

Guía docente

804131 - BETMA7-M - Bloque de Especialización en Tecnologías Multimedia Aplicadas VII

Última modificación: 29/04/2020

Unidad responsable: Centro de la Imagen y la Tecnología Multimedia
Unidad que imparte: 804 - CITM - Centro de la Imagen y la Tecnología Multimedia.

Titulación: GRADO EN MULTIMEDIA (Plan 2009). (Asignatura optativa).

Curso: 2020 **Créditos ECTS:** 6.0 **Idiomas:** Catalán

PROFESORADO

Profesorado responsable: Fernandez Duran, Pablo

Otros:

COMPETENCIAS DE LA TITULACIÓN A LAS QUE CONTRIBUYE LA ASIGNATURA

Específicas:

5. Aplicar nuevos conocimientos teóricos y prácticos, relacionados con la creación de contenidos y aplicaciones interactivas multimedia orientadas a su uso en los ámbitos de: la formación, la salud, el ocio o el entretenimiento y los negocios y actividades profesionales.

Transversales:

1. APRENDIZAJE AUTÓNOMO: Detectar deficiencias en el propio conocimiento y superarlas mediante la reflexión crítica y la elección de la mejor actuación para ampliar este conocimiento.
2. COMUNICACIÓN EFICAZ ORAL Y ESCRITA: Comunicarse de forma oral y escrita con otras personas sobre los resultados del aprendizaje, de la elaboración del pensamiento y de la toma de decisiones; participar en debates sobre temas de la propia especialidad.
4. USO SOLVENTE DE LOS RECURSOS DE INFORMACIÓN: Gestionar la adquisición, la estructuración, el análisis y la visualización de datos e información en el ámbito de la especialidad y valorar de forma crítica los resultados de esta gestión.

METODOLOGÍAS DOCENTES

Clases mixtas de teoría y prácticas de programación.

OBJETIVOS DE APRENDIZAJE DE LA ASIGNATURA

Dominar las herramientas para la programación de aplicaciones nativas con Android.

HORAS TOTALES DE DEDICACIÓN DEL ESTUDIANTADO

Tipo	Horas	Porcentaje
Horas aprendizaje autónomo	90,0	60.00
Horas grupo mediano	60,0	40.00

Dedicación total: 150 h



CONTENIDOS

1. Introducción de Android

Descripción:

Fundamentos de la programación con Android. Componentes de aplicación. Recursos de aplicación.

Dedicación: 24h

Grupo mediano/Prácticas: 8h

Aprendizaje autónomo: 16h

2. Interfaz de usuario (I)

Descripción:

Views, ViewGroups y Layouts. Optimización de layouts. AdapterView y Adapters. Fragments y ActionBar. Patrones de diseño.

Dedicación: 48h

Grupo mediano/Prácticas: 16h

Aprendizaje autónomo: 32h

3. Programación multi-hilo y de las comunicaciones

Descripción:

Threads, AsyncTask y TimerTask. HttpURLConnection y JSON. RESTful Web Services. WebSockets.

Dedicación: 48h

Grupo mediano/Prácticas: 16h

Aprendizaje autónomo: 32h

4. Componentes

Descripción:

Activities. Broadcast receivers. Alarms. Threads. Services.

Dedicación: 24h

Grupo mediano/Prácticas: 8h

Aprendizaje autónomo: 16h

5. Localización y Multimedia

Descripción:

Programación con la librería de localización geográfica. Programación de servicios multimedia: foto, audio y vídeo.

Dedicación: 24h

Grupo mediano/Prácticas: 8h

Aprendizaje autónomo: 16h



SISTEMA DE CALIFICACIÓN

Prácticas: 30%

Examen Parcial: 15%

Primera entrega del Proyecto Final (Diseño): 15%

Segunda entrega del Proyecto Final (Implementación): 30%

Participación y actitud de aprendizaje: 10%

BIBLIOGRAFÍA

Básica:

- Meier, R. Professional Android 4 application development. Indianapolis: John Wiley & Sons, 2012. ISBN 9781118102275.