# Guia docent
# 804127 - AWUGIII - Aplicacions Web d'Última Generació III

**Última modificació:** 18/05/2026

**Unitat responsable:** Centre de la Imatge i la Tecnologia Multimèdia
**Unitat que imparteix:** 804 - CITM - Centre de la Imatge i la Tecnologia Multimèdia.

**Titulació:** GRAU EN MULTIMÈDIA (Pla 2009). (Assignatura obligatòria).

**Curs:** 2026 **Crèdits ECTS:** 6.0 **Idiomes:** Català

## PROFESSORAT

**Professorat responsable:** Florit Olives, Maria Teresa

**Altres:**

## REQUISITS

Programar en Javascript (ES6)

## COMPETÈNCIES DE LA TITULACIÓ A LES QUALS CONTRIBUEIX L'ASSIGNATURA

**Específiques:**
1. Analitzar l'evolució de les aplicacions web, l'estat de l' art i els dispositius associats en aplicacions web d'última generació.
2. Aplicar nous coneixements teòrics i pràctics, relacionats amb les tecnologies utilitzades en el desenvolupament d¿aplicacions web d¿última generació.
3. Aplicar els coneixements teòrics i pràctics relacionats amb el disseny centrat en l'usuari, la facilitat d'ús i l'accessibilitat en el desenvolupament d'aplicacions web d'última generació.

**Transversals:**
4. COMUNICACIÓ EFICAÇ ORAL I ESCRITA: Comunicar-se de forma oral i escrita amb altres persones sobre els resultats de l'aprenentatge, de l'elaboració del pensament i de la presa de decisions; participar en debats sobre temes de la pròpia especialitat.
5. EMPRENEDORIA I INNOVACIÓ: Conèixer i comprendre l'organització d'una empresa i les ciències que regeixen la seva activitat; capacitat per comprendre les regles laborals i les relacions entre la planificació, les estratègies industrials i comercials, la qualitat i el benefici.
6. SOSTENIBILITAT I COMPROMÍS SOCIAL: Conèixer i comprendre la complexitat dels fenòmens econòmics i socials típics de la societat del benestar; capacitat per relacionar el benestar amb la globalització i la sostenibilitat; habilitat per usar de forma equilibrada i compatible la tècnica, la tecnologia, l'economia i la sostenibilitat.
7. ÚS SOLVENT DELS RECURSOS D'INFORMACIÓ: Gestionar l'adquisició, l'estructuració, l'anàlisi i la visualització de dades i informació de l'àmbit d'especialitat i valorar de forma crítica els resultats d'aquesta gestió.
8. APRENENTATGE AUTÒNOM: Detectar mancances en el propi coneixement i superar-les mitjançant la reflexió crítica i l'elecció de la millor actuació per ampliar aquest coneixement.

## METODOLOGIES DOCENTS

Impartició de classes magistrals per part dels professors.
Realització d'un projecte en grup amb diverses entregues.
Sessions de tutorització del projecte.
Treball autònom de realització de tasques i projecte.

## OBJECTIUS D'APRENENTATGE DE L'ASSIGNATURA

1. Planificar una aplicació per a mòbils (app) utilitzant APIs web.
2. Aplicar conceptes de Direcció d'Art a l'estil visual d'una aplicació mòbil.
3. Produir un prototip d'una app amb un programa de disseny.
4. Desenvolupar una aplicació mòbil fent servir React Native.

## HORES TOTALS DE DEDICACIÓ DE L'ESTUDIANTAT

| Tipus | Hores | Percentatge |
|---|---|---|
| Hores grup mitjà | 60,0 | 40.00 |
| Hores aprenentatge autònom | 90,0 | 60.00 |

**Dedicació total:** 150 h

## CONTINGUTS

### APIs web

**Descripció:**
Què és una API web.
Autorització: utilització de tokens.
Connexió desde Js.

**Activitats vinculades:**
Entregable: escollir una o més APIs per al projecte i fer un programa en Js que les fa servir.

**Dedicació:** 6h
Grup gran/Teoria: 4h
Aprenentatge autònom: 2h

### Disseny Gràfic d'Aplicacions Mòbils

**Descripció:**
Fonaments del disseny gràfic.
Material Design.

**Dedicació:** 12h
Grup gran/Teoria: 4h
Aprenentatge autònom: 8h

### Disseny d'Experències d'Usuari (UXD)

**Descripció:**
Conceptualització d'una aplicació.
Prototipat amb Figma.
Tests amb usuaris: planificació, realització i informes.

**Activitats vinculades:**
Entrega 1: Disseny de l'app (prototip funcional)

**Dedicació:** 44h
Grup gran/Teoria: 16h
Activitats dirigides: 12h
Aprenentatge autònom: 16h

### Desenvolupament d'Aplicacions Mòbils amb React Native

**Descripció:**
Introducció
Maquetació
Interacció
Rutes
Llistes
Supabase
Càmera
Gestió de l'Estat

**Dedicació:** 88h
Grup gran/Teoria: 28h
Activitats dirigides: 40h
Aprenentatge autònom: 20h

## ACTIVITATS

### Exercici sobre Direcció d'Art

**Lliurament:**
Document

**Dedicació:** 4h
Activitats dirigides: 4h

### Implementació Parcial

**Descripció:**
Implementació parcial de l'aplicació.

**Dedicació:** 16h
Activitats dirigides: 16h

### Implementació Completa

**Descripció:**
Implementació completa del projecte.

**Dedicació:** 20h
Grup gran/Teoria: 20h

### Examen Final

**Descripció:**
Examen sobre programació en React Native

**Dedicació:** 2h
Grup gran/Teoria: 2h

## SISTEMA DE QUALIFICACIÓ

Qualsevol acte de frau acadèmic, plagi, ús o tinença a l'abast de mitjans no autoritzats en qualsevol activitat d'avaluació comportarà la qualificació de zero (0) en la prova o lliurament afectat. A més, d'acord amb la normativa de la Universitat, la possible derivació dels fets per a l'obertura d'un expedient disciplinari implicarà que l'assignatura quedi en l'estat provisional de "pendent d'avaluació" fins a la resolució de l'expedient. La gestió d'aquestes incidències es desplega d'acord amb el **Marc d'actuació per a la integritat acadèmica en l'avaluació de la UPC**.

La nota es calcula segons els pesos següents:
- 5%: Exercicis Preparació.
- 15%: Entrega 1: Disseny de l'app.
- 20%: Entrega 2: Implementació parcial.
- 30%: Entrega 3: Implementació completa.
- 20%: Examen Final.
- 10%: Actitud, participació i assistència a classe

Les accions irregulars que poden conduir a una variació significativa de la qualificació d'un o més estudiants constitueixen una realització fraudulenta d'un acte d'avaluació. Aquesta acció comporta la qualificació descriptiva de suspens i numèrica de 0 de l'acte d'avaluació ordinària global de l'assignatura, sense dret a reavaluació.
Si els docents tenen indicis de la utilització d'eines d'IA no permeses en les proves d'avaluació, podran convocar els estudiants implicats a una prova oral o a una reunió per verificar-ne l'autoria.

## NORMES PER A LA REALITZACIÓ DE LES PROVES.

La re avaluació es farà només de l'Examen Final (20%).

## BIBLIOGRAFIA

**Bàsica:**
- Eisenman, Bonnie. Learning React Native. 2. O'Reilly, 2018. ISBN 978-1-491-98914-2.