

## 804127 - AWUGIII - Aplicaciones Web de Última Generación III

Unidad responsable: 804 - CITM - Centro de la Imagen y la Tecnología Multimedia  
Unidad que imparte: 804 - CITM - Centro de la Imagen y la Tecnología Multimedia  
Curso: 2019  
Titulación: GRADO EN MULTIMEDIA (Plan 2009). (Unidad docente Obligatoria)  
Créditos ECTS: 6 Idiomas docencia: Catalán, Castellano

### Profesorado

Responsable: Fernandez Duran, Pablo  
Otros: Fábregas Ruesgas, Juan José  
Eguía Gómez, José Luis

### Competencias de la titulación a las cuales contribuye la asignatura

#### Específicas:

1. Analizar la evolución de las aplicaciones web, el estado del arte y los dispositivos asociados en aplicaciones web de última generación.
2. Aplicar nuevos conocimientos teóricos y prácticos, relacionados con las tecnologías utilizadas en el desarrollo de aplicaciones web de última generación.
3. Aplicar los conocimientos teóricos y prácticos relacionados con el diseño centrado en el usuario, la facilidad del uso y la accesibilidad en el desarrollo de aplicaciones web de última generación.

#### Transversales:

4. COMUNICACIÓN EFICAZ ORAL Y ESCRITA: Comunicarse de forma oral y escrita con otras personas sobre los resultados del aprendizaje, de la elaboración del pensamiento y de la toma de decisiones; participar en debates sobre temas de la propia especialidad.
5. EMPRENDEDURÍA E INNOVACIÓN: Conocer y entender la organización de una empresa y las ciencias que definen su actividad; capacidad para entender las normas laborales y las relaciones entre la planificación, las estrategias industriales y comerciales, la calidad y el beneficio.
6. SOSTENIBILIDAD Y COMPROMISO SOCIAL: Conocer y comprender la complejidad de los fenómenos económicos y sociales típicos de la sociedad del bienestar; capacidad para relacionar el bienestar con la globalización y la sostenibilidad; habilidad para utilizar de forma equilibrada y compatible la técnica, la tecnología, la economía y la sostenibilidad.
7. USO SOLVENTE DE LOS RECURSOS DE INFORMACIÓN: Gestionar la adquisición, la estructuración, el análisis y la visualización de datos e información en el ámbito de la especialidad y valorar de forma crítica los resultados de esta gestión.
8. APRENDIZAJE AUTÓNOMO: Detectar deficiencias en el propio conocimiento y superarlas mediante la reflexión crítica y la elección de la mejor actuación para ampliar este conocimiento.

### Metodologías docentes

Impartición de clases magistrales por parte de los profesores.  
Realización de un proyecto en grupo con diversas entregas.  
Sesiones de testeo del prototipo del proyecto.  
Sesiones de tutorización del proyecto.  
Exposición del trabajo ante los compañeros.

### Objetivos de aprendizaje de la asignatura

1. Planificar i desarrollar una aplicación para móviles (app) utilizando APIs web.

## 804127 - AWUGIII - Aplicaciones Web de Última Generación III

2. Conocer las bases del diseño de aplicaciones móviles.
3. Conceptualizar aplicaciones y preparar un documento de conceptualización.
4. Producir un prototipo de una app y planificar y llevar a cabo una sesión de testeo.
5. Desarrollar aplicaciones móviles utilizando React Native.

### Horas totales de dedicación del estudiantado

Dedicación total: 150h	Horas grupo grande:	0h	0.00%
	Horas grupo mediano:	60h	40.00%
	Horas grupo pequeño:	0h	0.00%
	Horas actividades dirigidas:	0h	0.00%
	Horas aprendizaje autónomo:	90h	60.00%

## 804127 - AWUGIII - Aplicaciones Web de Última Generación III

### Contenidos

<p>APIs web</p>	<p>Dedicación: 6h Grupo grande/Teoría: 4h Aprendizaje autónomo: 2h</p>
<p>Descripción: Que es una API web. Autorización: utilización de tokens. Conexión desde Js.</p> <p>Actividades vinculadas: Entregable: escoger una o más APIs para el proyecto y hacer un programa en Js que las utiliza.</p>	
<p>Diseño Gráfico de Aplicaciones Móviles</p>	<p>Dedicación: 12h Grupo grande/Teoría: 4h Aprendizaje autónomo: 8h</p>
<p>Descripción: Fundamentos del diseño gráfico. Material Design.</p>	
<p>Diseño de Experiencias de Usuario (UXD)</p>	<p>Dedicación: 44h Grupo grande/Teoría: 16h Actividades dirigidas: 12h Aprendizaje autónomo: 16h</p>
<p>Descripción: Conceptualización de una aplicación. Prototipado con Axure. Tests con usuarios: planificación, realización y informes.</p> <p>Actividades vinculadas: Entrega 1: Documento de Conceptualización de la App y Prototipo.</p>	

## 804127 - AWUGIII - Aplicaciones Web de Última Generación III

<p>Desarrollo de Aplicaciones Móviles con React Native</p>	<p>Dedicación: 88h Grupo grande/Teoría: 28h Actividades dirigidas: 40h Aprendizaje autónomo: 20h</p>
<p>Descripción: Introducción Layouts Interacción Rutas Listas Firestore Cámara Gestión del Estado</p>	

## 804127 - AWUGIII - Aplicaciones Web de Última Generación III

### Planificación de actividades

Entrega 0: Conceptualización	Dedicación: 4h Actividades dirigidas: 4h
Descripción: Documento de conceptualización	
Entrega 1: Prototipo y Informe del Test con Usuarios	Dedicación: 8h Actividades dirigidas: 8h
Descripción: Prototipo en Axure Informe del test del prototipo hecho con usuarios	
Entrega 2: Implementación Parcial	Dedicación: 16h Actividades dirigidas: 16h
Descripción: Implementación parcial de la aplicación.	
Entrega 3: Implementació Completa	Dedicación: 20h Grupo grande/Teoría: 20h
Descripción: Implementación completa del proyecto.	
Examen Parcial	Dedicación: 2h Grupo grande/Teoría: 2h
Descripción: Examen escrito sobre el contenido del todo el curso	
Presentación Final	Dedicación: 2h Grupo grande/Teoría: 2h
Descripción: Presentación del proyecto final delante de los compañeros.	

## 804127 - AWUGIII - Aplicaciones Web de Última Generación III

### Sistema de calificación

La nota se calcula según los pesos siguientes:

- 10%: Actitud y participación.
- 10%: Entrega 0: Conceptualización.
- 10%: Entrega 1: Prototipo e informe de test.
- 20%: Entrega 2: Implementación parcial de la app.
- 20%: Examen parcial.
- 25%: Entrega 3: Implementación de la app completa.
- 5%: Presentación.

### Normas de realización de las actividades

La re-evaluación se hará solamente del Examen Parcial (20%).

### Bibliografía

Básica:

Eisenman, Bonnie. Learning React Native. 2. O'Reilly, 2018. ISBN 978-1-491-98914-2.

Otros recursos:

<https://.info>