Grado en Diseño, Animación y Arte Digital

CENTRO DE LA IMAGEN Y LA TECNOLOGÍA MULTIMEDIA (CITM)

Con este **grado en Diseño, Animación y Arte Digital,** aprenderás a conceptualizar, desarrollar y producir proyectos artísticos y audiovisuales en el marco del diseño, el arte digital y la animación, siempre con un enfoque centrado en la innovación, la creatividad y el uso de la última tecnología. A lo largo de los estudios, no solo conseguirás dominar las herramientas digitales más avanzadas y demandadas por la industria, sino que también adquirirás una visión crítica para comprender sus ventajas, aplicaciones e implicaciones sociales y éticas.

Desarrollarás capacidades técnicas, creativas e interdisciplinares en ámbitos como el dibujo y la ilustración digital, el diseño, la animación 2D y 3D, el arte y diseño para videojuegos, el guion y el *storyboard*, la iluminación y la captación de imagen, la postproducción digital, los entornos de realidad virtual, el diseño sonoro, etc. Además, tendrás la oportunidad de colaborar con empresas líderes del sector digital, participar en proyectos reales y trabajar en equipos multidisciplinares. Prepárate para adaptarte a un mundo estimulante, en constante evolución creativa, y a marcar la diferencia en una industria lleno de oportunidades.

DATOS GENERALES

Duración
4 cursos académicos

Carga lectiva
240 créditos ECTS (incluido el trabajo de fin de grado). Un crédito equivale a 25-30 horas de trabajo.

Tipos de docencia
Presencial

Nota de corte del curso 2026-2027
7,000

Idiomas

Consulta el idioma de impartición de cada asignatura en la ficha docente dentro del plan de estudios y en los horarios de los grupos.

Información sobre el uso de lenguas en el aula y los derechos lingüísticos de los estudiantes.

Precios y becas
6900 € (por año académico). **Más información**. Consulta el porcentaje de minoración en función de la renta (becas y modalidades de pago).

Más información sobre becas
Consulta la información sobre las becas y ayudas específiicas del CITM en **este enlace**.

Lugar de impartición
Centro de la Imagen y la Tecnología Multimedia (CITM)

Título oficial
Inscrito en el registro del Ministerio de Ciencia, Innovación y Universidades

ACCESO

Plazas de nuevo ingreso
40

Código de preinscripción
31122

Plazas de nuevo ingreso cambio de estudios
1

Nota de corte del curso 2026-2027

7,000. Notas de corte

Ponderaciones PAU

Tabla de ponderaciones de las materias para la fase específica

Cómo acceder

Todas las vías de acceso, preinscripción y matrícula

Convalidaciones de créditos de CFGS

Consulta el buscador de estudios universitarios del Canal Universidades de la Generalitat de Catalunya

Legalización de documentos

Los documentos expedidos por estados no miembros de la Unión Europea ni firmantes del Acuerdo sobre el espacio económico europeo tienen que estar legalizados por vía diplomática o con correspondiente apostilla.

PLAN DE ESTUDIOS

Asignaturas	créditos ECTS	Tipo
PRIMER CURSO		
Cultura Visual y Nuevos Medios	6	Obligatoria
Dibujo e Ilustración Digital	6	Obligatoria
Diseño de Personajes	6	Obligatoria
Diseño Gráfico	6	Obligatoria
Fundamentos del Diseño	6	Obligatoria
Historia y Modelos del Audiovisual	6	Obligatoria
Iluminación	6	Obligatoria
Industria del Arte Digital	6	Obligatoria
Introducción al Modelado 3D	6	Obligatoria
Proyecto 1: Stop Motion	6	Obligatoria
SEGUNDO CURSO		
Animación 2D	6	Obligatoria
Arte y Diseño para Videojuegos	6	Obligatoria
Concept Art	6	Obligatoria
Diseño de Interfaces (Experiencia de Usuario - UX / Interfaz de Usuario - UI)	6	Obligatoria
Escenarios 3D	6	Obligatoria
Modelado de Personajes	6	Obligatoria
Narrativa Audiovisual	6	Obligatoria
Procesamiento de la Imagen Digital	6	Obligatoria
Proyecto 2: Arte para Videojuegos	6	Obligatoria
Técnicas de Captación de Imagen	6	Obligatoria
TERCER CURSO		
Animación 3D	6	Obligatoria
Aplicaciones Interactivas	6	Obligatoria
Dirección de Arte	6	Obligatoria

Asignaturas	créditos ECTS	Tipo
Dirección de Fotografía	6	Obligatoria
Guion y Storyboard	6	Obligatoria
Postproducción	6	Obligatoria
Programación para el Diseño y las Artes	6	Obligatoria
Proyecto 3: Animación 3D	6	Obligatoria
Rigging para Animación	6	Obligatoria
Técnicas de Efectos Visuales (VFX)	6	Obligatoria
CUARTO CURSO		
Distribución y Modelos de Negocio	6	Obligatoria
Edición y Diseño Sonoro	6	Obligatoria
Entornos de Realidad Virtual	6	Obligatoria
Investigación Artística Aplicada	6	Obligatoria
Animación Avanzada	6	Optativa
Animación Documental	6	Optativa
Arte Generativo con Processing	6	Optativa
Audiovisual Expandido	6	Optativa
Cinematografía	6	Optativa
Diseño de Juegos Serios	6	Optativa
Diseño de Sonido Avanzado	6	Optativa
Diseño Gráfico Aplicado	6	Optativa
Efectos Visuales (VFX)	6	Optativa
Efectos Visuales (VFX)	6	Optativa
Entornos 3D	6	Optativa
Fotogrametría	6	Optativa
Game Design	6	Optativa
Laboratorio de Creación	6	Optativa
Narrativa en Tiempo Real	6	Optativa
Pintura Digital Avanzada	6	Optativa
Postproducción Audiovisual Avanzada	6	Optativa
Producción de Animación 2D	6	Optativa
Producción de Animación 3D	6	Optativa
Producción Transmedia	6	Optativa
Proyecto Avanzado de Empresa	6	Optativa
Stop Motion	6	Optativa
Técnicas Avanzadas de Experiencia de Usuario (UX)	6	Optativa
Videojuegos 3D	6	Optativa
Trabajo de Fin de Grado	12	Proyecto

SALIDAS PROFESIONALES

Salidas profesionales

- Artista de animación 2D y 3D.
- Productor/a y realizador/a de contenidos audiovisuales.
- Productor/a y realizador/a de efectos visuales.
- Director/a y técnico/a de arte, fotografía e iluminación digital.
- Diseñador/a gráfico/a.
- Desarrollador/a de personajes.
- Especialista en CGI y procesamiento de imagen.
- Especialista en digitalización gráfica.
- Creativo/a publicitario/a.
- Diseñador/a de experiencia de usuario.
- Diseñador/a de aplicaciones interactivas.
- Especialista en gamificación digital.
- Diseñador/a y gestor/a de contenidos audiovisuales para marketing y comunicación.

SELLOS DE CALIDAD

Consulta los principales indicadores de calidad de la titulación en el portal Estudios Universitarios de Cataluña de la Agencia para la Calidad del Sistema Universitario de Cataluña. Podrás conocer, entre otros, los resultados de la evaluación de los estudios, el grado de satisfacción de los estudiantes o los datos de inserción laboral de los titulados y tituladas.
Más información

ORGANIZACIÓN ACADÉMICA

Calendario académico

Calendario académico de los estudios universitarios de la UPC

Normativa académica

Normativa académica de los estudios de grado de la Universitat Politècnica de Catalunya (UPC).

Acreditación y reconocimiento de idiomas

Los estudiantes de grado deben acreditar la competencia en una tercera lengua para obtener el título de grado. Certifica tu nivel de idiomas.