

Grau en Multimèdia

El **grau en Multimèdia** et capacitarà per dissenyar continguts audiovisuals i desenvolupar aplicacions multimèdia, combinant creativitat i últimes tecnologies. Amb aquesta finalitat, la transversalitat dels estudis esdevé un camí que recorre els àmbits de la creació artística, l'entreteniment o la comunicació, en el marc de la indústria dels continguts digitals i interactius.

El pla d'estudis s'ha dissenyat amb l'objectiu d'assolir les competències relacionades amb el disseny, les tecnologies, les eines i les metodologies de la producció multimèdia. D'una banda, t'especialitzaràs en la creació de continguts digitals 2D i 3D, vídeo i postproducció, usabilitat i interfícies gràfiques. De l'altra, implementaràs solucions web, aplicacions mòbils i entorns virtuals interactius. Aquests continguts els posaràs en pràctica tant en treballs individuals com en equips multidisciplinaris i tindràs l'oportunitat de conèixer l'ampli ventall de possibilitats que ofereix el sector empresarial del món multimèdia.

DADES GENERALS

Durada

4 anys

Càrrega lectiva

240 crèdits ECTS (incloent-hi el treball de fi de grau). Un crèdit equival a 25-30 hores de treball.

Tipus de docència

Presencial

Nota de tall del curs 2021-2022

6,286

Idiomes

Consulta l'idioma d'impartició de cada assignatura a la guia docent dintre del pla d'estudis, i als horaris dels grups.

Informació sobre [l'ús de llengües a l'aula i els drets lingüístics de l'estudiantat](#).

Preus i beques

6360 € (per any acadèmic)

[Consulta el percentatge de minoració en funció de la renda \(beques i modalitats de pagament\)](#).

Lloc d'impartició

[Centre de la Imatge i la Tecnologia Multimèdia \(CITM\)](#)

Títol oficial

[Inscrit en el registre del Ministeri d'Educació, Cultura i Esport](#)

ACCÉS

Places nou ingrés

40

Places canvi d'estudis

4

Codi de preinscripció

31042

Nota de tall del curs 2021-2022

6,286. [Notes de tall](#)

Ponderacions PAU

Com s'hi accedeix

Totes les vies d'accés, preinscripció i matrícula.

Convalidacions de CFGS

[Convalidacions de CFGS](#)

Legalització de documents

Els documents expedits per estats no membres de la Unió Europea ni signataris de l'Acord sobre l'espai econòmic europeu han d'estar [legalitzats per via diplomàtica](#) o amb la postil·la corresponent.

SORTIDES PROFESSIONALS

Sortides professionals

- Desenvolupament de webs i apps.
- Producció audiovisual i postproducció.
- Programació d'aplicacions multimèdia.
- Programació d'entorns virtuals interactius.
- Disseny de videojocs.
- Disseny UI/UX.
- Disseny 3D.
- Animació 2D i 3D per a videojocs i continguts digitals.
- Disseny i gestió de continguts audiovisuals per a màrqueting i comunicació de projectes.
- Edició i producció de vídeo en cinema i TV.

ORGANITZACIÓ ACADÈMICA: NORMATIVES, CALENDARIS

Calendari acadèmic

[Calendari acadèmic dels estudis universitaris de la UPC](#)

Normatives acadèmiques

[Normativa acadèmica dels estudis de grau de la UPC](#)

Accreditació i reconeixement d'idiomes

Els estudiants de grau han d'acreditar la competència en una tercera llengua per obtenir el títol de grau. [Certifica el teu nivell d'idiomes](#).

Centre de la Imatge i la Tecnologia Multimèdia (CITM)

PLA D'ESTUDIS

Assignatures

**crèdits
ECTS**

Tipus

PRIMER CURS

Física	9	Obligatòria
Fonaments del Disseny	9	Obligatòria
Fonaments Informàtics	6	Obligatòria
Fonaments per a la Representació i la Modelització 3D	6	Obligatòria
Interacció Humà-Computadora	9	Obligatòria
Matemàtiques	9	Obligatòria
Projecte I	6	Obligatòria

Assignatures	crèdits ECTS	Tipus
Projecte II	6	Obligatòria
SEGON CURS		
Animació 2D	6	Obligatòria
Animació 3D	6	Obligatòria
Comunicació Audiovisual	9	Obligatòria
Cultura Visual	6	Obligatòria
Disseny Gràfic	9	Obligatòria
Empresa	6	Obligatòria
Programació Orientada a Internet	6	Obligatòria
Projecte III	6	Obligatòria
Projecte IV	6	Obligatòria
TERCER CURS		
Animació i Stop Motion	6	Optativa
Arquitectura i Configuracions Informàtiques	6	Obligatòria
Arquitectura i Seguretat de Xarxes Informàtiques	6	Obligatòria
Bloc d'Especialització en Direcció d'Art en Projectes de Publicitat Interactiva I	6	Optativa
Bloc d'Especialització en Direcció d'Art en Projectes de Publicitat Interactiva II	6	Optativa
Bloc d'Especialització en Postproducció Audiovisual Avançada I	6	Optativa
Bloc d'Especialització en Postproducció Audiovisual Avançada II	6	Optativa
Bloc d'Especialització en Producció Fotogràfica I	6	Optativa
Bloc d'Especialització en Producció Fotogràfica II	6	Optativa
Bloc d'Especialització en Tecnologies Multimèdia Aplicades VIII	6	Optativa
Bloc d'Especialització en Tecnologies Multimèdia Aplicades X	6	Optativa
Creativitat Digital	6	Optativa
Disseny de Jocs Seriosos	6	Optativa
Fonaments, Disseny i Edició Sonora	6	Optativa
Laboratori de Creació	6	Optativa
Laboratori de Creativitat 360	6	Optativa
Narrativa en Temps Real	6	Optativa
Programació d'Entorns Virtuals	6	Obligatòria
Programació Web Dinàmica i Base de Dades	6	Obligatòria
Projecte V	6	Obligatòria
Projecte VI	6	Obligatòria
Sistemes d'Àudio	6	Obligatòria
Sistemes de Vídeo	6	Obligatòria
QUART CURS		
Aplicacions Web d'Última Generació I	6	Obligatòria
Aplicacions Web d'Última Generació II	6	Obligatòria

Assignatures	crèdits ECTS	Tipus
Aplicacions Web d'Última Generació III	6	Obligatòria
Art Generatiu amb Processing	6	Optativa
Bloc d'Especialització en Direcció d'Art en Projectes de Publicitat Interactiva III	6	Optativa
Bloc d'Especialització en Metodologia Científica i Investigació Aplicada a l'Àmbit de la Interacció	6	Optativa
Bloc d'Especialització en Metodologia Científica i Investigació Aplicada a l'Àmbit de la Interacció	6	Optativa
Bloc d'Especialització en Metodologia Científica i Investigació Aplicada a l'Àmbit de la Interacció	6	Optativa
Bloc d'Especialització en Tecnologies Multimèdia Aplicades I	6	Optativa
Bloc d'Especialització en Tecnologies Multimèdia Aplicades II	6	Optativa
Bloc d'Especialització en Tecnologies Multimèdia Aplicades III	6	Optativa
Bloc d'Especialització en Tecnologies Multimèdia Aplicades IV	6	Optativa
Bloc d'Especialització en Tecnologies Multimèdia Aplicades IX	6	Optativa
Bloc d'Especialització en Tecnologies Multimèdia Aplicades VI	6	Optativa
Bloc d'Especialització en Tecnologies Multimèdia Aplicades VII	6	Optativa
Entreteniment Digital i Disseny de Videojocs	6	Optativa
Estructura de la Imatge i Il·luminació	6	Obligatòria
Gestió del Color i Sistemes d'Impressió	6	Obligatòria
Modelatge i Animació 3D Avançada	6	Optativa
Producció Transmèdia	6	Optativa
Visualització de Dades	6	Optativa
Treball de Fi de Grau	12	Projecte