

Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos (docencia en inglés)

Con el grado en **Diseño y Desarrollo de Videojuegos** te formarás como profesional capacitado para conceptualizar, diseñar y programar videojuegos y contenidos dirigidos al mundo digital interactivo, aptos para difundirse en diferentes plataformas y dispositivos móviles. El plan de estudios se ha diseñado para que adquieras las competencias multidisciplinares que intervienen en la creación de videojuegos y materiales interactivos, con una sólida base científica en las tecnologías implicadas, la programación con múltiples plataformas, el diseño artístico y gráfico, la modelización y la animación en 2D y 3D. Al terminar el grado, habrás desarrollado diferentes proyectos de videojuego de forma individual y en grupo, adquirirás un amplio conocimiento de la industria y conocerás las claves de la emprendeduría, así como los sistemas de financiación y monetización propios del sector, a partir de la participación activa de las diferentes empresas que participan.

Con contenidos y docencia realizada 100% en inglés e impartidos en **Barcelona**.

DATOS GENERALES

Duración

4 años

Tipos de docencia

Presencial

Nota de corte del curso 2023-2024

7,908

Idiomas

Inglés

Información sobre el [uso de lenguas en el aula y los derechos lingüísticos de los estudiantes](#).

Precios y becas

6360 € (por año académico)[Consulta el porcentaje de minoración en función de la renta \(becas y modalidades de pago\)](#).

Lugar de impartición

[Centro de la Imagen y la Tecnología Multimedia \(CITM\)](#)

Título oficial

[Inscrito en el registro del Ministerio de Educación, Cultura y Deporte](#)

ACCESO

Plazas nuevo ingreso

30

Plazas cambio de estudios

1

Código de preinscripción

31083

Nota de corte del curso 2023-2024

7,908. [Notas de corte](#)

Ponderaciones PAU

Cómo acceder

Todas las vías de acceso, preinscripción y matrícula.

Convalidaciones de créditos de CFGS

Consulta el buscador de estudios universitarios del Canal Universidades de la Generalitat de Catalunya

Legalización de documentos

Los documentos expedidos por estados no miembros de la Unión Europea ni firmantes del Acuerdo sobre el espacio económico europeo tienen que estar [legalizados por vía diplomática o con correspondiente apostilla](#).

SALIDAS PROFESIONALES

Salidas profesionales

Al acabar el grado, habrás desarrollado diferentes proyectos de videojuego de forma individual y en grupo, habrás adquirido un amplio conocimiento de la industria del sector y conocerás las claves del emprendimiento, así como los sistemas de financiación y monetización propios del sector, a partir de la participación activa de las diferentes empresas que participan.

Una vez finalizada tu formación, podrás desarrollar tu carrera profesional como:

- Experto/a en desarrollo de videojuegos y entornos virtuales interactivos.
- Experto/a en programación de experiencias narrativas en tiempo real.
- Programador/a de apps.
- Diseñador/a de videojuegos.
- Productor/a de videojuegos.
- Artista técnico.
- Artista 3D.
- Animador/a 2D y 3D para videojuegos y contenidos digitales.
- Analista de datos de videojuegos.
- Control de calidad, *testing y balance.
- Consultor/a en ludificación (*gamification).

ORGANIZACIÓN ACADÉMICA: NORMATIVAS, CALENDARIOS

Calendario académico

[Calendario académico de los estudios universitarios de la UPC](#)

Normativas académicas

[Normativa académica de los estudios de grado de la UPC](#)

Acreditación y reconocimiento de idiomas

Los estudiantes de grado deben acreditar la competencia en una tercera lengua para obtener el título de grado.

[Certifica tu nivel de idiomas](#).

Centro de la Imagen y la Tecnología Multimedia (CITM)

PLAN DE ESTUDIOS

Asignaturas

**créditos
ECTS**

Tipo

PRIMER CURSO

| | | |
|------------------------------------|---|-------------|
| Arquitectura y Sistemas Operativos | 6 | Obligatoria |
| Arte Conceptual | 6 | Obligatoria |
| Física | 6 | Obligatoria |

| Asignaturas | créditos ECTS | Tipo |
|---------------------------------------|----------------------|-------------|
| Fundamentos del Diseño | 6 | Obligatoria |
| Industria de los Videojuegos | 6 | Obligatoria |
| Matemáticas | 6 | Obligatoria |
| Modelado 3D | 6 | Obligatoria |
| Programación I | 6 | Obligatoria |
| Programación II | 6 | Obligatoria |
| Proyecto I | 6 | Obligatoria |
| SEGUNDO CURSO | | |
| Animación 2D | 6 | Obligatoria |
| Desarrollo de Videojuegos | 6 | Obligatoria |
| Diseño de Videojuegos I | 6 | Obligatoria |
| Empresa | 6 | Obligatoria |
| Escenarios 3D | 6 | Obligatoria |
| Física II | 6 | Obligatoria |
| Interacción y Diseño de Interfaces | 6 | Obligatoria |
| Matemáticas II | 6 | Obligatoria |
| Narrativa Audiovisual | 6 | Obligatoria |
| Proyecto II | 6 | Obligatoria |
| TERCER CURSO | | |
| Animación 3D | 6 | Obligatoria |
| Audio Digital | 6 | Obligatoria |
| Diseño de Videojuegos II | 6 | Obligatoria |
| Dispositivos Móviles | 6 | Obligatoria |
| Distribución Digital y Marketing | 6 | Obligatoria |
| Gamificación | 6 | Obligatoria |
| Inteligencia Artificial | 6 | Obligatoria |
| Motores de Videojuegos | 6 | Obligatoria |
| Proyecto III | 6 | Obligatoria |
| Realidad Aumentada | 6 | Obligatoria |
| CUARTO CURSO | | |
| Análisis de Datos | 6 | Obligatoria |
| Animación y Stop Motion | 6 | Optativa |
| Arte Generativo con Processing | 6 | Optativa |
| Comunicación y Liderazgo | 6 | Obligatoria |
| Diseño de Juegos Serios | 6 | Optativa |
| Diseño de Niveles | 6 | Optativa |
| Emprededuría y Innovación Tecnológica | 6 | Optativa |
| Financiación y Modelos de Negocio | 6 | Obligatoria |

| Asignaturas | créditos ECTS | Tipo |
|--------------------------------------|----------------------|-------------|
| Fundamentos, Diseño y Edición Sonora | 6 | Optativa |
| Gestión de Comunidades Virtuales | 6 | Optativa |
| Laboratorio de Creación | 6 | Optativa |
| Laboratorio de Creatividad 360 | 6 | Optativa |
| Modelado y Animación 3D Avanzada | 6 | Optativa |
| Narrativa en Tiempo Real | 6 | Optativa |
| Postproducción y Efectos Visuales | 6 | Optativa |
| Prácticas Externas en Empresa | 12 | Optativa |
| Producción Transmedia | 6 | Optativa |
| Programación Gráfica Avanzada | 6 | Optativa |
| Redes y Juegos Online | 6 | Obligatoria |
| Visualización de Datos | 6 | Optativa |
| Trabajo de Fin de Grado | 12 | Proyecto |