

Grau en Disseny, Animació i Art Digital

Amb el **grau en Disseny, Animació i Art Digital** desenvoluparàs el teu vessant artístic i creatiu, aplicant les noves tecnologies de la imatge, l'art i l'animació als suports més actuals del context. Realitzaràs projectes de disseny digital, animació i modelatge d'escenaris, personatges, objectes interactius i interfícies gràfiques, travessant el camp de l'art, la comunicació, la publicitat i altres disciplines.

Treballaràs amb diferents formats, llenguatges i continguts visuals, com ara la fotografia, la il·luminació, la cinematografia, les aplicacions interactives o el videojoc, de manera que adquiriràs les bases tècniques necessàries per al tractament creatiu digital de cada format. Alhora, t'aproparàs a la indústria del disseny digital, l'animació i la *ludificació*, i aplicaràs també els coneixements necessaris de gestió, empenedoria i màrqueting; tot això participant tant en projectes individuals com en equips multidisciplinaris basats entorn del mercat professional del disseny i l'art digital.

DADES GENERALS

Durada

3 anys

Càrrega lectiva

180 crèdits ECTS (incloent-hi el treball de fi de grau). Un crèdit equival a 25-30 hores de treball.

Tipus de docència

Presencial

Nota de tall del curs 2021-2022

10,074

Idiomes

Consulta l'idioma d'impartició de cada assignatura a la guia docent dintre del pla d'estudis, i als horaris dels grups.

Informació sobre [l'ús de llengües a l'aula i els drets lingüístics de l'estudiantat](#).

Preus i beques

6360 € (per any acadèmic) [Consulta el percentatge de minoració en funció de la renda \(beques i modalitats de pagament\)](#).

Lloc d'impartició

[Centre de la Imatge i la Tecnologia Multimèdia \(CITM\)](#)

Títol oficial

Títol oficial.

ACCÉS

Places nou ingrés

40

Places canvi d'estudis

1

Codi de preinscripció

31093

Nota de tall del curs 2021-2022

10,074. [Notes de tall](#)

Ponderacions PAU

[Taula de ponderacions de les matèries per a la fase específica](#)

Com s'hi accedeix

Totes les vies d'accés, preinscripció i matrícula.

Convalidacions de CFGS

[Convalidacions de CFGS](#)

Legalització de documents

Els documents expedits per estats no membres de la Unió Europea ni signataris de l'Acord sobre l'espai econòmic europeu han d'estar [legalitzats per via diplomàtica](#) o amb la postil·la corresponent.

SORTIDES PROFESSIONALS

Sortides professionals

- Artista animador 2D i 3D.
- Dissenyador i gestor de continguts audiovisuals per a màrqueting i comunicació.
- Productor d'efectes visuals.
- Director i tècnic d'art, fotografia i il·luminació digital.
- Dissenyador gràfic.
- Desenvolupador de personatges.
- Especialista en CGI i processament d'imatge.
- Especialista en digitalització gràfica.
- Creatiu publicitari.
- Especialista en ludificació digital.

ORGANITZACIÓ ACADÈMICA: NORMATIVES, CALENDARIS

Calendari acadèmic

[Calendari acadèmic dels estudis universitaris de la UPC](#)

Normatives acadèmiques

[Normativa acadèmica dels estudis de grau de la UPC](#)

Accreditació i reconeixement d'idiomes

Els estudiants de grau han d'acreditat la competència en una tercera llengua per obtenir el títol de grau. [Certifica el teu nivell d'idiomes.](#)

Centre de la Imatge i la Tecnologia Multimèdia (CITM)

PLA D'ESTUDIS

Assignatures

**crèdits
ECTS**

Tipus

PRIMER CURS

Disseny de Personatges	6	Obligatòria
Disseny Gràfic	6	Obligatòria
Fonaments del Disseny	6	Obligatòria
Història de l'Art	6	Obligatòria
Il·luminació	6	Obligatòria
Il·lustració i Art Conceptual	6	Obligatòria
Indústria de l'Art Digital	6	Obligatòria
Modelatge 3D	6	Obligatòria

Assignatures	crèdits ECTS	Tipus
Narrativa Audiovisual	6	Obligatòria
Projecte 1	6	Obligatòria
SEGON CURS		
Animació 2D	6	Obligatòria
Animació 3D	6	Obligatòria
Disseny d'Interfícies	6	Obligatòria
Escenaris 3D	6	Obligatòria
Experiència d'Usuari	6	Obligatòria
Fotografia	6	Obligatòria
Postproducció i Efectes Visuals	6	Obligatòria
Projecte 2	6	Obligatòria
Publicitat	6	Obligatòria
Tractament Digital	6	Obligatòria
TERCER CURS		
Animació Avançada	6	Optativa
Animació i Stop Motion	6	Optativa
Aplicacions Interactives	6	Obligatòria
Art Generatiu amb Processing	6	Optativa
Cinematografia	6	Optativa
Creativitat Digital	6	Optativa
Direcció d'Art i Comunicació	6	Obligatòria
Disseny de Jocs Seriosos	6	Optativa
Distribució i Models de Negoci	6	Obligatòria
Entreteniment Digital i Disseny de Videojocs	6	Optativa
Fonaments, Disseny i Edició Sonora	6	Optativa
Laboratori de Creació	6	Optativa
Laboratori de Creativitat 360	6	Optativa
Narrativa en Temps Real	6	Optativa
Postproducció Avançada	6	Optativa
Producció Transmèdia	6	Optativa
Projecte 3	6	Obligatòria
Videojocs 3D	6	Optativa
Treball de Fi de Grau	12	Projecte