

Grado en Diseño, Animación y Arte Digital

Con el **grado en Diseño, Animación y Arte Digital** desarrollarás tu vertiente artística y creativa, aplicando las nuevas tecnologías de la imagen, el arte y la animación a los soportes más actuales del contexto. Realizarás proyectos de diseño digital, animación y modelado de escenarios, personajes, objetos interactivos e interfaces gráficas, atravesando el campo del arte, la comunicación, la publicidad y otras disciplinas.

Trabajarás con diferentes formatos, lenguajes y contenidos visuales, como la fotografía, la iluminación, la cinematografía, las aplicaciones interactivas o el videojuego, con lo que adquirirás las bases técnicas necesarias para el tratamiento creativo digital de cada formato. Al mismo tiempo, te acercará a la industria del diseño digital, la animación y la *gamification*, y aplicarás también los conocimientos necesarios de gestión, emprendimiento y marketing, todo ello participando tanto en proyectos individuales como en equipos multidisciplinares basados en el mercado profesional del diseño y el arte digital. El grado se imparte en la [Centro de la Imagen y la Tecnología Multimedia \(CITM\)](#)

DATOS GENERALES

Duración

3 años

Carga lectiva

180 créditos ECTS (incluido el trabajo de fin de grado). Un crédito equivale a 25-30 horas de trabajo.

Tipos de docencia

Presencial

Nota de corte del curso 2019-2020

9,422

Precios y becas

6360€ (por año académico) [Consulta el porcentaje de minoración en función de la renta \(becas y modalidades de pago\)](#).

Título oficial

Título oficial.

ACCESO

Plazas nuevo ingreso

40

Plazas cambio de estudios

1

Nota de corte del curso 2019-2020

9,422. [Notas de corte](#)

Ponderaciones PAU

[Tabla de ponderaciones de las materias para la fase específica](#)

Cómo acceder

[Todas las vías de acceso, preinscripción y matrícula.](#)

Convalidaciones de CFGS

[Convalidaciones de CFGS](#)

Legalización de documentos

Los documentos expedidos por estados no miembros de la Unión Europea ni firmantes del Acuerdo sobre el espacio económico europeo tienen que estar [legalizados por vía diplomática o con correspondiente apostilla](#).

SALIDAS PROFESIONALES

Salidas profesionales

- Artista animador 2D y 3D.
- Diseñador y gestor de contenidos audiovisuales para márketing y comunicación.
- Productor de efectos visuales.
- Director y técnico de arte, fotografía e iluminación digital.
- Diseñador gráfico.
- Desarrollador de personajes.
- Especialista en CGI y procesamiento de la imagen.
- Especialista en digitalización gráfica.
- Creativo publicitario.
- Especialista en gamification digital.

ORGANIZACIÓN

Calendario académico

[Calendario académico de los estudios universitarios de la UPC](#)

Normativas académicas

[Normativa académica de los estudios de grado de la UPC](#)

Acreditación y reconocimiento de idiomas

Los estudiantes de grado deben acreditar la competencia en una tercera lengua para obtener el título de grado.

[Certifica tu nivel de idiomas.](#)

Centro de la Imagen y la Tecnología Multimedia (CITM)

PLAN DE ESTUDIOS

Asignaturas	créditos ECTS	Tipo
PRIMER CURSO		
Diseño de Personajes	6	Obligatoria
Diseño Gráfico	6	Obligatoria
Fundamentos del Diseño	6	Obligatoria
Historia del Arte	6	Obligatoria
Iluminación	6	Obligatoria
Ilustración y Arte Conceptual	6	Obligatoria
Industria del Arte Digital	6	Obligatoria
Modelado 3D	6	Obligatoria
Narrativa Audiovisual	6	Obligatoria
Proyecto 1	6	Obligatoria
SEGUNDO CURSO		
Animación 2D	6	Obligatoria
Animación 3D	6	Obligatoria

Asignaturas	créditos ECTS	Tipo
Diseño de Interfaces	6	Obligatoria
Escenarios 3D	6	Obligatoria
Experiencia de Usuario	6	Obligatoria
Fotografía	6	Obligatoria
Postproducción y Efectos Especiales	6	Obligatoria
Proyecto 2	6	Obligatoria
Publicidad	6	Obligatoria
Tratamiento Digital	6	Obligatoria
TERCER CURSO		
Animación Avanzada	6	Optativa
Aplicaciones Interactivas	6	Obligatoria
Cinematografía	6	Optativa
Creatividad Digital	6	Optativa
Dirección de Arte y Comunicación	6	Obligatoria
Distribución y Modelos de Negocio	6	Obligatoria
Game Design	6	Optativa
Laboratorio de Creación	6	Optativa
Post-Producción Avanzada	6	Optativa
Producción Transmedia	6	Optativa
Proyecto 3	6	Obligatoria
Videojuegos 3D	6	Optativa
Trabajo de Fin de Grado	12	Proyecto