@font-face{ font-family:'Glyphicons Halflings'; src:url("/content/assets/fonts/bootstrap/glyphicons-halflings-regular.eot"); src: url("/content/assets/fonts/bootstrap/glyphicons-halflings-regular.eot?#iefix") format("embedded-opentype"), url("/content/assets/fonts/bootstrap/glyphicons-halflings-regular.woff2") format("woff2"), url("/content/assets/fonts/bootstrap/glyphicons-halflings-regular.woff") format("woff"), url("/content/assets/fonts/bootstrap/glyphicons-halflings-regular.ttf") format("truetype"), url("/content/assets/fonts/bootstrap/glyphicons-halflings-regular.svg#glyphicons_halflingsregular") format("svg") }

Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos (docencia en inglés)

CENTRO DE LA IMAGEN Y LA TECNOLOGÍA MULTIMEDIA (CITM)

Con el grado en **Diseño y Desarrollo de Videojuegos** te formarás como profesional capacitado para conceptualizar, diseñar y programar videojuegos y contenidos dirigidos al mundo digital interactivo, aptos para difundirse en diferentes plataformas y dispositivos móviles. El plan de estudios se ha diseñado para que adquieras las competencias multidisciplinarias que intervienen en la creación de videojuegos y materiales interactivos, con una sólida base científica en las tecnologías implicadas, la programación con múltiples plataformas, el diseño artístico y gráfico, la modelización y la animación en 2D y 3D. Al terminar el grado, habrás desarrollado diferentes proyectos de videojuego de forma individual y en grupo, adquirirás un amplio conocimiento de la industria y conocerás las claves de la emprendeduría, así como los sistemas de financiación y monetización propios del sector, a partir de la participación activa de las diferentes empresas que participan.

Con contenidos y docencia realizada 100% en inglés e impartidos en **Barcelona**.

DATOS GENERALES

BARCELONATECH

Duración

4 cursos académicos

Tipos de docencia

Presencial

Nota de corte del curso 2025-2026

5,000

Idiomas

Inglés

Información sobre el uso de lenguas en el aula y los derechos lingüísticos de los estudiantes.

Precios y becas

6360 € (por año académico)Consulta el porcentaje de minoración en función de la renta (becas y modalidades de pago).

Lugar de impartición

Centro de la Imagen y la Tecnología Multimedia (CITM)

Título oficial

Inscrito en el registro del Ministerio de Educación, Cultura y Deporte

ACCESO

Plazas de nuevo ingreso

30

Código de preinscripción

31083

Plazas de cambio de estudios

1

Nota de corte del curso 2025-2026

5,000. Notas de corte

Ponderaciones PAU

Tabla de ponderaciones de las materias para la fase específica

Cómo acceder

Todas las vías de acceso, preinscripción y matrícula

Convalidaciones de créditos de CFGS

Consulta el buscador de estudios universitarios del Canal Universidades de la Generalitat de Catalunya

Legalización de documentos

Los documentos expedidos por estados no miembros de la Unión Europea ni firmantes del Acuerdo sobre el espacio económico europeo tienen que estar legalizados por vía diplomática o con correspondiente apostilla.

PLAN DE ESTUDIOS				
Asignaturas	créditos ECTS	Tipo		
PRIMER CURSO				
Arquitectura y Sistemas Operativos	6	Obligatoria		
Arte Conceptual	6	Obligatoria		
Física	6	Obligatoria		
Fundamentos del Diseño	6	Obligatoria		
Industria de los Videojuegos	6	Obligatoria		
Matemáticas	6	Obligatoria		
Modelado 3D	6	Obligatoria		
Programación I	6	Obligatoria		
Programación II	6	Obligatoria		
Proyecto I	6	Obligatoria		
SEGUNDO CURSO				
Animación 2D	6	Obligatoria		
Desarrollo de Videojuegos	6	Obligatoria		
Diseño de Videojuegos I	6	Obligatoria		
Empresa	6	Obligatoria		
Escenarios 3D	6	Obligatoria		
Física II	6	Obligatoria		
Interacción y Diseño de Interfaces	6	Obligatoria		
Matemáticas II	6	Obligatoria		
Narrativa Audiovisual	6	Obligatoria		
Proyecto II	6	Obligatoria		
TERCER CURSO				
Animación 3D	6	Obligatoria		

Asignaturas	créditos ECTS	Tipo
Audio Digital	6	Obligatoria
Diseño de Videojuegos II	6	Obligatoria
Dispositivos Móviles	6	Obligatoria
Distribución Digital y Marketing	6	Obligatoria
Gamificación	6	Obligatoria
Inteligència Artificial	6	Obligatoria
Motores de Videojuegos	6	Obligatoria
Proyecto III	6	Obligatoria
Realidad Virtual y Aumentada	6	Obligatoria
CUARTO CURSO		
Análisis de Datos	6	Obligatoria
Comunicación y Liderazgo	6	Obligatoria
Financiación y Modelos de Negocio	6	Obligatoria
Redes y Juegos Online	6	Obligatoria
Animación Documental	6	Optativa
Animación y Stop Motion	6	Optativa
Arte Generativo con Processing	6	Optativa
Arte Generativo con Processing	6	Optativa
Desarrollo de Videojuegos para Dispositivos Móviles	6	Optativa
Diseño de Juegos Serios	6	Optativa
Diseño de Niveles	6	Optativa
Diseño de Serious Games	6	Optativa
Diseño de Sonido Avanzado	6	Optativa
Emprededuría y Innovación Tecnológica	6	Optativa
Entornos 3D	6	Optativa
Fotogrametría	6	Optativa
Fundamentos, Diseño y Edición Sonora	6	Optativa
Gestión de Comunidades Virtuales	6	Optativa
Laboratorio de Creación	6	Optativa
Laboratorio de Creación	6	Optativa
Laboratorio de Creatividad 360	6	Optativa
Modelado y Animación 3D Avanzada	6	Optativa
Modelado y Animación 3D Avanzada	6	Optativa
Narrativa en Tiempo Real	6	Optativa
Narrativa en Tiempo Real	6	Optativa
Postproducción y Efectos Visuales	6	Optativa
Prácticas Externas en Empresa	12	Optativa
Producción Transmedia	6	Optativa

Asignaturas	créditos ECTS	Тіро
Producción Transmedia	6	Optativa
Programación Gráfica Avanzada	6	Optativa
Proyecto Avanzado de Empresa	6	Optativa
Stop Motion	6	Optativa
Visualización de Datos	6	Optativa
Visualización de Datos	6	Optativa
Trabajo de Fin de Grado	12	Proyecto
SALIDAS PROFESIONALES		

Salidas profesionales

Al acabar el grado, habrás desarrollado diferentes proyectos de videojuego de forma individual y en grupo, habrás adquirido un amplio conocimiento de la industria del sector y conocerás las claves del emprendimiento, así como los sistemas de financiación y monetización propios del sector, a partir de la participación activa de las diferentes empresas que participan.

Una vez finalizada tu formación, podrás desarrollar tu carrera profesional como:

- Experto/a en desarrollo de videojuegos y entornos virtuales interactivos.
- Experto/a en programación de experiencias narrativas en tiempo real.
- Programador/a de apps.
- Diseñador/a de videojuegos.
- Productor/a de videojuegos.
- Artista técnico.
- Artista 3D.
- Animador/a 2D y 3D para videojuegos y contenidos digitales.
- Analista de datos de videojuegos.
- Control de calidad, *testing y balance.
- Consultor/a en ludificación (*gamification).

SELLOS DE CALIDAD



ORGANIZACIÓN ACADÉMICA: NORMATIVAS, CALENDARIOS

Calendario académico

Calendario académico de los estudios universitarios de la UPC

Normativas académicas

Normativa académica de los estudios de grado de la UPC

Acreditación y reconocimiento de idiomas

Los estudiantes de grado deben acreditar la competencia en una tercera lengua para obtener el título de grado. Certifica tu nivel de idiomas.

Octubre 2025. UPC. Universitat Politècnica de Catalunya · BarcelonaTech