

## 804228 - ASO - Arquitectura y Sistemas Operativos

Unidad responsable: 804 - CITM - Centro de la Imagen y la Tecnología Multimedia  
Unidad que imparte: 804 - CITM - Centro de la Imagen y la Tecnología Multimedia  
Curso: 2018  
Titulación: GRADO EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS (Plan 2014). (Unidad docente Obligatoria)  
GRADO EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS (Plan 2014). (Unidad docente Obligatoria)  
Créditos ECTS: 6 Idiomas docencia: Catalán, Castellano

### Profesorado

Responsable: Costa Prats, Juan José

Otros: García Almiñana, Jordi

### Competencias de la titulación a las cuales contribuye la asignatura

Genéricas:

1. Analizar y evaluar la estructura y arquitectura de los computadores, así como los componentes básicos que los conforman.
2. Interpretar los fundamentos del uso y programación de los computadores, los sistemas operativos, las bases de datos y, en general, los programas informáticos con aplicación en ingeniería.

Transversales:

3. COMUNICACIÓN EFICAZ ORAL Y ESCRITA: Comunicarse de forma oral y escrita con otras personas sobre los resultados del aprendizaje, de la elaboración del pensamiento y de la toma de decisiones; participar en debates sobre temas de la propia especialidad.
4. TRABAJO EN EQUIPO: Ser capaz de trabajar como miembro de un equipo interdisciplinar, ya sea como un miembro más o realizando tareas de dirección, con la finalidad de contribuir a desarrollar proyectos con pragmatismo y sentido de la responsabilidad, asumiendo compromisos teniendo en cuenta los recursos disponibles.
5. USO SOLVENTE DE LOS RECURSOS DE INFORMACIÓN: Gestionar la adquisición, la estructuración, el análisis y la visualización de datos e información en el ámbito de especialidad, y valorar de forma crítica los resultados de dicha gestión.

### Metodologías docentes

txt

### Objetivos de aprendizaje de la asignatura

txt

## 804228 - ASO - Arquitectura y Sistemas Operativos

### Horas totales de dedicación del estudiantado

Dedicación total: 150h	Horas grupo grande:	24h	16.00%
	Horas grupo mediano:	16h	10.67%
	Horas grupo pequeño:	0h	0.00%
	Horas actividades dirigidas:	20h	13.33%
	Horas aprendizaje autónomo:	90h	60.00%

### Contenidos

(CAST) · Tema 1: Introducció. Evolució dels computadors i els sistemes operatius

Competencias de la titulación a las que contribuye el contenido:

Descripción:

(CAST) Introducció a l'assignatura

(CAST) Part I ¿ Arquitectura del computador

Competencias de la titulación a las que contribuye el contenido:

Descripción:

(CAST) · Tema 2: Arquitectura bàsica del computador

· Tema 3: El processador i la memòria

· Tema 4: El llenguatge ensamblador

· Tema 5: Dispositius d'entrada / sortida

· Tema 6: Dispositius específics per a vídeo jocs

(CAST) Part II ¿ El sistemes operatius

Competencias de la titulación a las que contribuye el contenido:

### Sistema de calificación

txt

### Bibliografía