistrals per part dels professors.
Realització d'un projecte en grup amb diverses entregues.
Sessions de testeig del prototip del projecte.
Sessions de tutorització del projecte.
Exposició del treball davant dels companys.

OBJECTIUS D'APRENENTATGE DE L'ASSIGNATURA

1. Planificar i desenvolupar una aplicació per a mòbils (app) utilitzant APIs web.
2. Conèixer les bases del disseny d'aplicacions mòbils.
3. Conceptualitzar aplicacions i preparar un document de conceptualització.
4. Produir un prototip d'una app i planificar i portar a terme una sessió de test.
5. Desenvolupar aplicacions mòbils fent servir React Native.



HORES TOTS DE DEDICACIÓ DE L'ESTUDIANTAT

Tipus	Hores	Percentatge
Hores aprenentatge autònom	90,0	60.00
Hores grup mitjà	60,0	40.00

Dedicació total: 150 h

CONTINGUTS

APIs web

Descripció:

Què és una API web.
Autorització: utilització de tokens.
Connexió desde Js.

Activitats vinculades:

Entregable: escollir una o més APIs per al projecte i fer un programa en Js que les utilitza.

Dedicació: 6h

Grup gran/Teoria: 4h
Aprenentatge autònom: 2h

Disseny Gràfic d'Aplicacions Mòbils

Descripció:

Fonaments del disseny gràfic.
Material Design.

Dedicació: 12h

Grup gran/Teoria: 4h
Aprenentatge autònom: 8h

Disseny d'Experències d'Usuari (UXD)

Descripció:

Conceptualització d'una aplicació.
Prototipat amb Axure.
Tests amb usuaris: planificació, realització i informes.

Activitats vinculades:

Entrega 1: Document de Conceptualització de l'App i Prototip.

Dedicació: 44h

Grup gran/Teoria: 16h
Activitats dirigides: 12h
Aprenentatge autònom: 16h



Desenvolupament d'Aplicacions Mòbils amb React Native

Descripció:

Introducció
Layouts
Interacció
Rutes
Llistes
Firestore
Càmera
Gestió de l'Estat

Dedicació: 88h

Grup gran/Teoria: 28h
Activitats dirigides: 40h
Aprenentatge autònom: 20h

ACTIVITATS

Entrega 0: Conceptualització

Descripció:

Document de Conceptualització

Dedicació: 4h

Activitats dirigides: 4h

Entrega 1: Prototip i Informe del Test amb Usuaris

Descripció:

Prototip en Axure
Informe del test del prototip fet amb usuaris

Dedicació: 8h

Activitats dirigides: 8h

Entrega 2: Implementació Parcial

Descripció:

Implementació parcial de l'aplicació.

Dedicació: 16h

Activitats dirigides: 16h

Entrega 3: Implementació Completa

Descripció:

Implementació completa del projecte.

Dedicació: 20h

Grup gran/Teoria: 20h



Examen Parcial

Descripció:

Examen escrit sobre el contingut de tot el curs

Dedicació: 2h

Grup gran/Teoria: 2h

Presentació Final

Descripció:

Presentació del projecte final davant els companys.

Dedicació: 2h

Grup gran/Teoria: 2h

SISTEMA DE QUALIFICACIÓ

La nota es calcula segons els pesos següents:

- 10%: Actitud i participació.
- 10%: Entrega 0: Conceptualització.
- 10%: Entrega 1: Prototip i informe de test.
- 20%: Entrega 2: Implementació parcial de la app.
- 20%: Examen parcial.
- 25%: Entrega 3: Implementació de la app completa.
- 5%: Presentació.

NORMES PER A LA REALITZACIÓ DE LES PROVES.

La re-avaluació es farà només de l'Examen Parcial (20%).

BIBLIOGRAFIA

Bàsica:

- Eisenman, Bonnie. Learning React Native. 2. O'Reilly, 2018. ISBN 978-1-491-98914-2.

RECURSOS

Altres recursos:

<https://.info>