

# Grau en Disseny i Desenvolupament de Videojocs

Amb el **grau en Disseny i Desenvolupament de Videojocs** et formaràs com a professional capacitada per conceptualitzar, dissenyar i programar videojocs i continguts adreçats al món digital interactiu, aptes per difondre's en diferents plataformes i dispositius mòbils. El pla d'estudis s'ha dissenyat perquè adquireixis les competències multidisciplinàries que intervenen en la creació de videojocs i materials interactius, amb una sòlida base científica en les tecnologies implicades, la programació amb múltiples plataformes, el disseny artístic i gràfic, el modelat i l'animació en 2D i 3D. En acabar el grau, hauràs desenvolupat diferents projectes de videojoc de forma individual i en grup, adquiriràs un ampli coneixement de la indústria i coneixeràs les claus de l'emprenedoria, així com els sistemes de finançament i monetització propis del sector, a partir de la participació activa de les diferents empreses que hi participen.

## DADES GENERALS

### Durada

4 anys

### Càrrega lectiva

240 crèdits ECTS (incloent-hi el treball de fi de grau). Un crèdit equival a 25-30 hores de treball.

### Tipus de docència

Presencial

### Nota de tall del curs 2024-2025

5,000

### Idiomes

Consulta l'idioma d'impartició de cada assignatura a la guia docent dintre del pla d'estudis, i als horaris dels grups.

Informació sobre [l'ús de llengües a l'aula i els drets lingüístics de l'estudiantat](#).

### Preus i beques

6360 € (per any acadèmic)

[Consulta el percentatge de minoració en funció de la renda \(beques i modalitats de pagament\)](#).

### Lloc d'impartició

[Centre de la Imatge i la Tecnologia Multimèdia \(CITM\)](#)

### Títol oficial

[Inscrit en el registre del Ministeri d'Educació, Cultura i Esport](#)

## ACCÉS

### Places nou ingrés

44

### Places canvi d'estudis

2

### Codi de preinscripció

31074

### Nota de tall del curs 2024-2025

5,000. [Notes de tall](#)

## Ponderacions PAU

[Taula de ponderacions de les matèries per a la fase específica](#)

## Com s'hi accedeix

[Totes les vies d'accés, preinscripció i matrícula.](#)

## Convalidacions de crèdits de CFGS

[Consulta el cercador d'estudis universitaris del Canal Universitats de la Generalitat de Catalunya](#)

## Legalització de documents

Els documents expedits per estats no membres de la Unió Europea ni signataris de l'Acord sobre l'espai econòmic europeu han d'estar [legalitzats per via diplomàtica](#) o amb la postil·la corresponent.

---

## SORTIDES PROFESSIONALS

---

### Sortides professionals

En acabar el grau, hauràs desenvolupat diferents projectes de videojoc de forma individual i en grup, hauràs adquirit un ampli coneixement de la indústria del sector i coneixeràs les claus de l'emprenedoria, així com els sistemes de finançament i monetització propis del sector, a partir de la participació activa de les diferents empreses que participen.

Un cop finalitzada la teva formació, podràs desenvolupar la teva carrera professional com a:

- Expert/a en desenvolupament de videojocs i entorns virtuals interactius.
- Expert/a en programació d'experiències narratives en temps real.
- Programador/a d'apps.
- Dissenyador/a de videojocs.
- Productor/a de videojocs.
- Artista tècnic.
- Artista 3D.
- Animador/a 2D i 3D per a videojocs i continguts digitals.
- Analista de dades de videojocs.
- Control de qualitat, testing i balanç.
- Consultor/a en ludificació (gamification).

---

## ORGANITZACIÓ ACADÈMICA: NORMATIVES, CALENDARIS

---

### Calendari acadèmic

[Calendari acadèmic dels estudis universitaris de la UPC](#)

### Normatives acadèmiques

[Normativa acadèmica dels estudis de grau de la UPC](#)

### Accreditació i reconeixement d'idiomes

Els estudiants de grau han d'acreditar la competència en una tercera llengua per obtenir el títol de grau. [Certifica el teu nivell d'idiomes.](#)

Centre de la Imatge i la Tecnologia Multimèdia (CITM)

---

## PLA D'ESTUDIS

---

### Assignatures

**crèdits  
ECTS**

**Tipus**

### PRIMER CURS

Arquitectura i Sistemes Operatius	6	Obligatòria
Art Conceptual	6	Obligatòria
Física	6	Obligatòria
Fonaments del Disseny	6	Obligatòria

<b>Assignatures</b>	<b>crèdits ECTS</b>	<b>Tipus</b>
Indústria dels Videojocs	6	Obligatòria
Matemàtiques	6	Obligatòria
Modelatge 3D	6	Obligatòria
Programació I	6	Obligatòria
Programació II	6	Obligatòria
Projecte I	6	Obligatòria
<b>SEGON CURS</b>		
Animació 2D	6	Obligatòria
Desenvolupament de Videojocs	6	Obligatòria
Disseny de Videojocs I	6	Obligatòria
Empresa	6	Obligatòria
Escenaris 3D	6	Obligatòria
Física II	6	Obligatòria
Interacció i Disseny d'Interfícies	6	Obligatòria
Matemàtiques II	6	Obligatòria
Narrativa Audiovisual	6	Obligatòria
Projecte II	6	Obligatòria
<b>TERCER CURS</b>		
Animació 3D	6	Obligatòria
Àudio Digital	6	Obligatòria
Dispositius Mòbils	6	Obligatòria
Disseny de Videojocs II	6	Obligatòria
Distribució Digital i Màrqueting	6	Obligatòria
Gamificació	6	Obligatòria
Intel·ligència Artificial	6	Obligatòria
Motors de Videojocs	6	Obligatòria
Projecte III	6	Obligatòria
Realitat Augmentada	6	Obligatòria
<b>QUART CURS</b>		
Anàlisi de Dades	6	Obligatòria
Animació i Stop Motion	6	Optativa
Art Generatiu amb Processing	6	Optativa
Comunicació i Lideratge	6	Obligatòria
Disseny de Jocs Seriosos	6	Optativa
Disseny de Nivells	6	Optativa
Emprenedoria i Innovació Tecnològica	6	Optativa
Finançament i Models de Negoci	6	Obligatòria
Fonaments, Disseny i Edició Sonora	6	Optativa

<b>Assignatures</b>	<b>crèdits ECTS</b>	<b>Tipus</b>
Gestió de Comunitats Virtuals	6	Optativa
Laboratori de Creació	6	Optativa
Laboratori de Creativitat 360	6	Optativa
Modelatge i Animació 3D Avançada	6	Optativa
Narrativa en Temps Real	6	Optativa
Postproducció i Efectes Visuals	6	Optativa
Pràctiques Externes en Empresa	12	Optativa
Producció Transmèdia	6	Optativa
Programació Gràfica Avançada	6	Optativa
Visualització de Dades	6	Optativa
Xarxes i Jocs Online	6	Obligatòria
Treball de Fi de Grau	12	Projecte