

```
@font-face{ font-family:'Glyphicons Halflings'; src:url("/content/assets/fonts/bootstrap/glyphicons-halflings-regular.eot"); src:
url("/content/assets/fonts/bootstrap/glyphicons-halflings-regular.eot?#iefix") format("embedded-opentype"),
url("/content/assets/fonts/bootstrap/glyphicons-halflings-regular.woff2") format("woff2"),
url("/content/assets/fonts/bootstrap/glyphicons-halflings-regular.woff") format("woff"),
url("/content/assets/fonts/bootstrap/glyphicons-halflings-regular.ttf") format("truetype"),
url("/content/assets/fonts/bootstrap/glyphicons-halflings-regular.svg#glyphicons_halflingsregular") format("svg") }
```



Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos

CENTRO DE LA IMAGEN Y LA TECNOLOGÍA MULTIMEDIA (CITM)

Con **grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos** te formarás como profesional capacitado para conceptualizar, diseñar y programar videojuegos y contenidos dirigidos al mundo digital interactivo, aptos para difundirse en diferentes plataformas y dispositivos móviles. El plan de estudios se ha diseñado para que adquieras las competencias multidisciplinares que intervienen en la creación de videojuegos y materiales interactivos, con una sólida base científica en las tecnologías implicadas, la programación con múltiples plataformas, el diseño artístico y gráfico, el modelado y la animación en 2D y 3D. Al terminar el grado, habrás desarrollado diferentes proyectos de videojuego de forma individual y en grupo, adquirirás un amplio conocimiento de la industria y conocerás las claves de la emprendeduría, así como los sistemas de financiación y monetización propios del sector, a partir de la participación activa de las diferentes empresas que participan.

DATOS GENERALES

Duración

4 cursos académicos

Carga lectiva

240 créditos ECTS (incluido el trabajo de fin de grado). Un crédito equivale a 25-30 horas de trabajo.

Tipos de docencia

Presencial

Nota de corte del curso 2025-2026

5,000

Idiomas

Consulta el idioma de impartición de cada asignatura en la ficha docente dentro del plan de estudios y a los horarios de los grupos.

Información sobre el [uso de lenguas en el aula y los derechos lingüísticos de los estudiantes](#).

Precios y becas

6360 € (por año académico)

[Consulta el porcentaje de minoración en función de la renta \(becas y modalidades de pago\).](#)

Lugar de impartición

[Centro de la Imagen y la Tecnología Multimedia \(CITM\)](#)

Título oficial

[Inscrito en el registro del Ministerio de Educación, Cultura y Deporte](#)

ACCESO

Plazas de nuevo ingreso

40

Código de preinscripción
31074

Plazas de cambio de estudios
2

Nota de corte del curso 2025-2026
5,000. [Notas de corte](#)

Ponderaciones PAU
[Tabla de ponderaciones de las materias para la fase específica](#)

Cómo acceder
[Todas las vías de acceso, preinscripción y matrícula](#)

Convalidaciones de créditos de CFGS
[Consulta el buscador de estudios universitarios del Canal Universidades de la Generalitat de Catalunya](#)

Legalización de documentos
Los documentos expedidos por estados no miembros de la Unión Europea ni firmantes del Acuerdo sobre el espacio económico europeo tienen que estar [legalizados por vía diplomática o con correspondiente apostilla](#).

PLAN DE ESTUDIOS		
Asignaturas	créditos ECTS	Tipo
PRIMER CURSO		
Arquitectura y Sistemas Operativos	6	Obligatoria
Arte Conceptual	6	Obligatoria
Física	6	Obligatoria
Fundamentos del Diseño	6	Obligatoria
Industria de los Videojuegos	6	Obligatoria
Matemáticas	6	Obligatoria
Modelado 3D	6	Obligatoria
Programación I	6	Obligatoria
Programación II	6	Obligatoria
Proyecto I	6	Obligatoria
SEGUNDO CURSO		
Animación 2D	6	Obligatoria
Desarrollo de Videojuegos	6	Obligatoria
Diseño de Videojuegos I	6	Obligatoria
Empresa	6	Obligatoria
Escenarios 3D	6	Obligatoria
Física II	6	Obligatoria
Interacción y Diseño de Interfaces	6	Obligatoria
Matemáticas II	6	Obligatoria
Narrativa Audiovisual	6	Obligatoria
Proyecto II	6	Obligatoria
TERCER CURSO		

Asignaturas	créditos ECTS	Tipo
Animación 3D	6	Obligatoria
Audio Digital	6	Obligatoria
Diseño de Videojuegos II	6	Obligatoria
Dispositivos Móviles	6	Obligatoria
Distribución Digital y Marketing	6	Obligatoria
Gamificación	6	Obligatoria
Inteligència Artificial	6	Obligatoria
Motores de Videojuegos	6	Obligatoria
Proyecto III	6	Obligatoria
Realidad Virtual y Aumentada	6	Obligatoria
CUARTO CURSO		
Análisis de Datos	6	Obligatoria
Comunicación y Liderazgo	6	Obligatoria
Financiación y Modelos de Negocio	6	Obligatoria
Redes y Juegos Online	6	Obligatoria
Animación Documental	6	Optativa
Animación y Stop Motion	6	Optativa
Arte Generativo con Processing	6	Optativa
Arte Generativo con Processing	6	Optativa
Desarrollo de Videojuegos para Dispositivos Móviles	6	Optativa
Diseño de Juegos Serios	6	Optativa
Diseño de Niveles	6	Optativa
Diseño de Serious Games	6	Optativa
Diseño de Sonido Avanzado	6	Optativa
Emprededuría y Innovación Tecnológica	6	Optativa
Entornos 3D	6	Optativa
Fotogrametría	6	Optativa
Fundamentos, Diseño y Edición Sonora	6	Optativa
Gestión de Comunidades Virtuales	6	Optativa
Laboratorio de Creación	6	Optativa
Laboratorio de Creación	6	Optativa
Laboratorio de Creatividad 360	6	Optativa
Modelado y Animación 3D Avanzada	6	Optativa
Modelado y Animación 3D Avanzada	6	Optativa
Narrativa en Tiempo Real	6	Optativa
Narrativa en Tiempo Real	6	Optativa
Postproducción y Efectos Visuales	6	Optativa
Prácticas Externas en Empresa	12	Optativa

Asignaturas	créditos ECTS	Tipo
Producción Transmedia	6	Optativa
Producción Transmedia	6	Optativa
Programación Gráfica Avanzada	6	Optativa
Proyecto Avanzado de Empresa	6	Optativa
Stop Motion	6	Optativa
Visualización de Datos	6	Optativa
Visualización de Datos	6	Optativa
Trabajo de Fin de Grado	12	Proyecto

SALIDAS PROFESIONALES

Salidas profesionales

Al acabar el grado, habrás desarrollado diferentes proyectos de videojuego de forma individual y en grupo, habrás adquirido un amplio conocimiento de la industria del sector y conocerás las claves del emprendimiento, así como los sistemas de financiación y monetización propios del sector, a partir de la participación activa de las diferentes empresas que participen.

Una vez finalizada tu formación, podrás desarrollar tu carrera profesional como:

- Experto/a en desarrollo de videojuegos y entornos virtuales interactivos.
- Experto/a en programación de experiencias narrativas en tiempo real.
- Programador/a de apps.
- Diseñador/a de videojuegos.
- Productor/a de videojuegos.
- Artista técnico.
- Artista 3D.
- Animador/a 2D y 3D para videojuegos y contenidos digitales.
- Analista de datos de videojuegos.
- Control de calidad, *testing y balance.
- Consultor/a en ludificación (*gamification).

SELLOS DE CALIDAD

Consulta los principales indicadores de calidad de la titulación en el portal Estudios Universitarios de Cataluña de la Agencia para la Calidad del Sistema Universitario de Cataluña. Podrás conocer, entre otros, los resultados de la evaluación de los estudios, el grado de satisfacción de los estudiantes o los datos de inserción laboral de los titulados y tituladas.

[Más información](#)

ORGANIZACIÓN ACADÉMICA: NORMATIVAS, CALENDARIOS

Calendario académico

[Calendario académico de los estudios universitarios de la UPC](#)

Normativas académicas

[Normativa académica de los estudios de grado de la UPC](#)

Acreditación y reconocimiento de idiomas

Los estudiantes de grado deben acreditar la competencia en una tercera lengua para obtener el título de grado. [Certifica tu nivel de idiomas.](#)