

Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos (docencia en inglés)

Con el grado en **Diseño y Desarrollo de Videojuegos** te formarás como profesional capacitado para conceptualizar, diseñar y programar videojuegos y contenidos dirigidos al mundo digital interactivo, aptos para difundirse en diferentes plataformas y dispositivos móviles. El plan de estudios se ha diseñado para que adquieras las competencias multidisciplinares que intervienen en la creación de videojuegos y materiales interactivos, con una sólida base científica en las tecnologías implicadas, la programación con múltiples plataformas, el diseño artístico y gráfico, la modelización y la animación en 2D y 3D. Al terminar el grado, habrás desarrollado diferentes proyectos de videojuego de forma individual y en grupo, adquirirás un amplio conocimiento de la industria y conocerás las claves de la emprendeduría, así como los sistemas de financiación y monetización propios del sector, a partir de la participación activa de las diferentes empresas que participan.

Con contenidos y docencia realizada 100% en inglés e impartidos en **Barcelona**.

DATOS GENERALES

Duración

4 años

Tipos de docencia

Presencial

Nota de corte del curso 2022-2023

8,175

Idiomas

Inglés

Información sobre el [uso de lenguas en el aula y los derechos lingüísticos de los estudiantes](#).

Precios y becas

6360 € (por año académico)[Consulta el porcentaje de minoración en función de la renta \(becas y modalidades de pago\)](#).

Lugar de impartición

[Centro de la Imagen y la Tecnología Multimedia \(CITM\)](#)

Título oficial

[Inscrito en el registro del Ministerio de Educación, Cultura y Deporte](#)

ACCESO

Plazas nuevo ingreso

30

Plazas cambio de estudios

1

Código de preinscripción

31083

Nota de corte del curso 2022-2023

8,175. [Notas de corte](#)

Ponderaciones PAU

Cómo acceder

Todas las vías de acceso, preinscripción y matrícula.

Convalidaciones de CFGS

[Convalidaciones de CFGS](#)

Legalización de documentos

Los documentos expedidos por estados no miembros de la Unión Europea ni firmantes del Acuerdo sobre el espacio económico europeo tienen que estar [legalizados por vía diplomática o con correspondiente apostilla](#).

SALIDAS PROFESIONALES

Salidas profesionales

Al acabar el grado, habrás desarrollado diferentes proyectos de videojuego de forma individual y en grupo, habrás adquirido un amplio conocimiento de la industria del sector y conocerás las claves del emprendimiento, así como los sistemas de financiación y monetización propios del sector, a partir de la participación activa de las diferentes empresas que participan.

Una vez finalizada tu formación, podrás desarrollar tu carrera profesional como:

- Experto/a en desarrollo de videojuegos y entornos virtuales interactivos.
- Experto/a en programación de experiencias narrativas en tiempo real.
- Programador/a de apps.
- Diseñador/a de videojuegos.
- Productor/a de videojuegos.
- Artista técnico.
- Artista 3D.
- Animador/a 2D y 3D para videojuegos y contenidos digitales.
- Analista de datos de videojuegos.
- Control de calidad, *testing y balance.
- Consultor/a en ludificación (*gamification).

ORGANIZACIÓN ACADÉMICA: NORMATIVAS, CALENDARIOS

Calendario académico

[Calendario académico de los estudios universitarios de la UPC](#)

Normativas académicas

[Normativa académica de los estudios de grado de la UPC](#)

Acreditación y reconocimiento de idiomas

Los estudiantes de grado deben acreditar la competencia en una tercera lengua para obtener el título de grado.

[Certifica tu nivel de idiomas](#).

Centro de la Imagen y la Tecnología Multimedia (CITM)

PLAN DE ESTUDIOS

Asignaturas

**créditos
ECTS**

Tipo

PRIMER CURSO

| | | |
|------------------------------------|---|-------------|
| Arquitectura y Sistemas Operativos | 6 | Obligatoria |
| Arte Conceptual | 6 | Obligatoria |
| Física | 6 | Obligatoria |

| Asignaturas | créditos ECTS | Tipo |
|---------------------------------------|----------------------|-------------|
| Fundamentos del Diseño | 6 | Obligatoria |
| Industria de los Videojuegos | 6 | Obligatoria |
| Matemáticas | 6 | Obligatoria |
| Modelado 3D | 6 | Obligatoria |
| Programación I | 6 | Obligatoria |
| Programación II | 6 | Obligatoria |
| Proyecto I | 6 | Obligatoria |
| SEGUNDO CURSO | | |
| Animación 2D | 6 | Obligatoria |
| Desarrollo de Videojuegos | 6 | Obligatoria |
| Diseño de Videojuegos I | 6 | Obligatoria |
| Empresa | 6 | Obligatoria |
| Escenarios 3D | 6 | Obligatoria |
| Física II | 6 | Obligatoria |
| Interacción y Diseño de Interfaces | 6 | Obligatoria |
| Matemáticas II | 6 | Obligatoria |
| Narrativa Audiovisual | 6 | Obligatoria |
| Proyecto II | 6 | Obligatoria |
| TERCER CURSO | | |
| Animación 3D | 6 | Obligatoria |
| Audio Digital | 6 | Obligatoria |
| Diseño de Videojuegos II | 6 | Obligatoria |
| Dispositivos Móviles | 6 | Obligatoria |
| Distribución Digital y Marketing | 6 | Obligatoria |
| Gamificación | 6 | Obligatoria |
| Inteligencia Artificial | 6 | Obligatoria |
| Motores de Videojuegos | 6 | Obligatoria |
| Proyecto III | 6 | Obligatoria |
| Realidad Aumentada | 6 | Obligatoria |
| CUARTO CURSO | | |
| Análisis de Datos | 6 | Obligatoria |
| Animación y Stop Motion | 6 | Optativa |
| Arte Generativo con Processing | 6 | Optativa |
| Comunicación y Liderazgo | 6 | Obligatoria |
| Diseño de Juegos Serios | 6 | Optativa |
| Diseño de Niveles | 6 | Optativa |
| Emprededuría y Innovación Tecnológica | 6 | Optativa |
| Financiación y Modelos de Negocio | 6 | Obligatoria |

| Asignaturas | créditos ECTS | Tipo |
|--------------------------------------|----------------------|-------------|
| Fundamentos, Diseño y Edición Sonora | 6 | Optativa |
| Gestión de Comunidades Virtuales | 6 | Optativa |
| Laboratorio de Creación | 6 | Optativa |
| Laboratorio de Creatividad 360 | 6 | Optativa |
| Modelado y Animación 3D Avanzada | 6 | Optativa |
| Narrativa en Tiempo Real | 6 | Optativa |
| Postproducción y Efectos Visuales | 6 | Optativa |
| Prácticas Externas en Empresa | 12 | Optativa |
| Producción Transmedia | 6 | Optativa |
| Programación Gráfica Avanzada | 6 | Optativa |
| Redes y Juegos Online | 6 | Obligatoria |
| Visualización de Datos | 6 | Optativa |
| Trabajo de Fin de Grado | 12 | Proyecto |