



Guia docent

804127 - AWUGIII - Aplicacions Web d'Última Generació III

Última modificació: 17/07/2024

Unitat responsable: Centre de la Imatge i Tecnologia Multimèdia
Unitat que imparteix: 804 - CITM - Centre de la Imatge i Tecnologia Multimèdia.

Titulació: GRAU EN MULTIMÈDIA (Pla 2009). (Assignatura obligatòria).

Curs: 2024 **Crèdits ECTS:** 6.0 **Idiomes:** Català

PROFESSORAT

Professorat responsable: López Suñé, Jordi

Altres:

REQUISITS

Programar en Javascript (ES6)

COMPETÈNCIES DE LA TITULACIÓ A LES QUALS CONTRIBUEIX L'ASSIGNATURA

Específiques:

1. Analitzar l'evolució de les aplicacions web, l'estat de l'art i els dispositius associats en aplicacions web d'última generació.
2. Aplicar nous coneixements teòrics i pràctics, relacionats amb les tecnologies utilitzades en el desenvolupament d'aplicacions web d'última generació.
3. Aplicar els coneixements teòrics i pràctics relacionats amb el disseny centrat en l'usuari, la facilitat d'ús i l'accessibilitat en el desenvolupament d'aplicacions web d'última generació.

Transversals:

4. COMUNICACIÓ EFICAC ORAL I ESCRITA: Comunicar-se de forma oral i escrita amb altres persones sobre els resultats de l'aprenentatge, de l'elaboració del pensament i de la presa de decisions; participar en debats sobre temes de la pròpia especialitat.
5. EMPRENEDORIA I INNOVACIÓ: Conèixer i comprendre l'organització d'una empresa i les ciències que regeixen la seva activitat; capacitat per comprendre les regles laborals i les relacions entre la planificació, les estratègies industrials i comercials, la qualitat i el benefici.
6. SOSTENIBILITAT I COMPROMÍS SOCIAL: Conèixer i comprendre la complexitat dels fenòmens econòmics i socials típics de la societat del benestar; capacitat per relacionar el benestar amb la globalització i la sostenibilitat; habilitat per usar de forma equilibrada i compatible la tècnica, la tecnologia, l'economia i la sostenibilitat.
7. ÚS SOLVENT DELS RECURSOS D'INFORMACIÓ: Gestionar l'adquisició, l'estructuració, l'anàlisi i la visualització de dades i informació de l'àmbit d'especialitat i valorar de forma crítica els resultats d'aquesta gestió.
8. APRENENTATGE AUTÒNOM: Detectar mancances en el propi coneixement i superar-les mitjançant la reflexió crítica i l'elecció de la millor actuació per ampliar aquest coneixement.

METODOLOGIES DOCENTS

Impartició de classes magistrals per part dels professors.
Realització d'un projecte en grup amb diverses entregues.
Sessions de tutorització del projecte.
Treball autònom de realització de tasques i projecte.



OBJECTIUS D'APRENTATGE DE L'ASSIGNATURA

1. Planificar una aplicació per a mòbils (app) utilitzant APIs web.
2. Aplicar conceptes de Direcció d'Art a l'estil visual d'una aplicació mòbil.
3. Produir un prototip d'una app amb un programa de disseny.
4. Desenvolupar una aplicació mòbil fent servir React Native.

HORES TOTALES DE DEDICACIÓ DE L'ESTUDIANTAT

Tipus	Hores	Percentatge
Hores grup mitjà	60,0	40.00
Hores aprenentatge autònom	90,0	60.00

Dedicació total: 150 h

CONTINGUTS

APIs web

Descripció:

Què és una API web.
Autorització: utilització de tokens.
Connexió desde Js.

Activitats vinculades:

Entregable: escollir una o més APIs per al projecte i fer un programa en Js que les fa servir.

Dedicació: 6h

Grup gran/Teoria: 4h
Aprenentatge autònom: 2h

Disseny Gràfic d'Aplicacions Mòbils

Descripció:

Fonaments del disseny gràfic.
Material Design.

Dedicació: 12h

Grup gran/Teoria: 4h
Aprenentatge autònom: 8h

Disseny d'Experències d'Usuari (UXD)

Descripció:

Conceptualització d'una aplicació.
Prototipat amb Figma.
Tests amb usuaris: planificació, realització i informes.

Activitats vinculades:

Entrega 1: Disseny de l'app (prototip funcional)

Dedicació: 44h

Grup gran/Teoria: 16h
Activitats dirigides: 12h
Aprenentatge autònom: 16h



Desenvolupament d'Aplicacions Mòbils amb React Native

Descripció:

Introducció
Maquetació
Interacció
Rutes
Llistes
Supabase
Càmera
Gestió de l'Estat

Dedicació: 88h

Grup gran/Teoria: 28h
Activitats dirigides: 40h
Aprentatge autònom: 20h

ACTIVITATS

Exercici sobre Direcció d'Art

Lliurament:

Document

Dedicació: 4h

Activitats dirigides: 4h

Implementació Parcial

Descripció:

Implementació parcial de l'aplicació.

Dedicació: 16h

Activitats dirigides: 16h

Implementació Completa

Descripció:

Implementació completa del projecte.

Dedicació: 20h

Grup gran/Teoria: 20h

Examen Final

Descripció:

Examen sobre programació en React Native

Dedicació: 2h

Grup gran/Teoria: 2h



SISTEMA DE QUALIFICACIÓ

La nota es calcula segons els pesos següents:

- 5%: Exercicis Preparació.
- 15%: Entrega 1: Disseny de l'app.
- 20%: Entrega 2: Implementació parcial.
- 30%: Entrega 3: Implementació completa.
- 20%: Examen Final.
- 10%: Actitud, participació i assistència a classe

Les accions irregulars que poden conduir a una variació significativa de la qualificació d'un o més estudiants constitueixen una realització fraudulenta d'un acte d'avaluació. Aquesta acció comporta la qualificació descriptiva de suspens i numèrica de 0 de l'acte d'avaluació ordinària global de l'assignatura, sense dret a reavaluació.

Si els docents tenen indicis de la utilització d'eines d'IA no permeses en les proves d'avaluació, podran convocar els estudiants implicats a una prova oral o a una reunió per verificar-ne l'autoria.

NORMES PER A LA REALITZACIÓ DE LES PROVES.

La reavaluació es farà només de l'Examen Final (20%).

BIBLIOGRAFIA

Bàsica:

- Eisenman, Bonnie. Learning React Native. 2. O'Reilly, 2018. ISBN 978-1-491-98914-2.