Grau en Disseny i Desenvolupament de Videojocs (docència en anglès)

Amb el grau en **Disseny i Desenvolupament de Videojocs** et formaràs com a professional capacitat per conceptualitzar, dissenyar i programar videojocs i continguts adreçats al món digital interactiu, aptes per difondre's en diferents plataformes i dispositius mòbils. El pla d'estudis s'ha dissenyat perquè adquireixis les competències multidisciplinàries que intervenen en la creació de videojocs i materials interactius, amb una sòlida base científica en les tecnologies implicades, la programació amb múltiples plataformes, el disseny artístic i gràfic, la modelització i l'animació en 2D i 3D. En acabar el grau, hauràs desenvolupat diferents projectes de videojoc de forma individual i en grup, adquiriràs un ampli coneixement de la indústria i coneixeràs les claus de l'emprenedoria, així com els sistemes de finançament i monetització propis del sector, a partir de la participació activa de les diferents empreses que hi participen.

Amb continguts i docència realitzada **100% en anglès** i impartits a **Barcelona**.

DADES GENERALS

Durada
4 anys

Tipus de docència
Presencial

Nota de tall del curs 2024-2025
5,000

Idiomes
Anglès

Informació sobre l'ús de llengües a l'aula i els drets lingüístics de l'estudiantat.

Preus i beques
6360 € (per any acadèmic)Consulta el percentatge de minoració en funció de la renda (beques i modalitats de pagament).

Lloc d'impartició
Centre de la Imatge i la Tecnologia Multimèdia (CITM)

Títol oficial
Inscrit en el registre del Ministeri d'Educació, Cultura i Esport

ACCÉS

Places nou ingrés
30

Places canvi d'estudis
1

Codi de preinscripció
31083

Nota de tall del curs 2024-2025
5,000. Notes de tall

Ponderacions PAU

Taula de ponderacions de les matèries per a la fase específica

Com s'hi accedeix

Totes les vies d'accés, preinscripció i matrícula.

Convalidacions de crèdits de CFGS

Consulta el cercador d'estudis universitaris del Canal Universitats de la Generalitat de Catalunya

Legalització de documents

Els documents expedits per estats no membres de la Unió Europea ni signataris de l'Acord sobre l'espai econòmic europeu han d'estar legalitzats per via diplomàtica o amb la postil·la corresponent.

SORTIDES PROFESSIONALS

Sortides professionals

En acabar el grau, hauràs desenvolupat diferents projectes de videojoc de forma individual i en grup, hauràs adquirit un ampli coneixement de la indústria del sector i coneixeràs les claus de l'emprenedoria, així com els sistemes de finançament i monetització propis del sector, a partir de la participació activa de les diferents empreses que participen. Un cop finalitzada la teva formació, podràs desenvolupar la teva carrera professional com a:

- Expert/a en desenvolupament de videojocs i entorns virtuals interactius.
- Expert/a en programació d'experiències narratives en temps real.
- Programador/a d'apps.
- Dissenyador/a de videojocs.
- Productor/a de videojocs.
- Artista tècnic.
- Artista 3D.
- Animador/a 2D i 3D per a videojocs i continguts digitals.
- Analista de dades de videojocs.
- Control de qualitat, testing i balanç.
- Consultor/a en ludificació (gamification).

ORGANITZACIÓ ACADÈMICA: NORMATIVES, CALENDARIS

Calendari acadèmic

Calendari acadèmic dels estudis universitaris de la UPC

Normatives acadèmiques

Normativa acadèmica dels estudis de grau de la UPC

Acreditació i reconeixement d'idiomes

Els estudiants de grau han d'acreditar la competència en una tercera llengua per obtenir el títol de grau. Certifica el teu nivell d'idiomes.

Centre de la Imatge i la Tecnologia Multimèdia (CITM)

PLA D'ESTUDIS

Assignatures	crèdits ECTS	Tipus
PRIMER CURS		
Arquitectura i Sistemes Operatius	6	Obligatòria
Art Conceptual	6	Obligatòria
Física	6	Obligatòria
Fonaments del Disseny	6	Obligatòria

Assignatures	crèdits ECTS	Tipus
Indústria dels Videojocs	6	Obligatòria
Matemàtiques	6	Obligatòria
Modelatge 3D	6	Obligatòria
Programació I	6	Obligatòria
Programació II	6	Obligatòria
Projecte I	6	Obligatòria
SEGON CURS		
Animació 2D	6	Obligatòria
Desenvolupament de Videojocs	6	Obligatòria
Disseny de Videojocs I	6	Obligatòria
Empresa	6	Obligatòria
Escenaris 3D	6	Obligatòria
Física II	6	Obligatòria
Interacció i Disseny d'Interfícies	6	Obligatòria
Matemàtiques II	6	Obligatòria
Narrativa Audiovisual	6	Obligatòria
Projecte II	6	Obligatòria
TERCER CURS		
Animació 3D	6	Obligatòria
Àudio Digital	6	Obligatòria
Dispositius Mòbils	6	Obligatòria
Disseny de Videojocs II	6	Obligatòria
Distribució Digital i Màrqueting	6	Obligatòria
Gamificació	6	Obligatòria
Intel·ligència Artificial	6	Obligatòria
Motors de Videojocs	6	Obligatòria
Projecte III	6	Obligatòria
Realitat Augmentada	6	Obligatòria
QUART CURS		
Anàlisi de Dades	6	Obligatòria
Animació i Stop Motion	6	Optativa
Art Generatiu amb Processing	6	Optativa
Comunicació i Lideratge	6	Obligatòria
Disseny de Jocs Seriosos	6	Optativa
Disseny de Nivells	6	Optativa
Emprenedoria i Innovació Tecnològica	6	Optativa
Finançament i Models de Negoci	6	Obligatòria
Fonaments, Disseny i Edició Sonora	6	Optativa

Assignatures	crèdits ECTS	Tipus
Gestió de Comunitats Virtuals	6	Optativa
Laboratori de Creació	6	Optativa
Laboratori de Creativitat 360	6	Optativa
Modelatge i Animació 3D Avançada	6	Optativa
Narrativa en Temps Real	6	Optativa
Postproducció i Efectes Visuals	6	Optativa
Pràctiques Externes en Empresa	12	Optativa
Producció Transmèdia	6	Optativa
Programació Gràfica Avançada	6	Optativa
Visualització de Dades	6	Optativa
Xarxes i Jocs Online	6	Obligatòria
Treball de Fi de Grau	12	Projecte