

Grado en Multimedia

El **grado en Multimedia** te capacitará para diseñar contenidos audiovisuales y desarrollar aplicaciones multimedia, combinando creatividad y últimas tecnologías. A este fin, la transversalidad de los estudios se convierte en un camino que recorre los ámbitos de la creación artística, el entretenimiento o la comunicación, en el marco de la industria de los contenidos digitales e interactivos.

El plan de estudios ha sido diseñado con el objetivo de alcanzar las competencias relacionadas con el diseño, las tecnologías, las herramientas y las metodologías de la producción multimedia. Por una parte, te especializarás en la creación de contenidos digitales 2D y 3D, vídeo y posproducción, usabilidad e interfaces gráficas. Por otra, implementarás soluciones web, aplicaciones móviles y entornos virtuales interactivos. Pondrás en práctica estos contenidos tanto en trabajos individuales como en equipos multidisciplinares y tendrás la oportunidad de conocer el amplio abanico de posibilidades que ofrece el sector empresarial del mundo multimedia.

DATOS GENERALES

Duración

4 años

Carga lectiva

240 créditos ECTS (incluido el trabajo de fin de grado). Un crédito equivale a 25-30 horas de trabajo.

Tipos de docencia

Presencial

Nota de corte del curso 2021-2022

6,286

Idiomas

Consulta el idioma de impartición de cada asignatura en la guía docente dentro del plan de estudios y a los horarios de los grupos.

Información sobre el [uso de lenguas en el aula y los derechos lingüísticos de los estudiantes](#).

Precios y becas

6360 € (por año académico)

[Consulta el porcentaje de minoración en función de la renta \(becas y modalidades de pago\)](#).

Más información de becas

Lugar de impartición

[Centro de la Imagen y la Tecnología Multimedia \(CITM\)](#)

Título oficial

[Inscrito en el registro del Ministerio de Educación, Cultura y Deporte](#)

ACCESO

Plazas nuevo ingreso

40

Plazas cambio de estudios

2

Código de preinscripción

31042

Nota de corte del curso 2021-2022

6,286. [Notas de corte](#)

Ponderaciones PAU

[Tabla de ponderaciones de las materias para la fase específica](#)

Cómo acceder

[Todas las vías de acceso, preinscripción y matrícula.](#)

Convalidaciones de CFGS

[Convalidaciones de CFGS](#)

Legalización de documentos

Los documentos expedidos por estados no miembros de la Unión Europea ni firmantes del Acuerdo sobre el espacio económico europeo tienen que estar [legalizados por vía diplomática o con correspondiente apostilla](#).

SALIDAS PROFESIONALES

Salidas profesionales

- Desarrollo de webs y apps.
- Producción audiovisual y posproducción.
- Programación de aplicaciones multimedia.
- Programación de entornos virtuales interactivos.
- Diseño de videojuegos.
- Diseño UI/UX.
- Diseño 3D.
- Animación 2D y 3D para videojuegos y contenidos digitales.
- Diseño y gestión de contenidos audiovisuales para marketing y comunicación de proyectos.
- Edición y producción de vídeo en cine y TV.

ORGANIZACIÓN ACADÉMICA: NORMATIVAS, CALENDARIOS

Calendario académico

[Calendario académico de los estudios universitarios de la UPC](#)

Normativas académicas

[Normativa académica de los estudios de grado de la UPC](#)

Acreditación y reconocimiento de idiomas

Los estudiantes de grado deben acreditar la competencia en una tercera lengua para obtener el título de grado.

[Certifica tu nivel de idiomas.](#)

Centro de la Imagen y la Tecnología Multimedia (CITM)

PLAN DE ESTUDIOS

Asignaturas	créditos ECTS	Tipo
PRIMER CURSO		
Física	9	Obligatoria
Fundamentos del Diseño	9	Obligatoria
Fundamentos Informáticos	6	Obligatoria
Fundamentos para la Representación y el Modelado 3D	6	Obligatoria

Asignaturas	créditos ECTS	Tipo
Interacción Humano-Computadora	9	Obligatoria
Matemáticas	9	Obligatoria
Proyecto I	6	Obligatoria
Proyecto II	6	Obligatoria
SEGUNDO CURSO		
Animación 2D	6	Obligatoria
Animación 3D	6	Obligatoria
Comunicación Audiovisual	9	Obligatoria
Cultura Visual	6	Obligatoria
Diseño Gráfico	9	Obligatoria
Empresa	6	Obligatoria
Programación Orientada a Internet	6	Obligatoria
Proyecto III	6	Obligatoria
Proyecto IV	6	Obligatoria
TERCER CURSO		
Animación y Stop Motion	6	Optativa
Arquitectura y Configuraciones Informáticas	6	Obligatoria
Arquitectura y Seguridad de Redes Informáticas	6	Obligatoria
Bloque de Especialización en Dirección de Arte en Proyectos de Publicidad Interactiva I	6	Optativa
Bloque de Especialización en Dirección de Arte en Proyectos de Publicidad Interactiva II	6	Optativa
Bloque de Especialización en Posproducción Audiovisual Avanzada I	6	Optativa
Bloque de Especialización en Posproducción Audiovisual Avanzada II	6	Optativa
Bloque de Especialización en Producción Fotográfica I	6	Optativa
Bloque de Especialización en Producción Fotográfica II	6	Optativa
Bloque de Especialización en Tecnologías Multimedia Aplicadas VIII	6	Optativa
Bloque de Especialización en Tecnologías Multimedia Aplicadas X	6	Optativa
Creatividad Digital	6	Optativa
Diseño de Juegos Serios	6	Optativa
Fundamentos, Diseño y Edición Sonora	6	Optativa
Laboratorio de Creación	6	Optativa
Laboratorio de Creatividad 360	6	Optativa
Narrativa en Tiempo Real	6	Optativa
Programación de Entornos Virtuales	6	Obligatoria
Programación Web Dinámica y Base de Datos	6	Obligatoria
Proyecto V	6	Obligatoria
Proyecto VI	6	Obligatoria
Sistemas de Audio	6	Obligatoria
Sistemas de Vídeo	6	Obligatoria

Asignaturas	créditos ECTS	Tipo
CUARTO CURSO		
Aplicaciones Web de Última Generación I	6	Obligatoria
Aplicaciones Web de Última Generación II	6	Obligatoria
Aplicaciones Web de Última Generación III	6	Obligatoria
Arte Generativo con Processing	6	Optativa
Bloque de Especialización en Dirección de Arte en Proyectos de Publicidad Interactiva III	6	Optativa
Bloque de Especialización en Metodología Científica e Investigación Aplicada al Ámbito de la Interacción	6	Optativa
Bloque de Especialización en Metodología Científica e Investigación Aplicada al Ámbito de la Interacción	6	Optativa
Bloque de Especialización en Metodología Científica e Investigación Aplicada al Ámbito de la Interacción	6	Optativa
Bloque de Especialización en Tecnologías Multimedia Aplicadas I	6	Optativa
Bloque de Especialización en Tecnologías Multimedia Aplicadas II	6	Optativa
Bloque de Especialización en Tecnologías Multimedia Aplicadas III	6	Optativa
Bloque de Especialización en Tecnologías Multimedia Aplicadas IV	6	Optativa
Bloque de Especialización en Tecnologías Multimedia Aplicadas IX	6	Optativa
Bloque de Especialización en Tecnologías Multimedia Aplicadas VI	6	Optativa
Bloque de Especialización en Tecnologías Multimedia Aplicadas VII	6	Optativa
Entretenimiento Digital y Diseño de Videojuegos	6	Optativa
Estructura de la Imagen e Iluminación	6	Obligatoria
Gestión del Color y Sistemas de Impresión	6	Obligatoria
Modelado y Animación 3D Avanzada	6	Optativa
Producción Transmedia	6	Optativa
Visualización de Datos	6	Optativa
Trabajo de Fin de Grado	12	Proyecto